

# Obsah

<b>1 Úvod</b>	<b>3</b>
<b>2 O programovacích jazycích</b>	<b>5</b>
2.1 Jazyky . . . . .	5
2.1.1 Počítačové a přirozené jazyky . . . . .	5
2.1.2 Nadbytečnost . . . . .	5
2.1.3 Sémantika, pravopis a logická správnost . . . . .	7
2.2 Počítačové jazyky . . . . .	8
2.2.1 Strojové jazyky a jazyky symbolických adres . . . . .	8
2.2.2 Vyšší programovací jazyky . . . . .	9
2.3 Algoritmus . . . . .	10
<b>3 O programování</b>	<b>11</b>
3.1 Úvod . . . . .	11
3.2 Základní programovací struktury . . . . .	13
<b>4 Zobrazení čísla v paměti počítače</b>	<b>18</b>
4.1 Číselné soustavy . . . . .	18
4.2 Reprezentace celých čísel na počítači . . . . .	22
4.3 Reprezentace reálných čísel na počítači . . . . .	23
<b>5 Maticový počet a Matlab</b>	<b>28</b>
5.1 Maticová algebra . . . . .	28
5.2 Značení matic . . . . .	29
5.3 Operace s maticemi . . . . .	32
5.4 Vektory, skalární součin, lineární transformace . . . . .	35
<b>6 Základy jazyka Matlab</b>	<b>41</b>
6.1 Výrazy, operátory a reprezentace čísla . . . . .	42
6.2 Paměťové požadavky a přesnost . . . . .	50
6.3 Manipulace s částmi matice . . . . .	50
6.4 Funkce . . . . .	52
6.5 Základní příkazy . . . . .	53
6.6 Příkazy vstupu a výstupu . . . . .	58
<b>7 Grafika</b>	<b>60</b>
<b>8 Symbolické zpracování algebraických výrazů</b>	<b>63</b>

<b>9 Matematické funkce</b>	<b>64</b>
9.1 Standardní funkce . . . . .	64
9.2 Uživatelské funkce . . . . .	65
<b>10 Glosář termínů z výpočetní techniky</b>	<b>67</b>
10.1 Architektura počítačů . . . . .	67
10.1.1 Sériové počítače . . . . .	67
10.1.2 Vektorové počítače . . . . .	67
10.1.3 Paralelní počítače . . . . .	67
10.1.3.1 Paralelní počítače se sdílenou pamětí . . . . .	68
10.1.3.2 Paralelní počítače s distribuovanou pamětí . . . . .	68
10.2 Terminologie náročného počítání . . . . .	69
10.3 Slovník počítačových výrazů a zkratek . . . . .	72
<b>11 Glosář termínů v mechanice</b>	<b>83</b>
<b>12 Příklady</b>	<b>90</b>