

<b>Úvodem</b>	<b>29</b>
<b>Základní postupy</b>	<b>31</b>
1. Aktualizace Windows SDK	31
2. Výběr verze Windows	31
3. Co je třeba archivovat (ve Visual C++ .NET)	31
4. Co archivovat určitě nemusíme?	31
5. Konfigurace Debug a Release	32
6. Vytvoření dalších konfigurací	32
7. Dávkové sestavení programu	32
8. Nastavení cílového adresáře	32
9. Nastavení jména cílového programu (knihovny)	32
10. Způsob použití knihovny MFC	33
11. Výhody a nevýhody statického linkování knihovny MFC	33
12. Výhody a nevýhody dynamického linkování knihovny MFC	33
13. Jak přidat chybějící statickou knihovnu – I.	33
14. Jak přidat chybějící statickou knihovnu – II.	33
15. Co udělat při "podivné" chybě linkeru	34
16. Využití programu Spy++	34
17. K čemu může být Správce úloh ve Windows	34
<b>Jazyk C/C++ a algoritmy</b>	<b>35</b>
18. Jak je to s velikostí typu int?	35
19. Velikost logického typu bool	35
20. Rozsah dlouhého čísla – long	35
21. Zjištění délky textu	35
22. Zjištění, zda jde o velké či malé písmeno	35
23. Zjištění velikosti proměnné (typu)	36
24. Převod čísla na text	36
25. Převod čísla na text v hexadecimálním tvaru	36
26. Převod čísla na text s určením délky	36
27. Převod textu na číselnou hodnotu	36
28. Převod textu na malá písmena	37
29. Převod textu na velká písmena	37
30. Obrácení pořadí znaků v textu	37
31. Výpočet mocniny	37
32. Výpočet odmocniny	37
33. Výpočet logaritmu	38
34. Výpočet sinu úhlu	38
35. Výpočet cosinu úhlu	38
36. Výpočet tangenty úhlu	38
37. Převod desítkového vyjádření čísla na šestnáctkové	38
38. Co je to funkce inline	38
39. Klíčové slovo public v deklaraci třídy	39

40. Klíčové slovo protected v deklaraci třídy	39
41. Klíčové slovo private v deklaraci třídy	39
42. Generování náhodných čísel – funkce rand	39
43. Třídění pole – vytvoření porovnávací funkce	39
44. Setřídění pole – funkce qsort	40
45. Vyhledání v poli – funkce bsearch	40
46. Rozdělení řetězce na jednotlivé části	40
47. Zjištění, zda jde o prvočíslo	40
48. Proměnné společně ve více modulech	41

## **Programování pro Windows**

49. Co je to handle	41
50. Co je typ TCHAR	41
51. Typ LPTSTR	41
52. Jak rozumět rozdílu mezi typy BOOL a bool	42
53. Proč používat takzvanou "maďarskou notaci"	42
54. Jak připravit program pro Unicode s použitím maker _T a TEXT	42

## **Základy programování ve Win API**

55. Program pro Windows ve Win API	43
56. Jak vytvořit hlavní funkci programu pro Windows	43
57. Jak rozumět parametrům funkce WinMain	43
58. Jak vytvořit smyčku zpráv aplikace	44
59. Struktura nesoucí data zpráv	44
60. Jak vybírat zprávy z fronty – GetMessage	44
61. Jak vytvoříme proceduru okna	45
62. Jaké údaje dostaneme do procedury okna	45
63. Jak předáme zprávu k výchozímu zpracování	46
64. Co je to třída oken	46
65. Význam prvků struktury popisující třídu oken	47
66. Vytvoření okna – CreateWindowEx	47
67. Význam parametrů funkce pro vytvoření okna	47
68. Jak zajistit řádné ukončení smyčky zpráv	48
69. Úplný zdrojový kód nejjednodušší aplikace ve Windows	49
70. Aplikace založená na dialogovém okně ve Win API	50

