

OBSAH	1
Úvod	1
Komu je určena tato publikace?.....	1
Jak je kniha organizovaná.....	1
Informace o autorovi	2
Jak číst tuto publikaci?.....	2
Co nového přináší Visual FoxPro.....	5
Poznámky k terminologii.....	7
Jak zvládnout jazyk Visual FoxPro.....	9
Konvence používané v syntaxi	11
Programovací jazyk Visual FoxPro	13
Datové typy	14
Uživatelské paměťové proměnné	15
Dostupnost základních kontejnerů dat.....	16
Pracovní oblasti a aliasy.....	16
Alias paměťových proměnných	16
Operátory Visual FoxPro	16
Logické operátory (v pořadí přednosti).....	16
Aritmetické operátory (v pořadí přednosti)	17
Relační operátory.....	17
Řetězcové operátory	17
Operátory pro datum a čas.....	17
Operátor rozlišitelnosti	17
Oddělovače.....	18
Výrazy.....	18
Technologie Rushmore.....	18
Poznámky k testům výkonnosti aplikací	19
Aktivace Tvůrce výrazu	20
Funkce pracující s výrazy	21
Komponenty objektově orientovaného programování	23
Všeobecně používané fráze	23
Prvky jazyka pro tvorbu podprogramů	33
Paměťové proměnné a pole proměnných	33
Definiční příkazy pro uživatelské proměnné	35
Lokální a veřejné proměnné.....	35
Soukromé proměnné	36
Regionální proměnné	37
Definice paměťových proměnných přiřazením	38
Explicitní odstranění proměnných a polí z paměti	40
Výpis obsahu paměti	40
Procedury a udf	41
Specifikace knihoven	48
Odstraňování objektů z paměti a zavírání objektů	52
Používání binárních modulů.....	56
Řídící programové konstrukce	59
Rozhodovací konstrukce	59
Vytváření a udržování databází	63
Manipulace s tabulkami v databázi.....	67
Příkazy pro manipulaci s databází.....	69

Nastavování vlastností databáze.....	70
Manipulace s procedurami v databázi.....	71
Práce na úrovni operačního systému	73
Jednotky, adresáře a cesty	73
Informace o cestách a adresářích.....	73
Aktivace vestavěných dialogů pro práci se soubory	76
Správce souborů FoxPro	80
Informace o souborech a generování názvů.....	80
Informace o systému.....	82
Informace o paměti.....	85
Vydávání příkazů MS-DOSu	86
Interaktivní práce s tabulkami.....	91
Vytvoření a modifikace struktury tabulky	91
Nastavování vlastností tabulky a jejích položek	93
Funkce vracející informace o návrhu tabulky	98
Otvírání tabulek a příprava pro interaktivní práci	101
Úprava prostředí pro tabulku.....	103
Funkce vracející informace o pracovní oblasti a o prostředí tabulky.....	104
Klasické interaktivní pořizování a aktualizace dat.....	108
Okno Tabulkový list	109
Nastavení pro interaktivní režimy práce s daty.....	119
Soubor zdrojů FoxPro	120
Modifikace souboru zdrojů	120
Ukládání informací o prostředí.....	121
Import a export tabulek	122
Řazení záznamů v tabulkách.....	128
Vytváření indexů	128
Příkazy určené k manipulaci s indexy.....	135
Funkce vracející informace o indexech.....	136
Prvky jazyka pro mezinárodní aplikace.....	139
Kódové stránky	140
Konverze v tabulkách	142
Řazení záznamů podle zvolené abecedy.....	142
Funkce zpracovávající kód (LCID) a jazyk (LangID) programu Visual FoxPro.	145
Operace nad množinou záznamů tabulky	147
Vyhledávání záznamů.....	147
Pohyb po tabulce.....	147
Sekvenční vyhledávání záznamů.....	149
Vyhledávání podle indexu.....	150
Vymazávání záznamů	154
Statistické výpočty a sumarizační operace.....	157
Sumarizace podle klíče.....	159
Fyzické seřazení záznamů tabulky do nové tabulky	160
Nahrazování hodnot v záznamech	161
Aktualizace matriční tabulky pomocí tabulky oprav	162
Relace mezi volnými tabulkami.....	165
SQL ve Visual FoxPro.....	169
Definice a úpravy struktur tabulek v databázi.....	170
Výběrové dotazy	176
Křížové dotazy	183
Směrování výběrového dotazu do grafu	184
Aktualizační dotazy	184
Prázdné hodnoty a hodnoty NULL.....	188
Aktivace Návrháře dotazů.....	191
Pohledy na databázi.....	191

