

Seznam literatury

1. Wirth, N.: *Algoritmy a štruktúry údajov*. Alfa, Bratislava 1987
2. Horowitz, E. - Sartaj, S.: *Fundamentals of Computer Algorithms*. Pittman Publishing Ltd., 1978
3. Knuth, D.E.: *The Art of Computer Programming. Vol II, Seminumerical Algorithms*. Addison Wesley Publishing Comp., 1969.
4. Knuth, D.E.: *The Art of Computer Programming. Vol III, Sorting and Searching*. Addison Wesley Publishing Comp., 1973.
(Obě předchozí knihy, [3] a [4], existují též v ruském překladu *Iskusstvo programirovanija dlja EVM*. Vydal Mir, Moskva 1978)
5. Sedgewick, R.: *Algorithms in C++*. Addison Wesley Publishing Comp., 1992. (Tato kniha existuje i ve verzi pro jazyky Pascal a C.)
6. Barron, D.W.: *Rekurzivne metody v programovaní*. Alfa, Bratislava 1973.
7. McConnell, S.: *Code Complete*. Microsoft Press, 1993.
8. Suchomel, J.: *Technologie strukturovaného programování*. Kancelářské stroje 1987.
9. Znam, Š. a kol.: *Pohľad do dejín matematiky*. Alfa, Bratislava 1986.
10. ČSN 36 4030. *Značky vývojových diagramů pro systémy zpracování informací*. ÚNM, Praha 1974
11. Kerninghan, B.W. - Plauger, B.W.: *The Elements of Programming Style*. McGraw - HillBook Comp., 1978
12. Pressman, R.S.: *Software engineering. A Practitioner's Approach*. McGraw - Hill, 1987
13. Maguire, S.: *Writing Solid Code*. Microsoft Press, 1993
14. Jackson, M.A.: *Principles of Program design*. Academic Press, 1975
15. Jackson, M. A.: *System Development*. Prentice Hall 1983
16. *Borland Visual Solutions Pack for Windows v.1.0. User's Guide*. Borland International Inc., 1993
17. Kašpárek, F. - Minárik, M. - Nikolov, V. - Pecinovský, R. - Virius, M.: *Borland C++*. *Co v manálu nenajdete*. Unis, Brno 1993
18. Virius, M.: *Programovací jazyky C/C++*. G-Comp, Praha 1992
19. Virius, M.: *Základy programování (Úvod do Turbo Pascalu)*. ČVUT, Praha 1991 (skriptum)
20. Stroustrup, B.: *Design and Evolution of C++*. Addison-Wesley, 1994
21. Seige, V.: *Kdy bude poražen Gari Kasparov?* Softwarové noviny 1/1994, str. 26
22. Shell, D. L.: *A Highspeed Sorting Procedure*. Communications of the ACM, 2, No. 7 (1959), s. 30

23. Williams, J.W.J.: *Heapsort (Algorithm 232)*. Communications of the ACM, 7, No. 6 (1964), s. 347
24. Hoare, C.A.R.: *Quicksort*. Comp. Journal, 5, No. 1 (1962), s. 10
25. Hoare, C.A.R.: *Proof of a Programm: FIND*. Communications of the ACM, 13, No. 1 (1970), s. 39
26. Reiterman, J.: *Analýza algoritmů*. ČVUT Praha, 1991 (skriptum)
27. Aho, A.V. - Hopcroft, J.E. - Ullman, J.D.: *The Design and Analysis of Computer Algorithms*. Addison - Wesley, Reading 1974; ruský překlad Mir, Moskva 1979
28. Gilstadt, R. L.: *Polyphase Merge Sorting - An Advanced Technique*. Proc. AFIPS Eastern Jt. Comp. Conf., 18 (1960), 143
29. ČSN 01 0181 *Abecední řazení*. Vydavatelství ÚNM, Praha 1977
30. ANSI/IEEE std 754/1985: *IEEE Standard for Binary Floating-Point Arithmetic*. 1985
31. Myers, G.: *Composite Structured design*. Van Nostrand, 1978
32. Adelson-Velskij, G.M. - Landis, M.E.: *Doklady Akademii nauk SSSR* 146 (1962), 263.
33. Cooley, J.M. - Tukey, J.W.: *An algorithm for the machine calculation of complex Fourier series*. Math. Comp. 19, 1965, str. 297.
34. Valášek, P.: *Numerický koprocessor 8087*. ČSVTS, Praha 1989
35. Meyer, B.: *Object-Oriented Software Construction*. Prentice Hall, 1988