

OBSAH

	str.
ČÁST PRVNÍ - GRAFICKÉ SYSTÉMY	1
0. ÚVOD	1
I. NÁZVOSLOVÍ	3
II. VŠEOBECNĚ	10
III. JÁDRO GRAFICKÉHO SYSTÉMU	13
Grafický výstup	13
Grafický vstup	14
Segmenty	21
Souřadnicové systémy a transformace	24
Stanice	28
Atributy	37
Paměť grafické informace	44
Úroveň JGS	47
Stavy JGS	51
Ošetření chyb	54
Asynchronní chyby	59
IV. FUNKCE	60
Řídící funkce	61
Funkce pro transformace	71
Funkce pro nastavení atributů	76
Výstupní funkce	87
Funkce pro manipulaci se segmenty	96
Vstupní funkce	102
Funkce pro práci s metasouborem	133
Dotazovací funkce	136
Pomocné funkce	164
Funkce pro ošetření chyb	166
Přehled indikovaných chyb	168
V. DATOVÉ STRUKTURY	171
Typy dat	171
Stavová tabulka JGS	173

	str.
Stavová tabulka segmentu	175
Stavová tabulka stanice	176
Tabulka popisu stanic	179
Chybová tabulka JGS	183
VI. ZAČLENĚNÍ JGS	185
VII. PŘÍLOHY	190
ČÁST DRUHÁ - ZÁZNAM GRAFICKÝCH INFORMACÍ	
0. ÚVOD	244
I. NÁZVOSLOVÍ A ZNAČKY	245
II. VŠEOBECNĚ	246
III. FYZICKÁ REPREZENTACE	248
Nosné médium	248
Zobrazení informací	249
IV. LOGICKÁ STRUKTURA	253
Členění souboru JGSM	253
Formát popisů	255
Interpretace popisů	256
V. POPISY	257
Řídící popisy	257
Grafické popisy	261
Popisy atributů	264
Zprávy	271
Uživatelská data	272
VI. PŘÍLOHY	273
ČÁST TŘETÍ - ZÁZNAM GRAFICKÝCH INFORMACÍ V MIKROELEKTRONICE	
I. VŠEOBECNĚ	275
II. PŘÍLOHY	281
LITERATURA	285
OBSAH	286