

Obsah

I. Využívání systému menu

0. Úvod	9
---------------	---

Kapitola 1

1. Úvod do systému menu	9
1.1. Pracovní plocha	9
1.1.1. Společné rysy pracovních ploch	10
1.1.2. Jak využívat pracovní plochy	13
1.2. MENU (nabídka)	19
1.2.1. Vyběr možností menu	20
1.3. Používání Helpu (nápovědy)	20
1.3.1. Chybový rámeček (error box)	20
1.3.2. Rámeček Help	21
1.3.3. Jak vyvolat Help ?	22
1.3.4. Co systém Help ukáže ?	22

Kapitola 2

2. Režim Control Center	24
2.1. Úvod	24
2.1.1. Obrazovka režimu Control Center	24
2.1.2. Jak vyvolat režim Control Center	26
2.2. Použití pracovní plochy režimu Control Center ..	27
2.2.1. Panely souborů	27
2.2.2. Jak vybírat soubory ?	27
2.2.3. Rychlý výběr souborů	28
2.2.4. Vypnutí výzvy rámečkem	29
2.2.5. Zobrazení vztahu mezi soubory	30
2.2.6. Vytváření nových souborů	31
2.2.7. Rušení souborů	31
2.3. Využití řádku menu v režimu Control Center	31

Kapitola 3

3. Prohlížení a editování	33
3.1. Úvod	33
3.1.1. Vyvolání Browse a Edit z režimu Control Center	33
3.1.2. Vyvolání Browse a Edit z obrazovky pro navrhování	34
3.1.3. Vyvolání Browse a Edit z dB výzvy	34
3.1.4. Vkládání	34
3.1.5. Položka Memo	34
3.1.6. Poznámka o editování pohledu	36

3.2.	Používání obrazovek Browse a Edit	36
3.2.1.	Obrazovka Browse	37
3.3.	Obrazovka Edit	38
3.3.1.	Speciální objekty pro editaci	39
3.3.2.	Speciální klávesy	39
3.4.	Využití řádku menu v režimu Browse a Edit	41
3.4.1.	Menu Records	41
3.4.2.	Menu Fields	43
3.4.3.	Menu Go To	44
3.4.4.	Menu Exit	39
Kapitola 4		
4.	Editování	51
4.1.	Úvod	51
4.1.1.	Pracovní plocha v režimu Word Wrap	51
4.1.2.	Pracovní plocha v režimu Layout	53
4.1.3.	Použití vlastního editoru	56
4.2.	Užití pracovní plochy editoru	57
4.2.1.	Vkládání textu	57
4.2.2.	Položky Memo	57
4.2.3.	Výběr objektů z pracovní plochy	58
4.2.4.	Rušení výběrů v editační ploše	59
4.2.5.	Přesouvání a kopírování výběrů	60
4.2.6.	Velikosti objektů	60
4.2.7.	Přidávání položek do pracovní plochy	61
4.2.8.	Vyhledání a záměna textu	61
4.2.9.	Nastavení okrajů	61
4.2.10.	Užití pravítka v pásmu Word Wrap	61
4.2.11.	Menu Words	63
Kapitola 5		
5.	Tisk	69
5.1.	Úvod	69
5.1.1.	Vyvolání nabídky Print z režimu Control Center	69
5.1.2.	Tisk rychle dostupných sestav	70
5.1.3.	Tvar rychle dostupné sestavy	71
5.1.4.	Tisk struktury databázového souboru	71
5.1.5.	Tisk programu	71
5.2.	Využití Menu Print pro jmenovky a sestavy	72
5.2.1.	Menu Print	72
Kapitola 6		
6.	Navrhování databáze	80
6.1.	Úvod	80
6.1.1.	Jak vyvolat obrazovku pro návrh databáze?	81
6.1.2.	Typické použití obrazovky návrhu databáze	81
6.2.	Využití pracovní plochy návrhu databáze	81