Tvorba pohledů a manipulace s nimi.....	192
Aktualizace pohledu SQL.....	193
Vlastnosti pohledů, kurzorů a tabulek	193
Výstupní sestavy	199
Jednoduché výstupní přehledy	199
Přehled variant příkazů DISPLAY a LIST.....	199
Uživatelská tvorba sestav	201
Nastavení tiskárny	203
Klasicky programované výstupní sestavy	210
Systémové paměťové proměnné pro řízení tisku	215
Programovací prvky týkající se ovladačů tiskáren.....	219
Generování dopisů	221
Navrhování formulářů	227
Několik slov o OOP.....	227
Programovací aparát týkající se tříd	230
Uživatelské vytváření tříd a knihoven tříd.....	230
Definice tříd	231
Odkazy na členy v deklaraci třídy.....	234
Hierarchie tříd.....	234
Operátor rozlišitelnosti.....	235
Funkce vracející informace o třídách a objektech	238
Spouštění formulářů příkazem DO	241
Formuláře a sezení	241
Příkazy SET týkající se okrajové práce s formuláři	242
Budování aplikací pomocí formulářů.....	244
Objekt formulář, jeho vlastnosti, události a metody.....	245
Modální a nemoďální formuláře.....	245
Objekt Form	246
Vlastnosti formuláře	246
Události formuláře	248
Metody formuláře.....	250
Objekt FormSet	253
Objekty na formuláři	254
Hierarchie vnořených objektů.....	254
Psaní událostních procedur.....	254
Prověřování platnosti dat	255
Objekt tlačítko	255
Vlastnosti tlačítka	256
Události tlačítka	257
Metody tlačítka.....	257
Skupina tlačítek	258
Vstupní editovací položky	259
Objekt TextBox.....	259
Objekt EditText.....	260
Objekt návěští	261
Zaškrťovací políčka	262
Polohy prepínače a skupina poloh (přepínač)	263
Přepínač	263
Číselníky	265
Seznamy	266
Rozvinovací seznam	270
Objekt Outline.....	270
Tabulkový list neboli objekt Grid	270
Sloupce objektu Grid.....	271
Záhlaví v objektu Grid.....	272

Objekt Grid	272
Vícestránkové formuláře.....	276
Objekt Page.....	276
Objekt PageFrame	276
Grafické objekty	277
Objekt Čára.....	277
Obrazec	278
Obrázek	278
Ole objekty	278
OLE objekty Visual FoxPro.....	279
Objekt OLEBoundControl	279
Objekt OLEControl	280
Objekt PictureClip	280
Panel s tlačítky (ToolBar)	281
Objekt Separator.....	281
Prostředí dat	282
Objekt Cursor	282
Objekt Relation	283
Speciální objekty	283
Objekt Časovač (Timer)	284
Stručná informace o komunikačních a MAPI objektech	284
Syntaxe objektů na formulářích ve FoxPro 2.x.....	285
Obdélníky a elipsy.....	286
Vstupní položky pro text	287
Objekty uživatelského rozhraní na formulářích	288
Tlačítko	289
Neviditelná tlačítka	290
Políčko k zaškrtnutí	290
Seznam	291
Rozvinovací seznam.....	292
Přepínač	293
Číselník.....	293
Pevný text na formuláři	294
Bitové mapy a OLE objekty.....	295
Příkaz READ a jeho okolí.....	295
Nápověda pro budované aplikace.....	299
Programovací prvky související se soubory nápověd.....	300
Nástin postupu vytváření systému grafické nápovědy.....	301
Příkazy týkající se nápovědy pouze ve FoxPro pro Macintosh	306
Práce s memo položkami a s řetězci.....	307
Nastavení ovlivňující memo položky	307
Příkazy pro manipulaci s memo položkami.....	308
Funkce a proměnné pro práci s memo položkami.....	311
Řetězcové funkce.....	313
Makrosubstituční funkce.....	313
Nepřímé výrazy	314
Funkce umožňující přímé vyhodnocení výrazu	315
Vyhledávání textu	316
Překódování.....	319
Fonetická shoda.....	322
Ořezávání mezer.....	323
Formátování řetězců	324
Generování řetězců	325
Výběr podřetězce.....	325
Zjišťování informací o řetězcích.....	326

