

# OBSAH

ÚVOD .....	3
<b>1 VÝVOJOVÉ PROSTŘEDÍ MICROSOFT VISUAL STUDIO EXPRESS 2012 .....</b>	<b>5</b>
1.1 INSTALACE A CHARAKTERISTIKA .....	5
1.2 SPUŠTĚNÍ PRODUKTU VISUAL STUDIO EXPRESS 2012 FOR WINDOWS DESKTOP .....	6
1.3 ZALOŽENÍ NOVÉHO PROJEKTU .....	6
1.4 ZÁKLADNÍ CHARAKTERISTIKA VISUAL BASIC .NET .....	8
1.5 PSANÍ PROGRAMU VE VISUAL STUDIO EXPRESS 2012 EXPRESS FOR WINDOWS DESKTOP .....	9
1.5.1 <i>Tvorba uživatelského rozhraní</i> .....	10
1.5.2 <i>Kód programu</i> .....	12
1.5.3 <i>Vytvoření spustitelného souboru</i> .....	15
1.6 HLAVNÍ ZÁSADY PSANÍ PROGRAMOVÉHO KÓDU VE VISUAL BASIC .....	16
<b>2 TYPY PROMĚNNÝCH A JEJICH DEKLARACE .....</b>	<b>17</b>
2.1 HODNOTOVÉ A REFERENČNÍ TYPY .....	17
2.1.1 <i>Hodnotové typy</i> .....	17
2.1.2 <i>Referenční typy</i> .....	17
2.2 DEKLARACE PROMĚNNÝCH .....	17
2.2.1 <i>Deklarace proměnných určitých datových typů</i> .....	17
2.2.2 <i>Datový typ Object</i> .....	20
2.2.3 <i>Uživatелеm definované typy</i> .....	20
2.2.4 <i>Výčtové typy</i> .....	21
2.2.5 <i>Deklarace konstanty</i> .....	23
2.2.6 <i>Rozsah platnosti proměnných</i> .....	23
2.3 PŘÍRAZENÍ HODNOTY PROMĚNNÝM .....	24
2.4 DIREKTIVA OPTION STRICT .....	24
2.5 KONVERZE HODNOTOVÝCH TYPŮ .....	26
2.5.1 <i>Datový typ System.Byte</i> .....	27
2.5.2 <i>Datový typ System.Int(16, 32, 64)</i> .....	28
2.5.3 <i>Datový typ System.Single, System.Double</i> .....	29
2.5.4 <i>Datový typ System.Decimal</i> .....	29
2.6 OPERÁTORY .....	30
<b>3 ZÁKLADNÍ PŘÍKAZY VISUAL BASIC .....</b>	<b>31</b>
3.1 PODMÍNKY .....	31
3.1.1 <i>Rozhodovací struktura If...Then</i> .....	31
3.1.2 <i>Rozhodovací struktura Select Case</i> .....	32
3.2 PŘÍKAZY CYKLU .....	34
3.2.1 <i>Příkaz For ... Next</i> .....	34
3.2.2 <i>Příkaz Do ... Loop</i> .....	35
3.2.3 <i>Cyklus While</i> .....	38
3.3 OŠETŘENÍ VÝJIMEK .....	38
3.4 PŘÍKAZ WITH...END WITH .....	41
<b>4 POLE A KOLEKCE .....</b>	<b>42</b>
4.1 STATICKÉ POLE .....	42
4.2 DYNAMICKÉ POLE .....	44
4.3 PROCHÁZENÍ POLE POMOCÍ FOR – NEXT .....	45
4.4 PROCHÁZENÍ POLE POMOCÍ SMYČKY FOR – EACH .....	46
4.5 KOLEKCE .....	47
<b>5 PROCEDURY A FUNKCE .....</b>	<b>49</b>
5.1.1 <i>Procedury typu Function</i> .....	49
5.1.2 <i>Procedury typu Sub</i> .....	50

5.2	DEFINOVANÉ FUNKCE VE VISUAL BASIC .....	57
<b>6</b>	<b>PRÁCE SE SOUBORY A TEXTY.....</b>	<b>59</b>
6.1	OTEVŘENÍ SOUBORU S OBRÁZKEM.....	59
6.2	NABÍDKY A DIALOGOVÁ OKNA .....	60
6.3	PRÁCE S NĚKOLIKA FORMULÁŘI .....	63
6.4	JEDNODUCHÝ TEXTOVÝ EDITOR.....	64
6.5	DALŠÍ UKÁZKY PRÁCE S TEXTEM .....	70
6.6	TISK TEXTOVÉHO SOUBORU.....	75
6.7	TISK OBRÁZKU .....	78
<b>7</b>	<b>OBJEKTOVĚ ORIENTOVANÉ PROGRAMOVÁNÍ VE VISUAL BASIC .....</b>	<b>86</b>
7.1	NOVÁ TŘÍDA VE VISUAL BASIC.NET .....	87
7.2	DEFINICE TŘÍDY A MODIFIKÁTORY PŘÍSTUPU .....	87
7.3	UDÁLOSTI VYTVOŘENÍ A ODSTRANĚNÍ OBJEKTU TŘÍDY.....	88
7.4	POUŽITÍ TŘÍDY - METODY.....	89
7.5	POUŽITÍ TŘÍDY – VLASTNOSTI .....	89
7.6	KONSTRUKTORY A DESTRUKTORY .....	91
7.7	TŘÍDY A HODNOTOVÉ A REFERENČNÍ TYPY .....	92
7.8	DĚDIČNOST .....	92
7.9	JMENNÉ PROSTORY .....	95
7.9.1	<i>Jmenný prostor System</i> .....	95
7.9.2	<i>Jmenné prostory (obory názvů) .NET</i> .....	96
7.9.3	<i>Příkaz Imports</i> .....	97
7.9.4	<i>Kolize názvů</i> .....	98
7.9.5	<i>Zástupná jména</i> .....	99
<b>8</b>	<b>VYBRANÉ GRAFICKÉ MOŽNOSTI.....</b>	<b>108</b>
8.1	KRESLENÍ TVARŮ.....	108
8.2	ANIMACE NA FORMULÁŘI .....	109
8.3	ZVĚTŠENÍ A ZMENŠENÍ OBJEKTU .....	110
8.4	PRŮHLEDNÝ FORMULÁŘ .....	111
<b>9</b>	<b>PRÁCE S DATABÁZEMI .....</b>	<b>112</b>
9.1	OBJEKT DATAGRIDVIEW .....	115
<b>ZÁVĚR.....</b>		<b>117</b>
<b>SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY .....</b>		<b>118</b>