

Obsah

ÚVOD.....	7
1 ZÁKLADY SYSTÉMU SOLIDWORKS	9
1.1 Spustenie a popis softvéru	9
1.2 Pás kariet (Command Manager)	11
Karta Features (Prvky)	11
Karta Sketch (Skica)	12
Karta Evalute (Hodnotiť)	12
Karta DimXpert.....	13
Karta Office Products (Produkty Office)	13
1.3 Spravovanie softvéru.....	14
Feature Manager.....	14
Property Manager.....	15
Configuration Manager	15
DimXpert Manager	15
Display Manager	15
Podokno úloh	15
1.4 Panel nástrojov	16
1.5 Režimy pohľadov.....	17
2 SKICOVANIE V SOFTVÉRI SOLIDWORKS	19
2.1 Tvorba skice	20
Príklad 1	22
Príklad 2	23
2.2 Lineárne a kruhové pole v skicári.....	25
Lineárne pole.....	25
Kruhové pole.....	26

3	POMOCNÉ TECHNIKY MODELOVANIA	2
3.1	Tvorba pomocných rovín	2
	Ravnobežná rovina.....	2
	Rovina pod uhlom k ploche	2
3.2	Zaoblenie	3
3.3	Zrazenie	3
3.4	Úkos.....	3
3.5	Škrupina.....	3
3.6	Instant 3D	3
4	VYTVÁRANIE OBJEMOVÝCH MODELOV	3
4.1	Spôsoby modelovania	3
4.2	Metódy renderovania.....	3
4.3	Tieňovanie	3
4.4	Tvorba modelu kolmým vysunutím	3
	Príklad 1	3
	Príklad 2	4
	Príklad 3	4
	Príklad 4	5
4.5	Tvorba modelu technikou rotovania	6
	Príklad 1	6
	Príklad 2	6
4.6	Tvorba modelu pomocou techniky Sweep - ťahanie po krivke	7
4.7	Tvorba modelu pomocou techniky Loft - spájanie profilov.....	7
4.8	Tvorba modelu pomocou nástroja Shell - škrupina	8
4.9	Vytváranie rebier	9
	Vonkajšie rebro	9
	Vnútorne rebro	9

5	MODELOVANIE POMOCOU PLÔCH.....	99
5.1	Základné techniky vytvárania tvarovo zložitých povrchov.....	100
	Vysunutie	100
	Hraničný povrch.....	100
	Orezanie	102
	Záplata.....	103
	Spájanie profilov	103
	Odsadenie povrchu.....	104
5.2	Pomocné operácie pri tvorbe povrchov	105
	Import blueprintov	105
	Premietnutá krivka	106
	Farebné rozlíšenie povrchov	108
	Renderovanie.....	109
	Najčastejšie chyby pri vytváraní povrchov	111
5.3	Kreovanie automobilu	112
	Modelovanie karosérie	112
	Modelovanie spätných zrkadiel a okien.....	118
	Modelovanie pneumatík automobilu	122
	Renderovanie.....	123
6	ZOZNAM POUŽITEJ LITERATÚRY	125