

1. Úvod	4
1.1 Spuštění AutoCADu.....	4
1.2 Popis obrazovky	4
1.3 Význam tlačítek na myši	5
1.4 Zadávání příkazů	5
1.5 Zadávání souřadnic.....	6
2. Práce se soubory	7
2.1 Zahájení editace nového výkresu	7
2.2 Ukončení práce s AutoCADem.....	7
2.3 Otevření existujícího výkresu.....	7
2.4 Uložení výkresu na pevný disk	8
3. Kreslení základních entit	9
3.1 Kreslení úsečky	9
3.2 Kreslení kružnice.....	9
4. Kreslení některých dalších entit.....	10
4.1 Kreslení obdélníka.....	10
4.2 Kreslení mnohoúhelníka.....	10
4.3 Kreslení bodu	11
4.4 Kreslení elipsy	12
4.5 Kreslení vyplněného mezikruží.....	12
4.6 Kreslení vyplněných tlustých čar (stop)	12
4.7 Kreslení vyplněných desek.....	12
5. Kreslicí nástroje a pomůcky	13
5.1 Přepínač zobrazení souřadnic ve stavovém řádku	13
5.2 Pomocná mřížka RASTR	13
5.3 Pomocný režim ORTO.....	13
5.4 Pomocná mřížka KROK.....	13
5.5 Nastavení hustoty mřížky RASTR a KROK.....	14
5.6 Přehled funkčních kláves.....	14
Zachycení na významné geometrické pozice	14
6. Práce s obrazovkou	16
6.1 Přednastavená kreslicí plocha	16
7. Základní editační funkce.....	17
7.1 Vymazání entit	17
7.2 Změna polohy entit na výkrese	18
7.3 Otočení entit	18
7.4 Změna velikosti entit.....	18
7.5 Kopírování entit.....	19
7.6 Mnohonásobné kopírování entit	19
7.7 Zrcadlení entit.....	19
7.8 Vytváření obdélníkového pole entit	20
7.9 Vytváření kruhového pole entit.....	20
7.10 Ořezávání entit	20
7.11 Přerušení entit.....	21
7.12 Prodloužení entit	21
7.13 Protážení entit.....	21

7.14 Rovnoběžka s entitou v dané vzdálenosti.....	21
7.15 Srážení hran.....	22
7.16 Zaoblení hran.....	22
8. Bezpříkazová editace - uzly (gripsy)	22
8.1 Výběr entit do uzlů	23
8.2 Editace pomocí uzlů	23
9. Hladiny, barvy a typy čar.....	24
9.1 Základní operace s hladinami.....	26
9.2 Načtení typů čar do paměti a změna měřítko čáry	27
9.3 Změna hladiny u již existující entity	27
10. Šrafování.....	28
10.1 Způsoby šrafování.....	29
10.2 Technologie šrafování	30
11. Psaní textů.....	31
11.1 Textový styl (písmo)	31
11.2 Psaní textu	32
11.3 Editace textu	34
12. Kótování	35
12.1 Kótovací styl	35
12.2 Nastavení kótovacích čar.....	37
12.3 Pomocné (vynášecí) čáry.....	38
12.4 Šipky.....	39
12.5 Umístění textu	40
12.6 Formát textu	41
12.7 Kótovací příkazy	42
12.8 Editace kót.....	44
13. Bloky, vytváření, editace	46
13.1 Vytvoření bloku.....	46
13.2 Vložení bloku (nebo souboru z disku) do výkresu.....	47
13.3 Technologie práce s bloky.....	48
14. Atributy.....	49
14.1 Technologie použití atributů	50
15. Křivky, vytváření, editace.....	51
15.1 Vytváření křivek příkazem Pline.....	51
15.2 Editace křivek.....	53
16. Tisk výkresu na výstupním zařízení	56
17. Modifikace pracovního prostředí - úvod	58
17.1 Nastavení trvalého uchopovacího režimu	58
17.2 Nastavení pracovních jednotek a přesnosti	58
17.3 Nastavení způsobu vybírání entit	59
17.4 Nastavení chování uzlů (grips).....	59
17.5 Prototypové výkresy.....	60
Obsah	61