

Obsah

| | |
|--|----------|
| Část A: Algoritmy | 9 |
| 1. Vstupní části \TeX u | 10 |
| 1.1 Koncept vstupní brány \TeX u | 10 |
| 1.2 Input procesor | 12 |
| 1.3 Token procesor | 19 |
| 2. Expand procesor | 31 |
| 2.1 Definování maker | 31 |
| 2.2 Triky s <code>\expandafter</code> | 42 |
| 2.3 Podmínky typu <code>\if</code> | 46 |
| 2.4 Registry pro uchování posloupností tokenů (<code>\toks</code>) | 53 |
| 3. Základy hlavního procesoru | 64 |
| 3.1 Povelý a parametry hlavního procesoru | 64 |
| 3.2 Kdy \TeX neprovádí expanzi | 71 |
| 3.3 Registry, datové typy a aritmetika \TeX u | 72 |
| 3.4 Šest módů hlavního procesoru | 85 |
| 3.5 Boxy | 94 |
| 3.6 Mezery v horizontálním seznamu | 102 |
| 3.7 Mezery ve vertikálním seznamu | 108 |
| 4. Tvorba tabulek | 116 |
| 4.1 Opakovací výplňky typu <code>\leaders</code> | 116 |
| 4.2 Tabulky s pevnou šířkou sloupců | 120 |
| 4.3 Tabulky pomocí <code>\halign</code> | 129 |
| 5. Matematická sazba | 144 |
| 5.1 Matematický seznam | 144 |
| 5.2 Konverze z matematického do horizontálního seznamu | 154 |
| 5.3 Fonty v matematické sazbě | 167 |
| 5.4 Symboly matematické sazby definované v plainu | 182 |
| 5.5 Tipy, triky a zvyky v matematické sazbě | 191 |
| 5.6 Display mód | 197 |
| 6. Zalamování | 209 |
| 6.1 Místa zlomu všeobecně | 209 |
| 6.2 Zlom v místě <code>\discretionary</code> | 214 |
| 6.3 Vyhledání míst pro dělení slov | 219 |
| 6.4 Řádkový zlom | 227 |

| | | |
|------------------------------------|---|------------|
| 6.5 | Tvar odstavce | 233 |
| 6.6 | Stránkový zlom | 238 |
| 6.7 | Plovoucí objekty typu <code>\insert</code> | 246 |
| 6.8 | Výstupní rutina | 256 |
| 6.9 | Ukázky různých výstupních rutin | 264 |
| 7. | Různé | 284 |
| 7.1 | Jak <code>TEX</code> pracuje se soubory | 284 |
| 7.2 | Struktura paměti <code>TEXu</code> | 294 |
| 7.3 | Formát metriky fontu <code>tfm</code> | 303 |
| 7.4 | Formát výstupního souboru <code>dvi</code> | 308 |
| Část B: Reference | | 315 |
| 1. | Slovník syntaktických pravidel | 316 |
| 2. | Zkratky <code>plainu</code> | 330 |
| 3. | Slovník primitivů a maker <code>plainu</code> | 332 |
| 4. | Seznam příkladů použitých v knize | 459 |
| 5. | Literatura | 462 |
| 6. | Rejstřík | 463 |