

OBSAH

ÚVOD	4
MOTIVACE	5
MĚSTO EMBER (příběh ve zkratce)	5
DOCELA DŮLEŽITÁ ÚVODNÍ KAPITOLA	5
POKYNY K PŘÍPRAVĚ HRY	7
Základní pravidla, věk hráčů, herní jednotky, názvosloví (slovníček), terénní podmínky, jednotlivé etapy podle zaměření, bezpečnost při plnění úkolů, problémy a úskalí hry, možnost obměn (zkrácení), vnější projevy, potřeby, pomůcky a materiál, systém hodnocení (bodování), řízení rozhodčími a vedoucí hry, výbava dětí na tábor.	
ZAHÁJENÍ	11
Úvodní příběh, ceremoniál, seznámení s pravidly hry.	
ETAPY A AKTIVITY V PRŮBĚHU TÁBORA	12
DEN ROZŘAZENÍ.....	12
HLÍDÁNÍ UZAMČENÉ SCHRÁNKY: KDY SE OTEVŘE?	12
STAROSTOVY VRTOCHY	13
VÝPADKY PROUDU A POPLAŠNÉ SIRÉNY	14
ČERNÉ HODINKY	14
VEČERNÍ ZPĚVY VE MĚSTĚ EMBER	15
ZPRÁVY A NÁVŠTĚVY Z PODZEMÍ	16
JEDNOTLIVÉ TÁBOROVÉ ETAPY	17
1. DEN ROZŘAZENÍ.....	17
2. ZÁHADNÍ STAVITELÉ.....	20
3. KRÁMEK S PŘÍZÍ	21
4. BYT LINY MAYFLEETOVÉ	22
5. PŘEHÁZENÉ ZAVAŘENINY	23
6. DRAHÉ PASTELKY	24
7. LININY VÝKRESY	26

8. POSLÍČCI A ZPRÁVY PRO EMBERÁNY	28
9. DŮM SHROMÁŽDĚNÍ A OBRAZY STAROSTŮ	30
10. POTRUBÁŘI A EMBERSKÉ PODZEMÍ	31
11. DOON HAROW VŠEUMĚL	33
12. LEZOUCÍ A LÉTAJÍCÍ VĚCI	34
13. NA PRŮZKUMU.....	35
14. EMBERSKÁ KNIHOVNA.....	36
15. ZTRACENÁ VĚC	38
16. SKLENÍKY SE ZELENINOU	39
17. BRAMBOROVÁ NOUZE.....	40
18. CESTA DO TEMNOTY	42
19. NEÚPLNÁ ZPRÁVA.....	43
20. DOPIS PRO STAROSTU.....	45
21. DVEŘE V TUNELU 351	46
22. LIZZINY LAHŮDKY.....	48
23. LOOPROVY ČERNÉ OBCHODY	49
24. KÁMEN S PÍSMENEM „E“	52
25. CESTA DO NEZNÁMA.....	53
26. UPRCHLÍCI, STRÁŽCI A HANEBNÉ PLAKÁTY	55
27. ÚTĚK ZE ZAJETÍ.....	57
28. VEČER VELKÝCH ZPĚVŮ	58
29. PÍSEŇ TEMNOTY	60
30. KAM TEČE ŘEKA	61
31. CESTA SVĚTLA.....	64
32. DEN MALÝCH ZÁZRAKŮ.....	67
ZÁVĚR	69
DOPORUČENÉ A POUŽITÉ ZDROJE	70