6.2.1.	Vytváření a editování položek	81
6.2.2.	Požadované atributy položek	84
6.2.3.	Zvláštní metody navádění	84
6.3.	Využití řádku menu databáze	85
6.3.1.	Menu Layout	85
6.3.2.	Menu Organize	86
6.3.3.	Menu Append	93
6.3.4.	Menu Go To	94
6.3.5.	Menu Exit	95
Kapitola 7		
7.	Navrhování pohledů a požadavků	96
7.1.	Úvod	96
7.1.1.	Pohled	96
7.1.2.	Aktualizace	96
7.2.	Využití pracovní plochy pro navrhování požadavků	97
7.2.1.	Zvláštní metody navádění	99
7.2.2.	Souborové skelety	99
7.2.3.	Skelet pohledu	100
7.2.4.	Vkládání podmínek	101
7.2.5.	Kombinování podmínek	102
7.2.6.	Použití podmínkového rámečku	105
7.2.7.	Vytváření počítaných položek	105
7.2.8.	Třídění vět v požadavcích	105
7.2.9.	Třídění podle několika položek	107
7.2.10.	Sumarizace vět	109
7.2.11.	Seskupování vět	112
7.2.12.	Nalezení věty v databázovém souboru	115
7.2.13.	Ukrytí duplicitních vět	115
7.2.14.	Používání nespecifických podmínek	115
7.2.15.	Spojování souborů	118
7.2.16.	Zobrazování všech vět v souboru	121
7.2.17.	Vytváření omezených spojení	122
7.2.18.	Spojování na sebe (self-joins)	126
7.2.19.	Zahrnutí složených indexů	128
7.2.20.	Využití pohledu funkcemi Browse a Edit .	129
7.2.21.	Provádění aktualizace	129
7.2.22.	Provádění požadavku aktualizace	134
7.2.23.	Jak požadavky pohledu definují pohled ..	134
7.3.	Použití řádku menu pro vytváření požadavků	135
7.3.1.	Nabídka Layout	135
7.3.2.	Nabídka Fields	137
7.3.3.	Nabídka Condition	139
7.3.4.	Nabídka Update	140
7.3.5.	Nabídka Exit	141
Kapitola 8		
8.	Navrhování formulářů	142

8.1.	Úvod	142
8.1.1.	Formulářové soubory	142
8.1.2.	Jednoduchá šablona věty	142
8.2.	Použití obrazovky návrhu formuláře	143
8.3.	Použití řádku menu při vytváření formulářů	145
8.3.1.	Nabídka Layout	145
8.3.2.	Nabídka Fields	147

Kapitola 9

9.	Navrhování sestav	156
9.1.	Úvod	156
9.1.1.	Tisk sestav	156
9.1.2.	Vyvolání obrazovky návrhu sestav	157
9.1.3.	Prvky návrhu sestav	157
9.2.	Použití plochy návrhu sestav	158
9.2.1.	Základní pásma	159
9.2.2.	Pásma seskupení	160
9.3.	Použití řádku menu pro sestavy	165
9.3.1.	Nabídka Layout	165
9.3.2.	Nabídka Fields	167
9.3.3.	Nabídka pásem	176

Kapitola 10

10.	Navrhování jmenovek	179
10.1.	Úvod	179
10.2.	Pracovní plocha návrhu jmenovek	180
10.3.	Použití jmenovek z dBASE III PLUS	181
10.4.	Použití řádku menu pro jmenovky	182
10.4.1.	Nabídka Layout	182
10.4.2.	Nabídka Dimensions	183
10.4.3.	Nabídka Fields	184

Kapitola 11

11.	Aplikace	185
11.1.	Úvod	185
11.1.1.	Programy a aplikace	185
11.1.2.	Nástroje pro psaní programů	185
11.1.3.	Chod aplikací	186
11.1.4.	Obrazovka vytváření souborů	186
11.2.	Použití řádku menu pro programový editor	186
11.2.1.	Nabídka Layout	186
11.2.2.	Nabídka Print	187
11.2.3.	Nabídka Exit	187

