

Literatura

- [1] Baudiš, P.: *Interakční grafický systém MiniGKS — Příručka uživatele*. ZENITCENTRUM, Praha 1989.
- [2] Blažej, B.: *Grafická úprava tiskovin*. SPN Praha, 1990.
- [3] Brouček, T.: *Počítačová grafika*. Časopis Bajt, 8/1991.
- [4] Bureš, P.: *Systém AutoCAD*. Časopis Bajt, 4/1991.
- [5] Bydžovský, B.: *Úvod do analytické geometrie.*, ČSAV Praha, 1956.
- [6] *Encyklopedie CAD*. CAD centrum Brno, 1993.
- [7] Demel, J.: *Grafy*. SNTL Praha, 1988.
- [8] Drózd, J.: *Prostředky grafické komunikace s programem X-Window*. Časopis Bajt, 3, 4/1991.
- [9] Granát, L. – Sechovský, H.: *Počítačová grafika*. SNTL Praha, 1980.
- [10] Hearn, D. – Baker, M.P.: *Computer Graphics*. Prentice-Hall, 1986.
- [11] Hlaváč, R.: *X Window System*. Časopis Printf.
- [12] Hopgood, F.R.A.: *Introduction to the GKS*. Academic Press, 1983.
- [13] Hudec, B.: *Základy počítačové grafiky*. Skripta ČVUT Praha, 1993.
- [14] Hudec, B.: *Grafické systémy PHIGS a GKS*. Skripta ČVUT Praha, 1994.
- [15] Ilinčevová, Z., Mejsnarová, J., Kopecká, L.: *GIS a územní plánování*. Terplan, 1993.
- [16] Jelínek, I.: *Konstrukce systémů CAD*. Skripta ČVUT Praha, 1994.
- [17] Jelínek, O.: *Projektování a konstruování*. Skripta ČVUT Praha, 1984.
- [18] Jelínek, O., – Petr, J.: *Automatizace projektování*. Skripta ČVUT Praha, 1977.
- [19] Ježek, F.: *Základní grafický systém GKS*. SPVS Plzeň, 1989.
- [20] Knuth, Donald E.: *The T_EXbook*. Addison-Wesley Publishing Company, Massachusetts, 1984.
- [21] Kučera, V.: *Počítačové metody projektování*. Skripta ČVUT Praha, 1990.
- [22] Letoš, R.: *Grafické obrazové formáty GIF a PCX*. Časopis, Bajt 6/91.
- [23] Mayer, P.: *Počítačová grafika*. Skripta ČVUT Praha, 1991.

- [24] Měska, J.: *Interakční grafický systém MiniGKS — Příručka programátora*. Zenitcentrum, 1989.
- [25] Normy ČSN 36 9001 „Počítače a systémy zpracování údajů“, především ČSN 36 9001/13-1988 Počítačová grafika.
- [26] Normy ISO 2382 „Information Processing Systems“, především ISO 2382-13:1984 Computer Graphics.
- [27] Petr, J.: *Projektování systémů*. Skripta ČVUT Praha, 1990.
- [28] *Seznamte se s GIS*. ARCDATA Praha spol. s r.o., 1993. (Překlad publikace *Understanding GIS* od ESRI, Redlands, 1990.)
- [29] Skala, V.: *Světlo, barvy a barevné systémy v počítačové grafice*. Academia Praha, 1993.
- [30] Slovíček, O. a kol. *Základní numerické metody*., SNTL Praha, 1964.
- [31] Sochor, J. – Žára, J.: *Algoritmy počítačové grafiky*. Skripta ČVUT Praha, 1993.
- [32] Urban, J. – Nápravník, J.: *Projekt II — práce s grafickou informací*. Skripta ČVUT Praha, 1990.
- [33] Urban, J.: *Digitální model terénu*. Skripta ČVUT Praha, 1991.
- [34] Urban, J.: *Základy počítačové geometrie*. Skripta ČVUT Praha, 1995.
- [35] Volejník, J.: *Grafický software a formát PCX*. Časopis Bajt, 8/1991.
- [36] Vlček, J., Petr, J.: *Informační technologie*. Skripta ČVUT Praha, 1989.