

OBSAH

Úvod	5
Jak připravit vlastní kouzelnické představení.....	12

Č Á S T I SNADNÉ KARETNÍ TRIKY

*Vše, co potřebujete, jsou dva balíčky karet,
sklenice a šátek nebo kapesník.*

UHODNUTÍ	19
Kouzelník uhodne tajná čísla karet zvolených divákem	
MONTE S TŘEMI KARTAMI	20
Náhlé zmizení královny uprostřed trojice karet	
NALEZENÍ KARTY	23
Magické vytažení předem zvolené karty z balíčku	
ZÁHADNÁ KARETNÍ ŘADA	24
Překvapivé uhodnutí	
MAGICKÁ KARTA	26
Pomocí hromádek karet kouzelník objeví vybranou kartu	
PROMĚNA POŘADÍ KARTY	28
Jedna osoba si zapamatuje libovolnou kartu, další vysloví nějaké číslo. Kouzelník promíchá balíček a zázračně umístí kartu první osoby na místo, které určila druhá osoba.	

ZDE JE VAŠE KARTA	30
Libovolná karta, kterou si divák tajně vybral, se náhle objeví vespod balíčku.	
TRIK FALEŠNÉHO HRÁČE	32
Kouzelník si ztropí žert z nic netušícího diváka.	
KRÁLOVÉ-KRÁLOVNY-SPODCI	33
Karty těchto hodnot se promíchají a vyloží ve výše zmíněném pořadí.	
ZÁHADNÉ SOUČTY	34
Kouzelník odejde z místnosti a po návratu sdělí divákům, kolik karet zůstalo v balíčku, z kterého jich za jeho nepřítomnosti diváci část odebrali.	
PROMĚNA KARTY	36
Karta se vloží do sklenice, přes kterou se přehodí šátek. Po stržení šátku se objeví jiná karta.	
TAJUPLNÍ KRÁLOVÉ	38
Králové se objeví na neočekávaných místech.	
KARETNÍ KRUH	40
Kouzelník nalezne tři skryté karty.	
RYCHLÉ ROZDÁNÍ POKERU	42
Po rozdání karet několika hráčům má kouzelník v ruce královskou sekvenci.	
VYLOŽENÍ ČTYŘ ES	43
Po záhadném rozdání karet má kouzelník v ruce čtyři esa.	
TRIK S JEDENÁCTI KARTAMI	44
Po záhadném rozdání karet kouzelník odhláskuje divákem předem zvolenou kartu.	

ŠŤASTNÁ DVANÁCTKA	47
Variace na předchozí trik, v tomto případě s dvanácti kartami.	

Č Á S T II

KARETNÍ TRIKY

K VYPRÁVĚNÝM PŘÍBĚHŮM

*Vše, co k těmto trikům potřebujete, je balíček karet
a vyprávěčskou schopnost.*

PŘEVOZ PŘES ŘEKU	53
Hádanka, v níž kdosi potřebuje převézt postupně přes řeku bez úhony lišku, husu a pytel zrní. K vyprávění se používá vhodných karet.	
KUPCI A LUPÍČI	54
Tři králové a tři spodci se potřebují dostat přes řeku v člunu jen pro dvě osoby.	
TŘI MANŽELSKÉ DVOJICE	55
Králové a královny se rovněž s mnoha potížemi převážejí přes řeku.	
TŘI VE ČLUNU	56
V této variaci na manželské páry se vyskytuje jiný problém.	
DOKONALÉ ROZDÁNÍ POKERU	57
První z příběhů o Hloupém Honzovi vypráví, jak si rozdál čistého pokera.	
NÁVRAT HLOUPÉHO HONZY	58
Druhý z příběhů o Hloupém Honzovi začíná podrobným vysvětlením jisté metody hry, ale končí překvapivě.	

