

Obsah

Úvod	7
1.0 Domácí zvonky	9
1.1 Tradiční zvonky – bzučáky	10
1.2 Elektronické zvonky – nahraď tradiční zvonky ..	16
1.2.1 Generátor s jedním tónem	17
1.2.2 Vyzváněcí signál s dvěma frekvencemi	18
1.2.3 Vyzváněcí tón s třemi kmitočty	20
1.2.4 Elektronický gong se dvěma tóny	21
1.2.5 Elektronický gong se třemi tóny	24
1.2.6 Melodické generátory s jednou melodií	26
1.2.7 Melodické obvody s více melodiemi	28
1.2.8 Nemelodické (efektové) generátory	29
1.3 Elektrické zdroje pro zvonky a telefony	38
1.3.1 Galvanické suché články	38
1.3.2 Ostatní primární články	41
1.3.3 Akumulátory	42
1.3.4 Sítové zdroje	56
1.4 Způsoby spínání obvodů s elektronickými zvonky ...	63
1.4.1 Spínání napětí k melodickému obvodu zvonkovým tlačítkem	63
1.4.2 Spínání časovačem	75
1.4.3 Melodické generátory připojené k napětí	77
1.4.4 Spínání napětí ze společného zvonkového rozvodu – pro melodické a nemelodické generátory	78
1.4.5 Spínání melodických obvodů prostřednictvím jednotlivých pinů	87
1.5 Zesilovače	89
1.6 Elektroakustické měniče	96
1.7 Zvonková tlačítka a vedení ke zvonkům	103

2.0 Domácí telefony	120
2.1 Z historie telefonů	120
2.2 Domácí telefonní přístroje	129
2.3 Domácí telefony bez síťového zdroje	136
2.4 Komunikace domácích telefonů se vstupním panelem	148
2.4.1 Domácí dorozumívací zařízení z produkce TESLA Stropkov	148
2.4.2 Domácí dorozumívací zařízení z produkce BPT	160
2.4.3 Komunikační systém s dvěma vodiči	166
2.5 Vstupní panel v odlišné funkci – ve vnitřní bytové instalaci	167
3.0 Oboustranný hlasitý telefon – interkom	174
3.1 Hlavní díly interkomu	174
3.2 Integrované zesilovače	176
3.2.1 Integrovaný zesilovač MBA915	177
3.2.2 Integrovaný zesilovač LM386	181
3.2.3 Integrovaný zesilovač TDA2822M	183
3.3 Druhy interkomů a jejich zapojení	189
3.3.1 Jedna stanice s přepínáním reproduktorů	189
3.3.2 Dvě aktivní stanice s přepínáním reproduktorů	192
3.3.3 Stanice s mikrofonem a melodickým vyzváněcím signálem	193
3.3.4 Duplexní zapojení interkomu	199
3.3.5 Interkom na zvonkovém vedení	202
Doporučená literatura:	207