

Obsah

Vážení čtenáři!	
Počítačová komunikace	
Jaké služby jsou dostupné po telefonu	
Bulletin Board Service (BBS)	
CompuServe	
Základní údaje o způsobu komunikace	
Normy, doporučení a jejich autoři	
Komunikační (sériové) porty	
Startstopní asynchronní (arytmický) přenos	
Duplex, poloduplex, echo a startstopní displeje	
Komunikační protokoly	
Modemy	
Modemy <i>první generace</i>	
Modemy <i>druhé generace</i>	
Modemy <i>třetí generace</i>	
Přímé propojení počítačů	
Řízení toku dat (data flow, handshaking)	
Nejčastěji používané normy	
Modem nebo modemová karta ?	
Přehled komunikačních programů	
Vlastnosti komunikačních programů	
Adresář volaných stanic (dialing directory)	
Fronta volání (dialing queue)	
Časování volání	
Scénáře (scripts) pro průběh komunikace	
Emulace terminálů	
Změna kódu kláves	
Klávesové funkce	
Překlad přijatých/vyslaných znaků tabulkou	
Paměť pro záznam průběhu komunikace (scroll buffer)	

Přímé odesílání řídicích kódů (doorway)	37
Programová náhrada protokolu MNP	37
Sortiment protokolů pro přenos souborů	38
Možnost přidání dalších protokolů	38
Automatický příjem souborů (auto-download)	38
Práce se soubory (file manager)	39
Možnost použití myši	39
Schopnost programu přijímat volání (host)	39
Schopnost spolupráce se vzdáleným serverem	40
Možnost výběru nebo změny typu písma pro fax	40
Terminál (Terminal) z Windows	43
Postup práce s programem Terminal	43
Nastavení komunikačního portu	44
Řízení modemu	45
Typ emulovaného terminálu	46
Varianty činnosti terminálu	46
Textový přenos souborů	47
Nastavení protokolu pro binární přenos souborů	49
Telefonní číslo účastníka	49
Přiřazení funkčních kláves	49
Další možnosti	50
Uložení nastavených údajů do souboru	50
Postup spojení s místním systémem	51
Postup spojení se vzdáleným systémem	52
Práce s textem	53
Přenos souborů	53
Kermit	56
Historie	56
Základní vlastnosti a příkazy Kermitu	56
Problémy s pojmenováním souborů v různých systémech	60
BYE - odpojení od vzdáleného serveru, ukončení Kermitu	61
CONNECT - spuštění emulace displeje	61

COPY - zkopírování souboru	17
CWD (CD) - změna aktuálního pracovního adresáře	17
DELETE (ERASE) - zrušení souboru	17
DIRECTORY - výpis obsahu adresáře na displej	17
EXIT (QUIT) - ukončení programu	17
FINISH - ukončení režimu server na vzdáleném počítači	17
GET - žádost pro vzdálený server, aby poslal specifikované soubory	17
HELP - pomocný text	17
LOGOUT - odpojení od vzdáleného Kermitu-serveru	17
RECEIVE - příjem souboru(ů)	17
REMOTE - příkaz pro vzdálený Kermit-server	17
RENAME - přejmenování souboru	17
SEND - vysílání souboru(ů)	17
SET - změna standardních parametrů	17
SHOW - výpis stavu nastavení parametrů Kermitu	17
SPACE - výpis velikosti volného místa na disketě	17
TYPE - výpis obsahu souboru na displej	17
WHO - dotaz na právě připojené uživatele	17
Vlastnosti protokolu Kermit	17
Tvar paketů protokolu Kermit	17
Typy paketů	17
Posloupnosti (série) paketů v přenosu	17
Přenos s využitím tzv. dlouhých paketů.	17
Přenos metodou posuvného okénka (sliding window)	17
Použití Kermitu	17
Oba počítače PC, Kermity v příkazovém režimu, spojení kabelem	17
Vzdálený výpočetní systém připojen kabelem, Kermit na něm nespouštěn	17
Vzdálený PC nebo výpočetní systém připojen kabelem, Kermit-server	17
Spojení přes modem, oba Kermity v příkazovém režimu	17
Spojení přes modem, vzdálený Kermit-server	17

Jazyk pro psaní scénářů Kermitu	77
ASK, ASKQ - dotaz uživateli se čtením odpovědi	79
ASSIGN - kopie textu	79
CLEAR - vyprázdnění bufferu	79
CLOSE - uzavření souboru	79
DECREMENT, INCREMENT - změna hodnoty číselných proměnných	79
DEFINE - definice makroprogramu	80
DO - provedení makroprogramu	80
ECHO - zpráva ze scénáře	80
SET INPUT - řídí činnost následujících příkazů INPUT	80
INPUT - podmíněné čtení znaků z linky	81
REINPUT - opakované podmíněné čtení znaků z bufferu	81
OPEN - otevření souboru	81
OUTPUT - výstup znaků na linku	81
PAUSE - čekání	82
READ - čtení řádky souboru do proměnné	82
WRITE - zápis textu do souboru	82
WAIT - čekání na signály modemu	82
Návěští a příkazy GOTO	83
IF - podmíněný příkaz	83
POP - návrat k volajícímu makroprogramu nebo scénáři	84
STOP - návrat do interaktivního režimu	85
Jednoduchý scénář	85
MS-Kermit v počítačových sítích	85
PC v počítačových sítích	86
Protokoly TCP/IP	86
Prostředky MS-Kermitu pro přístup do sítí	87
TELIX	88
Zahájení práce s programem Telix	88
Instalace a počáteční nastavení programu	89
Spuštění programu Telix	92
Spuštění Telixu z příkazového řádku	93