Č Á S T I I I

KARETNÍ TRIKY PRO POKROČILÉ

Potřebné rekvizity: Balíček karet

- ZÁHADNÝ KRUH 63
 Karty se vyloží do kruhu ve směru hodinových ručiček, divák si v duchu zvolí kartu a ukáže na jinou. Kouzelník ukáže kartu, kterou si divák v duchu vybral.
- TRIK S DVACETI KARTAMI 65
 Kouzelník záhadně uhádne dvojici vdychu myšlených karet.
- TŘI ŘADY 67
 Z jedné řady je vybrána karta, celý balíček karet se znovu zamíchá a kouzelník ukáže zvolenou kartu.
- ČTYŘI SPODCI 69
 Čtyři spodci se vloží na různá místa v balíčku. Když kouzelník sejme balíček, objeví se všichni čtyři pohromadě.
- ŘADA DESETI KARET 71
 Z řady deseti karet ukáže kouzelník divákem zvolenou kartu.
- JEDNA VEN, JEDNA POD 73
- SOUTĚŽ V PRAVOPISU 75
- SPOJENÉ PÁRY 77
 V těchto třech variacích se po promíchání objeví po sobě vždy král s královnou stejné barvy.
- MENTÁLNÍ VĚŠTBA 79
 Vyloží se čtyři řady karet a kouzelník ukáže na kartu, kterou si předtím vybral divák.

ZÁHADNÝ SOUČET	80
Kouzelník záhadně určí celkové součty jednotlivých hromádek karet.	
ODHALENÍ	82
Tento karetní trik patří k nejlepším eskamoterským kouskům.	
ZÁHADNÁ VĚŠTBA	85
Kouzelník záhadně "vidí" divákem zvolenou kartu.	
KOUZELNÁ HROMÁDKA	88
Po sejmutí balíčku obsahuje jedna hromádka stejný počet karet, který byl řečen předem.	
TŘI ZÁHADNÉ HROMÁDKY	91
Variace na záhadný součet. Tentokrát kouzelník určí součet třech zvolených karet.	

Č Á S T I V

TRIKY S MINCEMI

Potřebné rekvizity: šátek nebo kapesník, krabička od zápalek, kouzelnické hůlky, klobouk, talíř, čínská mince nebo jiná mince s otvorem uprostřed, případně prsten nebo kovová podložka pod matici, kus provázku, korunová nebo dvoukorunová mince.

MINCE BALANCUJÍCÍ NA ŠÁTKU	97
Záhadné balancování mince na okraji plátěného šátku.	
MINCE A KRABIČKA OD ZÁPÁLEK	97
V prázdné krabičce od zápalek se náhle objeví mince.	

- DVĚ BALANCUJÍCÍ MINCE 98
 Kouzelník si vloží dvě mince, dotýkající se jen hranou, mezi palec a ukazováček. Mince zůstanou v dokonalé rovnováze.
- NALEZENÍ VYBRANÉ MINCE 99
 Z plného klobouku mincí vytáhne kouzelník tu, kterou si předem vybral divák.
- ROZTOČENÁ MINCE 101
 Aniž by se podíval, řekne kouzelník divákům, zda padla panna nebo orel.
- MINCE SKRZE RUKÁV 103
 Kouzelník vhodí minci do rukávu a vytáhne ji ze saka v lokti.
- MINCE A KLOBOUK 103
 Mince kouzelně propadne dýnkem klobouku do sklenice, přestože v klobouku není žádná díra.
- TRIK S ČÍNSKOU MINCÍ 105
 Provázek se provlékne čínskou mincí, prstýnkem nebo podložkou pod maticí. Zatímco divák drží oba konce provázku, kouzelník přehodí přes minci šátek. Když šátek odstraní, je mince zauzlovaná, a před zraky diváka ji záhadně z provázku vyvlékne.
- TAJEMNÝ PRSTEN 107
 S provázkem přivázaným k oběma zápěstím kouzelník způsobí, aby se čínská mince objevila náhle zauzlovaná uprostřed provázku.
- ZÁHADNÉ „Q“ 109
 Divák za zády kouzelníka libovolně počítá mince poskládané do tvaru písmena Q. Kouzelník se otočí a ukáže na minci, u které divák skončil.

ZMIZENÍ MINCE	111
Roztočená mince se zakryje krabičkou od zápalek a zmizí před zraky diváka.	

Č Á S T V

TRIKY VYUŽÍVAJÍCÍ HYPNÓZU

Vše, co je potřeba k těmto udivujícím a zdánlivě nepochopitelným trikům, je zavázaný šátek a vaše osoba.

ZKOUŠKA SÍLY	115
Skrze kouzelníkovu magnetickou sílu není stejně silná osoba schopna oddělit jeho dotýkající se ukazováčky.	

POČNÍ VÍČKA POD KONTROLOU	116
Po několika příkazech kouzelníka má divák problémy s otevřením očí.	

NEHYBNÉ PRSTY	117
Divák nedokáže od sebe oddělit konečky spojených prstů.	

