

Obsah

Předmluva	7
Práce s kapesním průvodcem JavaScript	8
Seznam tabulek	10
1. Základy	13
1.1 Co je JavaScript	14
1.2 Programy v JavaScriptu	16
1.3 Základy jazyka HTML	20
1.4 Rámy – základy	45
1.4.1 Programování ráků	45
1.4.2 Rámová struktura – příklady	50
1.4.3 Kontrola ráků v JavaScriptu	53
2. Úvod do jazyka	55
2.1 První program v JavaScriptu	56
2.2 Úvod do programovacího jazyka	62
2.2.1 Rezervované názvy	62
2.2.2 Typy dat, jména a literály	62
2.2.3 Operátory	65
2.2.4 Pole	69
3. Příkazy a funkce	71
3.1 Příkazy	72
3.1.1 Smyčky	72
3.1.2 Podmíněné příkazy	75
3.1.3 Funkční příkazy	77
3.1.4 Jiné příkazy	78
3.2 Funkce	79
4. Objekty	83
4.1 Hierarchie objektů	84
4.2 Vlastnosti objektů	86
4.2.1 Manipulace s objekty	86
4.2.2 Objekty definované uživatelem	88
4.3 Seznam objektů JavaScriptu	90
5. Vlastnosti	127
5.1 Používání vlastností	128
5.2 Vlastnosti	129

6. Metody	145
7. Komunikace v jazyce JavaScript	193
7.1 Programování událostí	194
7.1.2 Handler události	194
7.1.3 Formuláře jako pomocník komunikace	205
7.2 LiveConnect: JavaScript a Java	208
7.3 Cookies	210
7.3.2 Formát cookies	211
7.3.3 Praxe: psaní cookies	212
7.3.4 Praxe: čtení cookies	213
8. Programování v jazyce JavaScript	215
8.1 Vyhodnocení formuláře	217
8.2 Čas ve stavovém řádku	221
8.3 Běžící text ve stavovém řádku	223
8.4 Nastavení barev	226
8.5 Animace	230
8.6 Skokové odkazy	233
8.7 Kalkulačka	237
8.8 Cookies	243
8.9 Dálkové ovládání	247
8.10 Tlačítka citlivá na myš	250
9. Verze prohlížečů, VBScript	255
9.1 JavaScript – implementace v prohlížečích	256
9.2 VBScript	260
9.2.1 Integrace VBScriptu v HTML	260
9.2.2 Úvod	261
9.2.3 Práce s VBScriptem	266
10. Chyby, hodnoty barev, slovník a odkazy	269
10.1 Znamé chyby	270
10.2 Odkazy	274
10.3 Slovník	277
10.4 Hodnoty barev	290
Rejstřík	295