Kapitola 12

12.	Katalogy	189
12.1.	Úvod	189
12.1.1.	Rozdíly mezi katalogy a adresáři	189

12.1.2.	Uvedení jednoho souboru ve více katalogích	189
12.1.3.	Typické použití katalogů	190
12.1.4.	Volba počátečního katalogu	190
12.2.	Nabídka katalog	191
12.2.1.	Použití jiného katalogu	191
12.2.2.	Změna jména katalogu	191
12.2.3.	Editace popisu katalogu	191
12.2.4.	Přidání souboru do katalogu	191
12.2.5.	Odstranění zvýrazněného souboru z katalogu	193
12.2.6.	Změna popisu zvýrazněného souboru	193
Kapitola 13		
13.	Nástroje	194
13.1.	Nabídka Tools	194
13.2.	Nabídka Maker	195
13.2.1.	Začátek zaznamenávání	196
13.2.2.	Konec zaznamenávání	197
13.2.3.	Připojení k makru	197
13.2.4.	Zavedení přerušení vstupu uživatelem .	197
13.2.5.	Modifikace makra	197
13.2.6.	Pojmenování makra	199
13.2.7.	Rušení makra	199
13.2.8.	Kopírování makra	199
13.2.9.	Volání makra	199
13.2.10.	Zobrazování makra	199
13.2.11.	Zavedení knihovny maker	200
13.2.12.	Uložení knihovny maker	200
13.3.	Výzva rámečkem maker	200
13.3.1.	Začátek zaznamenávání	200
13.3.2.	Konec zaznamenávání	201
13.3.3.	Zavedení přerušení vstupu uživatelem .	201
13.3.4.	Vyvolání makra	201
13.4.	Nabídka Import	201
13.4.1.	Rapid File	202
13.4.2.	dBASE II	202
13.4.3.	Framework II	202
13.4.4.	Lotus 1-2-3	202
13.4.5.	PFS:FILE	202
13.5.	Nabídka Export	203
13.5.1.	Rapid File	203
13.5.2.	dBASE II	203
13.5.3.	Framework II	203
13.5.4.	Lotus 1-2-3	203
13.5.5.	Visicalc	203
13.5.6.	PFS:FILE	203
13.5.7.	SYLK-Multiplan	204

13.5.8.	Text Fixed-length fields	204
13.5.9.	Blank Delimited	204
13.5.10.	Character Delimited	204
13.6.	Obrázovka obslužných programů DOSu	204
13.6.1.	Seznam souborů	204
13.6.2.	Strom adresářů	206
13.7.	Řádek menu obslužných programů DOSu	207
13.7.1.	Nabídka DOS	208
13.7.2.	Nabídka Files	209
13.7.3.	Nabídka Sort	210
13.7.4.	Nabídka Mark	210
13.7.5.	Nabídka Operations	211
13.7.6.	Nabídka Exit	214
13.8.	Obrázovka ochrany dat	214
13.9.	Řádek menu Settings	214
13.9.1.	Nabídka Options	215
13.9.2.	Nabídka Display	216
13.9.3.	Nabídka Exit	216
Kapitola 14		
14.	Most mezi dBASE a CHART-MASTER	217
14.1.	Úvod	217
14.2.	Použití řádku menu dBASE/CHART-MASTER Bridge ..	217
14.2.1.	Nabídka Database	218
14.2.2.	Nabídka Chart	218
14.2.3.	Nabídka Help	220
14.2.4.	Nabídka Exit	220
II. <u>Programový režim práce</u>		
Kapitola 1		
1.	Úvod do programování v dBASE IV	221
1.0.	Obsah kapitoly	221
1.1.	Co byste měli již znát	221
1.2.	Programování vs. Aplikační generátor	221
1.3.	Terminologie a konvence	222
1.4.	Vzorový program	223
1.4.1.	Vytvoření programu	223
1.4.2.	Spuštění a chod programu	225
1.4.3.	Činnosti vzorového programu	226
Kapitola 2		
2.	Příprava a sestavení programu	228
2.0.	Úvod	228
2.1.	Potřeba analýzy a projektu	228
2.1.1.	Analýza úloh	228
2.2.	Návrh databázového systému	229
2.2.1.	Tři pravidla platná pro návrh databáze ..	229