ZESLÁBLÉ KOLENO	118
S podivnými pocity ztrácí divák schopnost ovládat levé koleno.	

ELEKTRICKÁ VLNA	120
Zatímco se kouzelník dotýká jeho očí, cítí divák elektrické chvění na temeni hlavy.	

ZMAGNETIZOVANÁ RUKA	122
Neviditelnou silou kouzelník dokáže zvednout ruku diváka.	

KONTROLA ŠPIČKOU PRSTU	123
Divák není schopen vstát ze židle, dokud mu to kouzelník nenařídí.	

ZHYPNOTIZOVANÉ ZÁPĚSTÍ	124
Divák ztrácí kontrolu nad vlastním zápěstím.	
ZHYPNOTIZOVANÉ PAŽE	127
Divákovy paže se pomalu zvednou na kouzelníkův pokyn.	
RUKA NA HLAVĚ	127
Nikdo není schopný stáhnout kouzelníkovi ruku z jeho hlavy.	
STUDENÝ VÁNEK	130
Divák pocituje studené šimrání na dlani.	
SPOJENÉ RUCE	130
Kouzelník má sílu rozpojit ruce diváka, zatímco jeho ruce nedokáže rozpojit nikdo.	
ZTRÁTA SÍLY	132
Pouhým dotykem kouzelníkova prstu na bradě ztrácí divák veškerou sílu.	
ZASTAVENÍ TĚPU	133
Prostým trikem zastaví kouzelník svůj tep a vzápětí jej znovu rozproudí.	

Č Á S T V I

STOLNÍ TRIKY

Tyto triky mohou být prováděny na stole nebo na jakékoliv improvizované desce. Potřebné rekvizity: Krabičky od zápalek, gumičky, spínací špendlík, šátky nebo látkové ubrousky a pod.

ZVEDAJÍCÍ SE KRABIČKA OD ZÁPALK 139	
Krabička zápalek se na dlani kouzelníka zdánlivě zvedá sama od sebe.	

- BALANCUJÍCÍ KRABIČKY OD ZÁPALK 139
Šest na sobě stojících krabiček od zápalek se pohybuje, aniž by se zřítily.
- MECHANICKÁ KRABIČKA OD ZÁPALK 141
Krabička od zápalek se sama zavře na kouzelníkův pokyn "Presto".
- NEPORUŠENÉ SKRZE UZAVŘENÉ 141
Zápalka záhadně projde spínacím špendlíkem.
- MAGICKÝ ČTVEREC 142
Divák použije minci nebo zápalku a zakryje libovolná čísla na magickém číselném čtverci. Kouzelník ví, o která čísla se jedná a uhádne jejich součty.
- VĚZNI NA ÚTĚKU 144
Pomocí dvaceti čtyř zápalek nebo párátek vypráví kouzelník příběh o uprchlých vězních, přičemž jich v každé ze čtyř chodeb zůstávalo stále osm.
- CUKR PLOVOUCÍ V KÁVĚ 146
Kostka cukru záhadně plave v hrnku kávy.
- PROMĚNA POMERANČE V JABLKO 147
Kouzelník vhodí pomeranč do klobouku a promění ho v jablko.
- ROZTOČENÉ VEJCE 148
Pouze kouzelník dokáže roztočit vejce.
- ROZTRHANÝ PAPIŘOVÝ UBROUSEK 149
Nikdo kromě kouzelníka nedokáže roztrhnout papírový ubrousek.

JABLKO, VEJCE A POMERANČ	151
Kouzelník uhádne, který z diváků si v kapse schovává jablko, který vejce, a který pomeranč.	
RYCHLÝ UZEL	152
Kouzelník drží šátek za dva cípy a rychlým pohybem udělá v jeho středu uzel.	
POMERANČ NEBO JABLKO	154
Kouzelník uhádne, v které ruce divák drží pomeranč a v které jablko.	
ŠÁTEK, KTERÝ SE SÁM ZAVÁŽE	155
Rychlý trik, který zmate diváky.	
DVA SVÁZANÉ ŠÁTKY	156
Svázání dvou šátků jediným pohybem.	
BALANCUJÍCÍ ŠÁTEK	158
Šátek stojí vzpřímeně na konečku prstu.	
ZATŘESENÍ ŠÁTKEM	158
Kouzelník drží cíp šátku, trochu s ním zatřeše a na šátku se objeví uzel.	
FOUKÁNÍ DO LÁHVE	160
Kouzelník má sílu zhasnout svíčku foukáním skrze skleněnou láhev.	
VODA, KTERÁ NENÍ MOKRÁ	160
Kouzelník si ponoří ruku do misky s vodou a když ji vytáhne, ruka je suchá.	

