

Literatura

1. *International Standard ISO/IEC 14882:1998. Programming Languages – C++.*
2. *International Standard ISO/IEC 9899:1990. Programming Languages – C.*
3. *International Standard ISO/IEC 9899:1999. Programming Languages – C.*
4. Bjarne Stroustrup: *The C++ Programming Language. 3rd edition.* Addison-Wesley, 1997. ISBN 0-201-88954-4.
5. Margaret A. Ellis, Bjarne Stroustrup: *The Annotated C++ Reference Manual.* Addison-Wesley Publ. Comp., 1995. ISBN 0-201-51459-1.
6. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie: *Programovací jazyk C.* Alfa/SNTL, Bratislava 1988 (Jde o slovenský překlad 1. vydání této knihy z r. 1978. Druhé americké vydání z r. 1988 popisuje tehdy připravovaný standard ANSI C, který byl prakticky shodný s pozdějším standardem ISO C z r. 1990.)
7. Nicolai M. Josuttis: *The C++ Standard Library.* Addison-Wesley Publ. Comp. 1999. ISBN 0-201-37926-0 (Český překlad C++ Standardní knihovna, přípr. Computer Press, únor 2005)
8. David Vandevoorde, Nicolai M. Josuttis: *C++ Templates.* Addison-Wesley Publ. Comp. 2003. ISBN 0-201-73474-2
9. Andrew Koenig: *C Traps and Pitfalls.* Addison-Wesley Publ. Comp. 1989. ISBN 0-201-17928-8.
10. Scott Meyers: *Effective C++.* Addison-Wesley Publ. Comp. 1992. ISBN 0-201-56364-9.
11. Scott Meyers: *More Effective C++.* Addison-Wesley Publ. Comp. 1996. ISBN 0-201-63371-X.
12. Scott Meyers: *Effective STL.* Addison-Wesley Publ. Comp. 2001. ISBN 0-201-74962-9.
13. Donald E. Knuth: *The Art of the Computer Programming. Vol. II, Seminumerical algorithms.* Addison Wesley Publishing Comp., 1993.
14. Brian W. Kernighan, P. J. Plauger: *The Elements of Programming Style.* McGraw-Hill Book Company 1978. ISBN 0-07-034207-5.
15. Herb Sutter: *Exceptional C++.* Addison-Wesley Publ. Comp. 2000. ISBN 0-201-61562-2.
16. Joshua Bloch: *Effective Java.* Addison-Wesley Publ. Comp. 2001. ISBN 0-201-31005-8. (Český překlad *Java efektivně*, Grada Publishing, Praha 2002. ISBN 80-247-0416-1.)
17. ČSN 97 6030. *Abecední řazení.* Český normalizační institut, 1994.
18. http://www.research.att.com/~bs/3rd_loc.pdf
19. Gamma, E., Helm, R., Johnson R. and Vlissides, J: *Design Patterns.* Addison-Wesley, New York (1995). ISBN 0-201-63361-2 (Český překlad *Návrh programů pomocí vzorů*, Grada Publishing, Praha 2003, ISBN 80-247-0302-5.)
20. R. C. Martin: *The Liskov Substitution Principle.* C++ Report, March 1996
21. Andrei Alexandrescu: *Modern C++ Design.* Addison-Wesley, New York (2001). ISBN 0-201-70431-5 (Český překlad *Moderní programování v C++*, Computer Press, Brno 2004, ISBN 80-251-0370-6.)
22. Martin Beran: *Učebnice Borland C++.* Technická literatura Ben, Praha 1995. Nemá ISBN.