

# Obsah

O autorech a vydavateli	4
Poděkování	10
Předmluva	11
Komu je kniha určena?	12
Co obsahuje tato kniha?	12
Konvence	14
Sdělte nám svůj názor	14
Zdrojové kódy	15

---

<b>Kapitola 1</b>	<b>Tři vrstvy webu</b>	<b>17</b>
-------------------	------------------------	-----------

Udržujte věci oddělené	18
<b>Tři vrstvy</b>	<b>19</b>
Obsah s HTML	21
Prezentace s CSS	22
Chování s JavaScriptem	23
Správná cesta	24
Knihovny JavaScriptu	25
Začněte!	26

---

<b>Kapitola 2</b>	<b>Programování s JavaScriptem</b>	<b>27</b>
-------------------	------------------------------------	-----------

Spuštění javascriptového programu	27
Příkazy – sousta kódu pro prohlížeč	30
Komentáře – sousta pouze pro vás	30
Proměnné – ukládání dat pro váš program	31
Typy proměnných – různé typy pro různá data	34
Podmínky a cykly – řízení toku programu	43
Podmínky – vytváříme rozhodnutí	43
Cykly – automatizace opakujících se úloh	49
Funkce – psaní kódu pro pozdější potřeby	54
Argumenty – předávání dat do funkce	55
Příkazy return – výstup dat z funkce	56
Obor – oddělte proměnné	57

Objekty	58
Nevtírává skriptování ve skutečném světě	61
Shrnutí	62
<b>Kapitola 3 Přístup k dokumentu</b>	<b>63</b>
Objektový model dokumentu – mapování HTML	63
Textové uzly	65
Uzly atributů	66
Přístup k uzelům, s nimiž chcete něco dělat	67
Vyhledání prvku podle ID	67
Vyhledávání prvků podle názvu značky	70
Vyhledávání prvků podle názvu třídy	73
Navigace po stromu DOM	77
Interakce s atributy	80
Změna stylů	81
Změna stylů pomocí třídy	83
Příklad – pruhované tabulky	87
Vyhledání všech tabulek s třídou dataTable	88
Postupné získání řádků pro každou tabulku	88
Přidání třídy alt každému sudému řádku	90
Dejme všechno dohromady	91
Průzkum knihoven	93
Prototype	93
jQuery	94
Dojo	95
Shrnutí	95
<b>Kapitola 4 Události</b>	<b>97</b>
Historie zpracování událostí	97
Obsluha událostí	98
Výchozí akce	101
Klíčové slovo this	103
Problém s obsługou události	105
Posluchači událostí	106

Výchozí akce	109
Propagace událostí	111
Klíčové slovo this	115
Internet Explorer a díry v paměti	117
Dejme všechno dohromady	117
Příklad – atraktivní vysvětlivky	120
Statická stránka	121
Aby se věci mohly začít dít	121
Metody tažného koně	122
Dynamické styly	126
Dejme všechno dohromady	128
Příklad – harmonika	129
Statická stránka	130
Metody tažného koně	131
Dynamické styly	133
Dejme všechno dohromady	135
Průzkum knihoven	142
Shrnutí	143

---

<b>Kapitola 5</b>	<b>Animace</b>	<b>145</b>
Principy animace	145	
Řízení času s JavaScriptem	146	
Proměnné a setTimeout	150	
Zastavování časovače	152	
Vytvoření opakujícího se časovače	153	
Jak zastavit setInterval	154	
Revize atraktivních vysvětlivek	154	
Animace ze staré školy v novém hávu	156	
Pohyb založený na cestě	159	
Animace ve dvou dimenzích	166	
Vytváření realistického pohybu	168	
Rozvíjíte své dovednosti	173	
Revize ovládacího prvku harmonika	173	
Harmonika s animovaným vzhledem	173	

Změny v kódu	174
Průzkum knihoven	181
script.aculo.us	181
Shrnutí	183
<b>Kapitola 6 Vylepšení formulářů</b>	<b>185</b>
Rozšíření DOM HTML	186
Příklad – závislá pole	188
Příklad – kaskádové nabídky	196
Ověřování formuláře	207
Zachytávání pokusů o odeslání formuláře	207
Regulární výrazy	209
Příklad – opětovně využitelný ověřovací skript	214
Vlastní formulářové ovládací prvky	219
Příklad – slider	219
Průzkum knihoven	231
Kontrola formuláře	231
Vlastní ovládací prvky	233
Shrnutí	234
<b>Kapitola 7 Chyby a ladění</b>	<b>235</b>
Nic se neděje!	236
Běžné chyby	240
Syntaktické chyby	240
Chyby při běhu	244
Logické chyby	247
Ladění s Firebugem	250
Shrnutí	256
<b>Kapitola 8 Ajax</b>	<b>257</b>
XMLHttpRequest – servírování soust obsahu tak akorát do úst	257
Vytvoření objektu XMLHttpRequest	258
Volání serveru	261
Práce s daty	264

Několik slov ke čtečkám obrazovky	266
Ajax v akci	266
Nepřerušované odesílání formuláře přes Ajax	277
Průzkum knihoven	284
Prototype	285
Dojo	286
jQuery	287
YUI	287
MooTools	288
Shrnutí	288
<b>Kapitola 9        Výhledy do budoucna</b>	<b>289</b>
Vylepšení bohatosti webů	290
Snadné průzkumy	290
Snadná vizualizace	291
Jedinečná interakce	292
Bohaté internetové aplikace	294
Komponenty (widgety)	297
JavaScript mimo weby	297
Průzkum knihoven	298
Dojo	299
Google Web Toolkit	301
Shrnutí	302
<b>Příloha A        Knihovna JavaScriptu Core</b>	<b>303</b>
Objekt	303
Metody posluchačů události	305
Svépomocné startování (bootstrapping)	313
Metody pro správu tříd CSS	315
Získávání vypočtených stylů	316
Kompletní knihovna	316
<b>Rejstřík</b>	<b>323</b>