Č Á S T V I I

T R I K Y S P R O V Á Z K E M

Vše, co potřebujete k těmto překvapivým trikům, je několik provázků, čtyři prsteny nebo podložky pod matici.

- PRSTY A SMYČKA** 165
 Kouzelník záhadně vyvlékne provázek z prstu diváka.
- ZAUZLOVÁNÍ A ROZUZLOVÁNÍ** 166
 Provázky se řadou matoucích metod zauzlí a rozuzlí.
- PRSTÝNEK NA PRSTĚ** 168
 Kouzelník má ruce zavázané za zády a prsten v ústech. Na chvíli se ztratí z dohledu diváků a když se objeví znovu, má prsten navlečený na prstě.
- DVOJITÁ SMYČKA** 171
 Sérií pohybů spadne provázek, který má kouzelník omotan kolem hlavy, aniž by na něm byl jediný uzel.
- ZMIZENÍ UZLŮ** 172
 Kouzelník udělá na provázku tři uzly a když jím škubne, uzly náhle zmizí.
- TŘI ODDĚLENÉ UZLY** 175
 Variace na předchozí trik. Tentokrát jsou ale uzly na provázku od sebe odděleny.
- TUŽKA A TRIK SE SMYČKOU** 176
 Kouzelník odstraní tužku s provázkem, provlečenou knoflíkovou dírkou nějakého diváka, aniž by musel provázek přeríznout.

- VYVLEČENÉ PRSTENY 178
 Na provázek je navlečen jeden prsten, který podpírá řadu dalších prstenů. Divák drží konce provázku a kouzelník z něj prstény záhadně vyvlékne.
- SVÁZANÉ PALCE 180
 S palci svázanými k sobě si kouzelník svlékne kabát, aby se v zápětí ukázalo, že má nyní svázané palce skrze opěradlo židle.

Č Á S T V I I I D U C H O V N Í Z Á H A D Y

Potřebné rekvizity: Papír a tužky, náramkové hodinky nebo budík, dva kapesní slovníky, klubko barevné příže, tuba nějakého krému, balíček karet a zasvěcený pomocník.

- VYBRANÉ JMÉNO 185
 Z devíti jmen v klobouku kouzelník vybere číslo předem zvolené divákem.
- UDIVUJÍCÍ ČÍSLA 186
 Další variace na kouzelnou matematiku, kdy kouzelník má vždy pravdu.
- VŽDY DEVĚT 188
 Nezávisle na tom, o kolikamístná čísla se jedná, zná kouzelník vždy číslo uprostřed.
- ZÁHADNÉ NÁSOBENÍ 188
 Kouzelník vždy správně uhádne výsledek jakékoliv řady čísel, vynásobených libovolným číslem.
- UHÁDNUTÍ SPRÁVNÉHO ČASU 190
 Kouzelník určí přesný čas na hodinkách obrácených ciferníkem dolů.

HODINKY, KTERÉ SE SAMY ZASTAVÍ.....	192
Tikající hodinky se samy zastaví a zase rozejdou. Trik, který udivoval televizní diváky.	
KNIŽNÍ ZÁHADA	193
Diváci vyberou z libovolné knihy nějaké slovo. Kouzelník se vrátí do místnosti a uhádne jej.	
ZKOUŠKA BAREV	195
Z několika různobarevných klubek příze, vkládaných postupně kouzelníkovi za zády do ruky, uhodne vždy správnou barvu.	
KTERÁ TUŽKA?	196
Z plného klobouku tužek vytáhne kouzelník tužku, kterou si diváci zvolili v jeho nepřítomnosti.	
VDUCHU ODHALENÁ KARTA	198
V nepřítomnosti kouzelníka vyberou diváci z balíčku jednu kartu a opět ji do balíčku zamíchají. Po návratu kouzelník určí tu správnou.	
MYSLETE SI ČÍSLO	200
Divák si zvolí číslo a označí, v kterých z pěti kruhů se nachází. Kouzelník mu poté řekne, jaké číslo si zvolil.	
Seznam prodejen kouzelnických rekvizit.....	202