

OBSAH

1. MOTTO

2. VZTAH VYUČOVANÉHO A VYUČUJÍCÍHO

3. HRA NA PROJEKTOVÁNÍ

4. ROLE INVESTORA

5. PŘÍPRAVA STUDENTA NA ŠOK Z NEPŘIPRAVENÉHO INVESTORA

6. TŘI PŘÍKLADY ZE ŽIVOTA

6.1 Zákaznické centrum Škoda Auto

6.2 Areál volnočasových aktivit na Staroměstském náměstí v Mladé Boleslavi

6.3 Letecké muzeum Metoděje Vlacha

6.3.1 Předehra – Sen č. 1 – Letadlo

6.3.2 Sen č. 2 – Replika

6.3.3 Sen č. 3 – vize Hangár

6.3.4 Zhroucený sen č. 4 – Peníze

6.3.5 Sen č. 5 – Dům

6.3.5.1 Fáze 1. – Hledání náplně

6.3.5.2 Fáze 2. – Hledání pozice

6.3.5.3 Fáze 3. – Hledání tvaru

6.3.5.4 Fáze 4. – Hledání peněz – politika

6.3.5.5 Fáze 5. – Projekt

6.3.5.6 Fáze 6. – Hledání investora

6.3.5.7 Fáze 7. – Hledání výrazu – materiály

6.3.5.8 Fáze 8. – Stavba

6.3.5.9 Fáze 9. – Úkrok stranou – Hledání provozovatele

6.3.5.10 Fáze 10. – Návrat domů

6.3.6 Závěr č. 1 - Neukončený závěr snu č. 5

6.3.7 Závěr č. 2 – Architekt – investor

6.3.8 Závěr č. 3 – Výchova architektů

6.4 Studentské projekty