

O B S A H

1. ÚVOD	5
2. POČÍTAČ A JEHO FUNKCE V PROCESU AUTOMATIZACE	6
2.1 Prostředky výpočetní techniky	6
2.2 Počítače	9
2.3 Přehled vývoje prostředků výpočetní techniky	15
2.4 Programové vybavení počítačů a jeho tvorba	21
2.5 Kompatibilita výpočetních systémů	23
3. PŘEHLED TECHNICKÉHO VYBAVENÍ PROSTŘEDKŮ VÝPOČETNÍ TECHNIKY	26
3.1 Vliv technologie na rozvoj výpočetní techniky	26
3.2 Vnitřní paměti počítačů	27
3.3 Procesor	28
3.4 Kanály a sběrnice	29
3.5 Přídavná zařízení počítače	31
3.5.1 Vstupní zařízení	31
3.5.2 Výstupní zařízení	32
3.6 Vnější paměti	34
3.7 Univerzální počítače	36
3.8 Minipočítače a mikropočítače	38
4. KÓDOVÁNÍ INFORMACÍ A JEJICH ZOBRAZENÍ V PAMĚTI POČÍTAČE	42
4.1 Kódování informací	42
4.2 Číselné soustavy	42
4.3 Převody mezi číselnými soustavami	44
4.4 Základní početní úkony ve dvojkové a šestnáctkové soustavě	49
4.5 Dvojkově kódovaná desítková soustava	51
4.6 Zobrazení dat v paměti počítače	54
4.6.1 Zobrazení na vstupu a výstupu	55
4.6.2 Zobrazení v proměnné délce slova	60
4.6.3 Zobrazení v pevné délce slova	65
4.6.4 Zhodnocení forem zobrazení dat	68
4.7 Zobrazení instrukce strojového jazyka	70
4.8 Zobrazení adresy	76

10.3	Systém řízení báze dat	244
10.3.1	Databázový systém DBTG sdružení Codasyl	246
10.3.2	Relační model databáze	249
11.	PŘÍPRAVA A REALIZACE ÚLOH NA POČÍTAČI	256
11.1	Příprava úlohy	256
11.2	Ladění a testování programu	258
11.3	Dokumentace vyřešené úlohy	259
12.	ORGANIZACE VÝPOČETNÍHO STŘEDISKA	262
	LITERATURA	268