

Obsah

Obsah	3
V duchu současných trendů výuky dějepisu	4
Úvod	13
Vysvětlení používaných kategorií.....	15
1. Skupinová práce	18
2. Předepsané otázky	25
3. Pravda nebo lež?	29
4. Pogy - vlastní metoda	33
5. Bingo	37
6. Riskuj	41
7. Fotbal.....	48
8. Výměna rolí (učitel žákem) - vlastní metoda.....	52
9. Hlasité čtení.....	59
10. Tiché čtení	62
11. Kdo jsem?.....	65
12. Tajná zpráva (doplňování mezer)	72
13. Čaroděj - vlastní metoda	78
14. Hra na slony (paměťové cvičení) - vlastní metoda	84
15. Puzzle	88
16. Argument-protiargument	92
17. Historický bulvár - vlastní metoda.....	98
18. Křížovka.....	102
19. Týmový kvíz	108
20. Výklad (a jeho srovnání s aktivizačními metodami)	116
Grafické srovnání metod	118
Použitá literatura	133