

OBSAH

ÚVOD	3
CÍL A ÚKOLY.....	3
Z PRAVĚKU OBCE ŽLUTAVA.....	3
K PŘÍPRAVĚ HRY	5
PRŮBĚH HRY	7
ZAHÁJENÍ: PŘESUN Z NOVOVĚKU DO OBDOBÍ LOVCŮ MAMUTŮ	7
BOUŘKA(OHŇOSTROJ)	8
ETAPY HRY	9
RANNÍ PROGRAM.....	9
DENNÍ PROGRAM	10
VEČERNÍ PROGRAM.....	38
NOČNÍ PROGRAM.....	43
DALŠÍ NÁMĚTY PRO PROGRAM	44
TVOŘIVÉ ČINNOSTI	44
ZÁVĚR.....	54
DOPORUČENÉ A POUŽITÉ ZDROJE	56
Z NAKLADATELSTVÍ MRAVENEK	56
ETAPOVÉ HRY	56
EDICE TÁBOR	57
EDICE HRNÍČEK HER	58
DIPLOMY S PRAVĚKOU TÉMATIKOU	59
PŘÍLOHY	60
ZÁVĚREČNÝ VÝLET VEDOUCÍCH A DĚTÍ	60
VARIANTA	64
DOPORUČENÉ REKVIZITY	65
DOPORUČENÉ POMŮCKY	65