

Obsah

Předmluva	5
1 Úvod	6
2 Metodiky softwarového inženýrství	8
2.1 Diagramatické metody	14
3 Webové metodiky	16
3.1 Hypermedia Design Method (HDM)	18
3.2 Relationship Management Methodology (RMM)	19
3.3 Object-Oriented Hypermedia Design Model (OOHDM)	24
3.4 Web Site Design Method (WSDM)	35
3.5 Araneus	37
3.6 Object Oriented – Hypermedia (OO-H)	40
4 UML Web Engineering (UWE)	49
4.1 Analýza požadavků (Requirement Analysis)	52
4.2 Konceptuální návrh (Conceptual Design)	53
4.3 Navigační návrh (Navigation Design)	54
4.4 Návrh prezentace (Presentation Design)	63
4.5 Procesní model	68
4.6 Podpora metodiky UWE	69
4.7 Zhodnocení metodiky UWE	77
5 WebML (Web Modeling Language)	79
5.1 Strukturální model	81
5.2 Hypertextový model	84
5.3 Uživatelský model	87
5.4 Prezentační model	89
5.5 Porovnání a zhodnocení metodiky WebML	90
6 WebRatio	92
6.1 Představení nástroje WebRatio	92
6.2 WebRatio verze 5.0	94
6.3 WebRatio verze 5.1	95
6.4 WebRatio verze 6.0	99
6.5 Závěrečné hodnocení nástroje WebRatio	102

7	Analýza a zhodnocení vybraných aspektů webových metodik	103
7.1	Webové metodiky a MDA (Model Driven Architecture)	103
7.2	Webové metodiky a BPM (Business Process Management)	113
7.3	Webové metodiky, webové služby a koncept SOA	124
7.4	Webové metodiky a Web 2.0	127
7.5	Webové metodiky a sémantický web	135
7.6	Webové metody a ontologie	139
8	Model Based Web Engineering (MBWE)	147
8.1	Projektový rámec metodiky MBWE	148
8.2	Analýza a návrh navigačního metamodelu MBWE metodiky	150
8.3	Analýza a návrh prezentačního metamodelu MBWE metodiky	157
8.4	Metoda MDGD (Model Driven GUI Development)	162
9	Porovnání a zhodnocení webových metodik	178
10	Další vývoj webových metodik, jejich evoluce a perspektiva	182
11	Závěr	187
	Summary	189
	Literatura	190
	Rejstřík	208
	O autorovi	210