

Obsah

Úvod	11
1. Ovládání a technické vybavení Atari ST/TT	13
1.1 Obsluha Atari ST/TT	13
1.1.1 Základní pojmy	13
1.1.2 Základní typy souborů	14
1.1.3 Základy	15
1.1.4 Řízení kurzoru pomocí klávesnice	22
1.1.5 Řízení parametrů kontrolním accessory	22
1.2 Vylepšený Desktop u modelů TT a MEGA STE	23
1.2.1 TT desktop	23
1.2.2 Rozšířené řídicí accessory XCONTROL	27
1.3 Přehled hardware	28
1.3.1 Parametry	28
1.3.2 Vlastnosti jednotlivých modelů řady ST/TT	31
1.4 Přehled periferií a doplňků	35
1.4.1 Monitory	35
1.4.2 Tower - věžové provedení ST/TT	36
1.4.3 Myši a trackbally	36
1.4.4 Digitalizační tablety	37
1.4.5 Disketové jednotky	37
1.4.6 Pevné disky	39
1.4.7 Výměnné disky	40
1.4.8 Streamery	40
1.4.9 Grafické karty	40
1.4.10 Rozšíření paměti	44
1.4.11 Skenery	45
1.4.12 Speciální interfejsy	47
1.4.13 Urychlovače	48
1.4.14 Osvitové jednotky	48
1.4.15 Tiskárny	49
1.4.16 Klávesnice a ostatní doplňky	50

2. Přehled programového vybavení	51
2.1 Accessory	52
2.2 Architektura	54
2.3 Astronomie	54
2.4 Burza	55
2.5 CAD	55
2.5.1 CAD - 3D systémy, 3D grafika	55
2.5.2 CAD - 2D (plošné)	60
2.6 CAM	70
2.7 Chemie	71
2.8 Čárový kód	72
2.9 Čs. národní prostředí	73
2.10 Databanky	77
2.11 Publikční programy - Desktop Publishing - DTP	98
2.12 Expertní systémy	115
2.13 Fonteditory	115
2.14 Genlock a video	119
2.15 Grafické programy	121
2.15.1 Trojrozměrná grafika - animace	122
2.15.2 Digitální zpracování obrazu	124
2.15.3 Obchodní grafika	127
2.15.4 Vektorová a kombinovaná grafika	129
2.15.5 Výtvarné programy	134
2.16 Programy pro hospodářství	149
2.17 Hudba - MIDI	149
2.18 Sazba not	154
2.19 Integrované celky	154
2.20 Konverze dat	155
2.21 Lokální sítě	157
2.22 Matematika	161
2.23 Medicína	162
2.24 Meteorologie	163
2.25 Metoda konečných prvků	163
2.26 Měření, regulace a řízení výroby	164
2.27 OCR - optické rozeznávání písma	166
2.28 Operační systémy a emulátory	168
2.28.1 Emulace Apple Macintosh	169
2.28.2 Commodore 64	175
2.28.3 CP/M	176

2.28.4 Emulace Atari 800	177
2.28.5 Emulace standardu IBM	178
2.28.6 Emulace ZX-81 a ZX-Spectrum	186
2.28.7 Emulace Sinclair QL	187
2.28.8 Alternativní operační systémy	187
2.28.9 Emulace GEMu a ST na jiných systémech	191
2.29 Software pro právníky	191
2.30 Programátory EPROM a GAL	192
2.31 Programování	193
2.31.1 APL/68000	194
2.31.2 Assembler	195
2.31.3 Basic	195
2.31.4 Jazyk C	196
2.31.5 Forth	197
2.31.6 Modula 2	197
2.31.7 Pascal	198
2.31.8 Další jazyky a prostředky	198
2.31.9 TEMPUS, programátorský editor	202
2.32 Sign industry	203
2.33 Simulace	204
2.34 Statistika	205
2.35 Tabulkové procesory	205
2.36 Telekomunikace	216
2.36.1 Základní pojmy	216
2.36.2 Typy komunikačních programů	221
2.36.3 BBS a Mailboxy	224
2.36.4 Fax	225
2.36.5 Mailery	226
2.36.6 Terminálové programy	227
2.37 Termínové plánování	232
2.38 Zpracování textu	233
2.39 Umělá inteligence	251
2.40 Utility	252
2.40.1 Diskové a disketové utility	252
2.40.2 Utility - ochrana dat	258
2.40.3 Utility - urychlovače grafiky	259
2.40.4 Utility - povelové interprety a alternativní Desktopy	260
2.40.5 Utility - obecné	263
2.40.6 Utility - grafika	267
2.40.7 Utility - komprese dat	268

2.40.8 Utility - RCS	271
2.41 Účetnictví a organizace	272
2.42 Viry a ochrana proti nim	274
2.43 Výuka a škola; výukové programy	276
 3. Abecední seznam firem	 279
 4. Dealeři dodávající počítače Atari ST/TT	 287
 5. Rejstřík	 289