

OBSAH

OBSAH	3
1. Slovo úvodem	5
1.1. Typografické konvence a „štábní kultura“	6
1.2. Základní pojmy ve výpočetní technice	8
2. Popis instrukcí	13
PŘEHLED INSTRUKCÍ PIC16F84	17
<i>Řazen dle očíslovaných stran v knize</i>	<i>17</i>
PŘEHLED INSTRUKCÍ PIC16F84	18
3. Instalace a použití vývojového prostředí MPLAB	55
3.1. Instalace vývojového prostředí MPLAB	56
3.2. Použití vývojového prostředí MPLAB	58
4. Programování procesoru PIC	71
4.1. Direktivy a překladače	73
4.1.1. Řídící direktivy	73
4.1.2. Direktivy definic datových polí	74
4.1.3. Direktivy podmíněného překladu	74
4.2. Definice hardware jednotky	77
4.3. Inicializace programu a obsluhy přerušení	80
4.4. Přerušování a multiplexní provoz displeje	87
4.5. Generování náhody, kmitočtu a D/A převodník	96
4.6. Obsluha klávesnice a vytvoření procesů	104
4.7. Meziprocesní vazby a převody číselných soustav	115
4.8. Shrnutí	130
5. Programátor procesoru PIC16F84	133
5.1. Popis ovládacího programu	136
LITERATURA	139
INTERNETOVÉ ADRESY	139