

OBSAH

I. Úvod	
II. GRAFICKÝ SYSTÉM GEM (Jaroslav Jančík)	
1. Úvod	1
2. Prostředí a ovládání	1
3. Nadstavba operačního systému GEM Desk Top	3
4. Aplikační programy systému GEM	4
5. Závěr	8
III. PROGRAM PERSPEKTIVA VERZE 1.2. (M. Vanžura)	9
IV. JEDNOTNÝ GRAFICKÝ SYSTÉM VCN 'CONCORDE (M. Vanžura)	
1. Úvod	15
1.1. CREATE	15
1.2. PRODUCE	16
1.3. SHOW	16
1.4. HARDCOPY	16
1.5. CAPTURE	16
1.6. Další části systému	16
1.7. Instalace	17
1.8. Podpora "HELP"	17
2. CREATE	18
2.1. GRAPH	18
2.2. TEXT	21
2.3. PAINT	23
2.4. SYSTEM	26
3. PRODUCE	27
3.1. Zobrazování snímků	28
3.2. Příkazy	30
4. HARDCOPY	33
5. CAPTURE	34
6. Závěr	35
V. OrCADISTD - program sloužící k vytváření, editování, archivování a tisku elektronických schémat (K. Bláha, P. Matějka)	
1. Úvod do OrCADu	36
2. Příkazy programu DRAFT	39
2.1. Příkaz AGAIN	39
2.2. Příkaz BLOCK	39
2.3. Příkaz CONDITIONS	40
2.4. Příkaz DELETE	41
2.5. Příkaz EDIT	41
2.6. Příkaz FIND	42
2.7. Příkaz GET	43
2.8. Příkaz HARDCOPY	43

2. 9. Příkaz JUMP	44
2.10. Příkaz LIBRARY	44
2.11. Příkaz MACRD	45
2.12. Příkaz PLACE	46
2.13. Příkaz QUIT	47
2.14. Příkaz REPEAT	48
2.15. Příkaz SET	48
2.16. Příkaz TAG	50
2.17. Příkaz ZOOM	50
3. Struktury souborů	51
4. Podpůrné programy	53
5. Knihovny součástí	57
VI. NOVÝ PROGRAMOVACÍ PROSTŘEDEK PC-MATLAB (ing. M. Balda)	
1. Úvod	62
2. Charakteristika jazyka	63
2.1. Objekty MATLABu	63
2.1.1. Speciální znaky	64
2.1.2. Matice	65
2.1.3. Vektory s lineární posloupností hodnot	66
2.1.4. Vektory s logaritmickou posloupností hodnot	67
2.1.5. Submatice	67
2.1.6. Speciální matice	69
2.2. M-výrazy	70
2.3. Příkazy	72
2.3.1. Řídící příkazy	73
2.3.2. Přiřazovací příkaz	74
2.3.3. Podmíněný příkaz	75
2.3.4. Cykly	77
2.4. Příkazy vstupu/výstupu	78
2.4.1. Příkazy vstupu	78
2.4.2. Příkazy výstupu	79
2.5. Makropříkazy	84
2.6. Standardní funkce	85
2.6.1. Elementární matematické funkce	85
2.6.2. Matickové funkce	87
2.6.3. Funkce lineární algebry	88
2.6.4. Funkce nelineární algebry	91
2.6.5. Analýza dat	93
3. Práce s MATLABem	96
3.1. Vkládání příkazů	96
3.2. Využívání programů ve FORTRANu a jazyku C	97
4. Závěr	98

VII. AutoCAD Release 10

1. Úvod	99
2. Vývoj verzí AutoCADu	101
3. Zdokonalené uživatelské rozhraní	111
4. Práce ve 3D	114
5. Zobrazování 3D modelu	121
6. Vazba na jiné programy	126
Příloha 1	131
Příloha 2	133
Příloha 3	139
Závěr	141

VIII. EUREKA - Program pro řešení základních numerických úloh (Z. Zahradník)

1. Uživatelské prostředí	142
2. Tvar zápisu řešeného problému	145
3. Postup při řešení problému	151
4. Příklady	152
5. Závěrečné poznámky	155