2.2.2.	Postup při navrhování databáze	233
2.2.3.	Vytvoření databázového systému	235
2.3.	Návrh programů	235
2.3.1.	Modulární výstavba programů	236
2.3.2.	Hlavní program	236
2.3.3.	Podprogramy a procedury	237
2.3.4.	Používání pseudokódu	237
2.3.5.	Používání programového editoru	238
Kapitola 3		
3.	Paměťové proměnné a struktura programu	242
3.1.	Úvod	242
3.1.1.	Pojmenování paměťových proměnných	242
3.1.2.	Vytváření a změna paměťových proměnných	243
3.1.3.	Vytváření a změna paměťových proměnných typu pole	244
3.1.4.	Vyhrazené a sdílené paměťové proměnné ...	245
3.1.5.	Používání paměťových proměnných v programech	246
3.1.6.	Název souboru jako makroinstrukce pomocí paměťové proměnné	247
3.1.7.	Ukládání a obnovování paměťových proměnných	248
3.2.	Struktura programu v jazyce dBASE	249
3.2.1.	Jednoduchá podmínka (IF ... ENDIF)	249
3.2.2.	Vícenásobná podmínka (DO CASE...ENDCASE)	250
3.2.3.	Cyklus (DO WHILE ... ENDDO)	250
3.2.4.	Vložení databázových operací (SCAN ... ENDSCAN)	252
3.2.5.	Větvení programu	252
3.2.6.	Předávání parametrů	253
3.2.7.	Řazení řídicích struktur	253
Kapitola 4		
4.	Vytvoření hlavního programu	255
4.0.	Obsah kapitoly	255
4.1.	Vytvoření hlavního programu	255
4.1.1.	Předběžné kroky	255
4.1.2.	Hlavní cyklus	257
4.1.3.	Závěrečné kroky	258
4.2.	Navrhování menu a výpisů	259
4.2.1.	Terminologie	259
4.2.2.	Úvahy o návrhu základního menu	260
4.2.3.	Definování řádku menu	260
4.2.4.	Definování doplňkových menu	261
4.2.5.	Uvedení do činnosti a chod systému menu	263
4.3.	Úprava uživatelského aplikačního programu	263
4.3.1.	Kreslení přímek a rámečků	264

4.3.2.	Zobrazení textu na displeji	265
4.3.3.	Zobrazování grafických symbolů	265
4.3.4.	Používání okének	265
4.3.5.	Návody na využití obrazovky	266
Kapitola 5		
5.	Vstupy a výstupy	267
5.0.	Úvod	267
5.1.	Vstupy dat	267
5.1.1.	Vstup dat pomocí obrazovkových formulářů	267
5.1.2.	Vstup dat bez použití obrazovkových formulářů	270
5.1.3.	Využívání polí pro vstup dat	271
5.1.4.	Formátování dat pomocí obrazovkových formulářů	272
5.1.5.	Kontrola chybných dat	273
5.1.6.	Použití definovaných kláves	276
5.2.	Zpracování dat	277
5.2.1.	Užití funkcí a operátorů	278
5.2.2.	Třídění dat	278
5.2.3.	Vyhledávání dat	278
5.2.4.	Zpracování vybraných polí	279
5.2.5.	Použití Query a View v programu	280
5.3.	Výstupy dat	280
5.3.1.	Programování sestav a výpisů	280
5.3.2.	Neformátované výstupy	282
5.3.3.	Formátované sestavy	282
5.3.4.	Specifikace výstupního zařízení	285
5.3.5.	Zpracování tiskových úloh	286
5.3.6.	Rady pro tisk	287
Kapitola 6		
6.	Ukončení programu	288
6.0.	O této kapitole	288
6.1.	Administrativní práce (housekeeping)	288
6.1.1.	Rušení dat v databázovém souboru	288
6.1.2.	Manipulace se soubory na disku	288
6.1.3.	Zálohování dat	289
6.1.4.	Provádění datových transakcí	289
6.2.	Testování programu	289
6.3.	Ladění programu	290
6.3.1.	Uvedení ladícího programu do činnosti ...	290
6.3.2.	Použití ladícího programu	291
6.4.	Použití programu v praxi	291
6.4.1.	Překlad programu	292
6.4.2.	Dokumentace programu	292
6.5.	Další postup při zdokonalování programování	292
6.5.1.	Zdokonalení dovedností v programování	292