Zbývající řetězové funkce	327
Práce s položkami typu general.....	329
Programovací prvky týkající se písma	331
Programovací prvky pro zacházení s okny	335
Definice uživatelského okna	336
Příkazy SET ovlivňující uživatelská okna	340
Manipulace s uživatelskými okny.....	341
Funkce vracející informace o oknech	346
Zpracování obsahu schránky	352
Programovací prvky týkající se barev	353
Dynamická výměna dat	357
Zřízení a uzavření kanálu - FoxPro jako klient.....	357
Žádost o data	358
Zaslání dat jiné aplikaci.....	359
Ošetření neúspěšného provedení funkce DDE.....	360
Zřízení horké linky	361
Zaslání příkazu jiné aplikaci	362
Zřízení Visual FoxPro jako serveru	362
Zpracování transakcí.....	365
Podpora transakcí v dřívějších verzích FoxPro	365
Programovací prvky pro zpracování transakcí	366
Víceuživatelský provoz ve Visual FoxPro	369
ODBC ve Visual FoxPro	377
Pojmenovaná připojení pro databázi.....	377
Práce se vzdálenými zdroji dat.....	379
Odeslání příkazu na datový zdroj.....	383
Práce s datem a s časem	385
Příkazy pro zacházení s datem a časem.....	385
Funkce pro práci s datem	387
Funkce pracující s časem	393
Programovací prvky pro práci s poli paměťových proměnných.....	395
Přenos dat mezi diskem a pamětí.....	395
Soubory paměťových proměnných.....	397
Funkce pracující s poli proměnných	399
Funkce vstupu a výstupu.....	411
Přístup ke komunikačním portům	412
Konverzní funkce.....	423
Matematické funkce.....	429
Nastavení ovlivňující zobrazení výsledků	429
Algebraické funkce.....	430
Goniometrické funkce	435
Systémové proměnné kalkulačky a diáře.....	437
Finanční funkce	440
Funkce umožňující práci s bity	441
Ovládání myši, klávesnice a kurzoru.....	445
Myš.....	445
Klávesnice	450
Události klávesnice.....	450
Klávesy a zásobník.....	453
Status kláves, přiřazování hodnot nebo akcí klávesám.....	453
Nastavení indikátorů klávesnice.....	454
Vyrovnávací paměť klávesnice.....	455
Klávesová makra	458

Kurzor.....	459
Klasické sledování výskytu událostí.....	460
Přehled příkazů ON	460
Přehled událostí Visual FoxPro	461
Vytváření systému nabídek.....	465
Aktivace Návrháře nabídek.....	465
Definice objektů nabídek.....	466
Značky a přístup k prvkům nabídek	470
Klasické druhy nabídek používané od časů FoxBASE+	472
Manipulace s nabídkami.....	475
Aktivace a deaktivace nabídek.....	475
Skrývání, zobrazování, přesuny a změny velikosti.....	476
Využívání zásobníku pro ukládání nabídek	478
Reakce na akce uživatele v systému nabídek.....	478
Funkce poskytující informace o nabídkách.....	482
Zjišťování textů v nabídkách	482
Čísla prvků v nabídkách.....	483
Počty prvků v nabídkách	484
Značky a přístupnost prvků nabídek.....	485
Názvy prvků systému nabídek FoxPro.....	485
Kompilace, ladění a vybudování aplikace.....	489
Spuštění textového editoru	490
Komentáře v kódu	491
Kompilace na požádání	492
Kompatibilita se staršími a příbuznými produkty	493
Podmíněné kompilace a užívání preprocesoru	496
Direktivy preprocesoru	497
Direktivy návrháře obrazovek a návrháře nabídek	498
Zachycení chyb	500
Pozastavování běhu programů	503
Ukončení běhu programu	505
Příkazy SET související s laděním	505
Informace o aktuálních nastaveních	506
Rychlost běhu laděného programu	506
Výpisy, které vám mohou pomoci při vzniku chyby	507
Vybudování aplikace.....	507
Specifikace pomocných nástrojů při budování aplikací.....	509
Dodatky k české verzi.....	513
Údržba vlastních .INI souborů.....	513
Rejstřík.....	515