

Literatura

- [1] *Akademický slovník cizích slov*. Academia 1995. ISBN 80-200-0497-1.
- [2] FOWLER M.: *Refactoring – Zlepšení existujícího kódu*. Grada Publishing 2003. ISBN 80-247-0299-1.
- [3] GAMMA E., HELM R., JOHNSON R., VLISSIDES J.: *Design patterns: elements of reusable object-oriented software*. Addison-Wesley, 2001. ISBN 0-201-63361-2.
- [4] GOETZ B.: *State of Valhalla – Part 1: The Road to Valhalla*. Dostupné na <https://openjdk.org/projects/valhalla/design-notes/state-of-valhalla/01-background>.
- [5] GOETZ B.: *Java Concurrency in Practice*. Addison-Wesley Professional 2006, ISBN 978-0-321-34960-6.
- [6] GOSLING J., JOY B., STEELE G., BRACHA G., BUCKLEY A., SMITH D., BIERMAN G.: *The Java® Language Specification – Java SE 21 Edition*. Dostupné na <https://docs.oracle.com/javase/specs>
- [7] HAVELKA A., PECINOVSKÝ R.: *JUnit 5 – Jednotkové testování na platformě Java*. Grada Publishing 2018. ISBN 978-80-271-0733-9.
- [8] LINDHOLM T., YELLIN F., BRACHA G., BUCKLEZ A.: *The Java® Virtual Machine Specification – Java SE 9 Edition*. Dostupné na <https://docs.oracle.com/javase/specs>
- [9] OpenJDK: *JEP 430: String Templates (Preview)*. Dostupné na <https://openjdk.org/jeps/430>.
- [10] OpenJDK: *JEP 440: Record Patterns*. Dostupné na <https://openjdk.org/jeps/440>.
- [11] OpenJDK: *JEP 441: Pattern Matching for switch*. Dostupné na <https://openjdk.org/jeps/441>.
- [12] OpenJDK: *JEP 443: Unnamed Patterns and Variables (Preview)*. Dostupné na <https://openjdk.org/jeps/443>.
- [13] OpenJDK: *JEP 444: Virtual Threads*. Dostupné na <https://openjdk.org/jeps/444>.
- [14] OpenJDK: *JEP 445: Unnamed Classes and Instance Main Methods (Preview)*. Dostupné na <https://openjdk.org/jeps/445>.
- [15] OpenJDK: *Project Valhalla*. Dostupné na <https://openjdk.org/projects/valhalla/>.
- [16] Oracle: *Java Code Conventions*. 1997. Dostupné na <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf>
- [17] PECINOVSKÝ R.: *Java 5.0 – Novinky jazyka a upgrade aplikací*, Computer Press, 2005, ISBN 80-251-0615-2. Dostupné na <http://knihy.pecinovsky.cz/java5novinky/>
- [18] PECINOVSKÝ R.: *Návrhové vzory – 33 vzorových postupů pro objektové programování*. Computer Press, 2007. ISBN 978-80-251-1582-4.
- [19] PECINOVSKÝ R.: *Myslíme objektově v jazyku Java*. Grada Publishing 2009. ISBN 978-80-247-2653-3.
- [20] PECINOVSKÝ R.: *OOP – Naučte se myslet a programovat objektově*. 1. vyd. Computer Press, 2010. 576 s. ISBN 978-80-251-2126-9.
- [21] PECINOVSKÝ R.: *Java 7 – Učebnice objektové architektury pro začátečníky*. Grada Publishing 2012. ISBN 978-80-247-3665-5 (tištěná), ISBN 978-80-247-8325-3 (PDF), ISBN 978-80-247-8326-0 (epub).
- [22] PECINOVSKÝ R.: *Java 8 – Učebnice objektové architektury pro mírně pokročilé*. Grada Publishing 2014. ISBN 978-80-247-4638-8 (tištěná).
- [23] PECINOVSKÝ R.: *Java 9 – JShell. Edice pro netrpělivé*. Grada Publishing 2017. ISBN 978-80-271-9785-9 (pdf), ISBN 978-80-271-9786-6 (epub).
- [24] PECINOVSKÝ R.: *Začínáme programovat v jazyku Java*. Grada Publishing 2022. ISBN 978-80-271-4640-6 (pdf), ISBN 978-80-271-4641-3 (ePub), ISBN 978-80-271-3062-7 (print).
- [25] POST E.: *Real Programmers Don't Use PASCAL*. Datamation 1983. Dostupné na <https://www.ee.ryerson.ca/~elf/hack/realmen.html>, český překlad *Opravdoví programátoři nepoužívají Pascal* dostupný na <http://www.logix.cz/michal/humornik/Pojidaci.Kolacu.xp>.
- [26] PRAVDOVÁ M., SVOBODOVÁ I.: *Akademická příručka českého jazyka*. Academia 2016. ISBN 978-80-200-2327-8.
- [27] VIRIUS M.: *Java – programování podprocesů (vláken)*. Grada Publishing 2021. ISBN 978-80-271-3266-9.