Modifikace komunikačních parametrů	94
Konfigurace Telixu	95
Konfigurace podrobně	96
Emulované terminály	105
První zkouška funkce	106
Adresář volaných stanic (dialing directory)	106
Údržba adresáře volaných stanic	108
Volání stanic	110
Přenosy souborů v Telixu	111
Přenos ze vzdáleného systému na váš počítač (download)	112
Přenos z vašeho počítače do vzdáleného systému (upload)	113
Přehled ostatních důležitých funkcí	114
Konec spojení (Hang-up)	114
Prohlížení záznamu komunikace funkcí Scroll Back	114
Záznam průběhu komunikace do souboru (Capture)	115
Tisk	115
Záznam o použití Telixu (žurnál, Usage log)	115
Překladová tabulka	116
Definice kláves a maker	116
Spojení se systémem DOS	118
Vyvolání editoru	118
Pomocné činnosti	118
Vypnutí stavové lišty	118
Kopie obsahu obrazovky do souboru	118
Přepnutí lokálního echa	118
"Povídací" režim (chat)	118
Spuštění scénáře	119
"Učení" scénářů	119
Ukončení Telixu	119
Přehled jazyka scénářů SALT	119
Překlad a možnosti spuštění scénáře	119
Prvky jazyka	120

Prvky jazyka	120
Struktura scénáře	122
Příkazy jazyka SALT	123
Nejdůležitější systémové proměnné	125
Přehled nejdůležitějších zabudovaných funkcí SALT	126
Jazyk scénářů SIMPLE	128
Prvky jazyka SIMPLE	129
Zabudované funkce	130
Příklady jednoduchých scénářů	135
Poznámky k jazykům scénářů SALT a SIMPLE	136
Implementace BBS pod Telixem: HOST+	137
BOYAN, MTE, MetNET, ProComm, ProYAM,...	139
BOYAN Communications 5.0: komfort	139
Použití myši	141
Akční moduly terminálů	141
Editor se "zpětným krokem"	141
Adresář stanic	142
Manažer souborů	143
Záznam komunikace - Scroll Back	144
Makropříkazy, systémové proměnné, makroprogramy	144
Scénáře, ladicí režim	146
"Učení se" scénářům	146
MTE: softwarový protokol MNP	147
Adresář stanic	147
Funkce MTE, emulace terminálů	148
Menu on-line	149
Ovládání MTE myši	149
ProComm: práce se serverem Kermitu	150
Poznámka k instalaci	150
Seznam základních funkcí	150
Spojení se serverem Kermitu	151
Norton Terminal-90: myš, jinak nic zvláštního	152
Funkce menu File (soubor)	153

Funkce menu Settings (nastavení, konfigurace)	
Ovládání Term90 myši	
ProYAM: nástroj profesionálů	
Všeobecné vlastnosti	
Instalace a inicializace	
ProYAM a prostředí DOSu	
Hlavní menu	
Příkazový režim	
Emulace terminálu	
Přenos souborů	
Další vlastnosti programu	
MetNET: časování, národní prostředí	
Základní vlastnosti programu	
Postup spojení se vzdáleným systémem	
Časování automatického režimu	
Závěrem	
Quick Link II Fax pro Windows	
Instalace	
Režim přenosu dat	
Stavový řádek	
Hlavní menu	
Nastavení důležitých údajů (Setup)	
Spojení se vzdáleným systémem (Connect)	
Přenos souborů (File)	
Pomocné funkce (menu Edit)	
Navázání spojení, komunikace	
Jazyk scénářů QL II FaxW	
Příklad scénáře	
Režim faxu	
Třídy faxů	
Úvodní stránka (Cover Page)	
Příprava dokumentu k odeslání	
Řízení průběhu přenosu - Fax Manager	

Řízení průběhu přenosu - Fax Manager	186
Nastavení údajů pro fax (Setup)	186
Přenos dokumentů (menu Fax)	189
Tiskový driver faxu	196
BitFax	198
Instalace	198
Použití kompletu programů BitFax	199
Odesílání dokumentů	200
Konfigurace	202
Inicializace příjmu dokumentů	205
Datová komunikace	205
Test Fax Modem	205
Zachycení tisku (Print Capture)	206
Pomocné funkce	207
Seznam literatury	208