

Obsah

Úvod.....	5
1 Úvod do problematiky	6
1.1 Prostor.....	6
1.2 Geoinformatika	7
1.3 Prostorová data	10
1.4 Geoinformatické úlohy.....	11
2 Geoinformační technologie	12
2.1 Geografické informační systémy (GIS).....	13
2.2 Dálkový průzkum Země (DPZ)	15
2.3 Digitální modely reliéfu	18
2.4 Družicové polohové systémy (GNSS).....	21
2.5 Mobilní geoinformační technologie	23
2.6 Prostorové databáze.....	25
2.7 Digitální fotogrammetrie	27
2.8 Počítačová kartografie	29
3 Základy GIS	31
3.1 Vztah GIS a ostatních vědních oborů.....	32
3.2 Jednotlivé části a organizace GIS.....	34
4 Digitální data v GIS	36
4.1 Organizace digitálních geodat.....	37
4.2 Reprezentace digitálních prostorových dat v GIS	39
4.2.1 Vektorová reprezentace	39
4.2.2 Rastrová reprezentace	42
4.3 Popisná složka digitálních prostorových dat	45
4.4 Vztahová složka popisu geodat.....	47

5	Počítačové systémy a GIS v archeologii.....	50
6	GIS v archeologii – vybrané případové studie	52
6.1	Role geoinformatiky při archeologickém výzkumu v Egyptě	52
6.2	Investigation of past archaeological landscapes using remote sensing and GIS: a multi-method case study from Mount Ida, Crete.....	56
6.3	Application of GIS and spatial data modeling to archaeology: A case study in the american southwest.....	59
6.5	Tvorba a využití archeologických mapových serverů	66
6.6	GIS in medieval archaeology.....	70
6.7	Dálkový archeologický průzkum starého sídelního území Čech - konfrontace výsledků letecké prospekce a analýzy družicových dat	73
6.8	Cyber-Archaeology in the Holy Land: The Future of the Past	76
7	Příklad archeologické mapy v programu Quantum GIS.....	79
7.1	Instalace.....	79
7.2	Zadání	80
7.3	Použitá data.....	80
7.4	Postup.....	81
7.4.1	Základní nastavení a uložení projektu.....	81
7.4.2	Přidání a příprava podkladových vrstev.....	82
7.4.3	Přidání a příprava podkladových vrstev.....	85
7.4.4	Přidání textového popisu.....	87
7.4.5	Vytvoření finální mapy	88
8	Archeologická predikce v prostředí ArcGIS.....	93
9	Závěr	97
	Použitá literatura.....	98