

OBSAH :

1. ÚVOD	4
2. DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY V PASCALU	5
2.1 Typ ukazatel a dynamické proměnné	5
2.2 Implementace v Turbo Pascalu	12
2.3 Implementace datových struktur pomocí dynamických proměnných	19
3. KOMUNIKACE S PERIFERNÍMI JEDNOTKAMI V TURBO PASCALU	43
3.1 Možné způsoby komunikace	43
3.2 Vybrané příklady komunikace	49
4. ZÁKLADY OBJEKTOVĚ ORIENTOVANÉHO PROGRAMOVÁNÍ V TURBO PASCALU	59
4.1 Třída a objekt	59
4.2 Dědičnost	60
4.3 Metody	61
4.4 Objekty exportované programovými moduly	63
4.5 Rozšiřování objektů	66
4.6 Kompatibilita	70
4.7 Virtuální metody	71
4.8 Dynamické objekty	79
4.9 Dodatky	87
Literatura	89