

1	<u>ÚVOD</u>	5
2	<u>STRUKTURNÍ DIAGRAMY</u>	7
2.1	<u>Teorie</u>	7
2.1.1	Zásady strukturovaného programování	7
2.1.2	Konvence strukturních diagramů	8
2.1.3	Používané soubory	12
2.2	<u>Skupiny řešených příkladů</u>	16
2.2.1	Příklady na jeden vstupní soubor	16
2.2.1.1	Jednoduché průměry, extrémy	16
2.2.1.2	Četnosti	19
2.2.1.3	Vícenásobné jednoduché charakteristiky.	26
2.2.1.4	Skupinové operace	33
2.2.1.5	Pole	39
2.2.1.5.1	Jednorozměrná pole	40
2.2.1.5.2	Vícerozměrná pole	46
2.2.1.5.3	Proměnná délka pole	53
2.2.1.6	Interaktivní vstup	59
2.2.2	Více vstupních souborů	65
2.3	<u>Simulace</u>	73
3	<u>PROGRAMOVACÍ JAZYK PASCAL</u>	76
3.1	<u>Implementace</u>	76
3.1.1	Implementace jazyka Pascal na počítači SM 4/20 ve VC VŠE	76
3.1.1.1	Rozšíření standardu jazyka	77
3.1.1.2	Omezení standardu jazyka	84
3.1.2	Práce se soubory	85
3.2	<u>Skupiny řešených příkladů</u>	89
3.2.1	Jeden vstupní soubor	89
3.2.1.1	Jednoduché charakteristiky	89
3.2.1.2	Vícenásobné jednoduché charakteristiky.	95
3.2.1.3	Skupinové operace	98
3.2.1.4	Množiny	100
3.2.1.5	Pole	102
3.2.1.6	Interaktivní vstup	116
3.2.2	Více vstupních souborů	119

3.3	<u>Ladění</u>	125
3.3.1	Etapy tvorby programu	125
3.3.1.1	Vytvoření nebo oprava zdrojového modulu	126
3.3.1.2	Vytvoření relativního modulu	128
3.3.1.3	Vytvoření binárního obrazu úlohy	133
3.3.1.4	Interaktivní ladicí prostředek PASDDT.	135
4	<u>NEŘEŠENÉ PŘÍKLADY</u>	138
4.1	<u>Podle kapitol</u>	138
4.1.1	Jednoduché průměry, extrémy	138
4.1.2	Četnosti	138
4.1.3	Vícenásobné charakteristiky	138
4.1.4	Skupinové operace	139
4.1.5	Jednorozměrná pole	139
4.1.6	Vícerozměrná pole	140
4.1.7	Proměnná délka pole	140
4.1.8	Více vstupních souborů	140
4.2	<u>Souhrnné</u>	141
<u>Přílohy:</u>		
č. 1	Chybová hlášení kompilátoru FPA	146
č. 2	Přehled přepínačů a voleb kompilátoru FPA	152
	<u>Literatura</u>	153