## **Všeobecné funkce Win API**

71. Formátování textových řetězců ve Windows	52
72. Vyvolání modálního dialogu – funkce MessageBox	52
73. Jednoduchá zpráva uživateli – MessageBox	52
74. Jednoduché upozornění na chybu	52
75. Jednoduchý dotaz uživateli – MessageBox	53
76. Jaké ikony lze použít ve funkci MessageBox	53
77. Jak určit výchozí tlačítko ve funkci MessageBox	53
78. Vynulování obsahu proměnné v paměti	53
79. Kopírování obsahu paměti	53
80. Převod textu na velká písmena	54
81. Převod textu na malá písmena	54
82. Převod jednoho znaku na velký	54
83. Převod jednoho znaku na malý	54
84. Zjištění, zda jde o malé písmeno	54
85. Zjištění, zda jde o velké písmeno	55
86. Zjištění, zda jde o písmeno	55

87. Zjištění, zda jde o alfanumerický znak	55
88. Kopírování textových proměnných ve Win API	55
89. "Sčítání" textových proměnných ve Win API	55
90. Zjištění délky textu ve Win API	56
91. K čemu jsou funkce knihovny strsafe?	56
92. Výhody funkcí Strsafe	56
93. Jak umožnit použití funkcí Strsafe v programu	56
94. Zachování původních funkcí při použití Strsafe	56
95. Jaká je maximální délka textu ve funkcích Strsafe	56
96. Bezpečné kopírování textů	56
97. Bezpečné přidání textu do bufferu	57
98. Bezpečné formátování textu	58
99. Porovnání lokalizovaných textů	58
100. Porovnání lokalizovaných textů bez rozlišení malá/velká písmena	58
101. Vyhledání prvního výskytu znaku v textu	58
102. Vyhledání posledního výskytu znaku v textu	59
103. Převod textu na číslo	59
104. Převod textu v hexadecimálním tvaru na číslo	59
105. Odstranění okrajových znaků v řetězci	59
106. Vyhledání textu v textovém řetězci	60
107. Vyhledání textu v textovém řetězci bez rozlišení malá/velká písmena	60
108. Převod čísla na textové vyjádření velikosti v KB	60
109. Převod na vyjádření velikosti v proměnných jednotkách	61
110. Změna nebo přidání přípony souboru	61
111. Zjištění kódu poslední chyby	61
112. Výpis poslední chyby uživateli	61
113. Vlastní nastavení kódu poslední chyby	62

## Prostředky – resources

114. Co jsou to prostředky – resources	63
115. Výhody použití prostředků	63
116. Načtení ikony z knihovny DLL	63
117. Načtení bitmapy z knihovny DLL	64
118. Načtení kurzoru z prostředků programu	64
119. Načtení textu z prostředků programu	64
120. Jak přidat informaci o verzí do programu	65

## Práce s okny

### Zprávy Windows

121. Stisk levého tlačítka myši – WM_LBUTTONDOWN	66
122. Detekce pohybu myši – WM_MOUSEMOVE	66
123. Detekce uvolnění levého tlačítka – WM_LBUTTONUP	66
124. Detekce pohybu kolečkem myši – WM_MOUSEWHEEL	67
125. Detekce dalších tlačítek některých myší	67
126. Detekce klávesy "Escape"	67
127. Detekce klávesy "Enter"	68
128. Detekce kurzorových kláves	68
129. Potvrzení zavření okna uživatelem – zpráva WM_CLOSE	68
130. Detekce získání fokusu – WM_SETFOCUS	69
131. Detekce ztráty fokusu – WM_KILLFOCUS	69

### Nabídky – menu

132. Přidání hlavní nabídky třídě oken	69
--	----

133. Nastavení nabídky okna při jeho vytvoření	70
134. Změna nabídky okna za běhu programu	70
135. Zobrazení kontextové nabídky	70
136. Přidání položek do nabídky za běhu aplikace	71
137. Odebrání položek nabídky za běhu aplikace	71
138. Přidání položek do systémové nabídky okna	72
139. Odebrání přidaných položek ze systémové nabídky	72
140. Odebrání původních položek systémové nabídky	73
141. Detekce otevření nabídky okna	73
142. Detekce rozbalení plovoucí nabídky	74
143. Nastavení tučného písma vybrané položce nabídky	74
144. Detekce výběru položky nabídky	75
145. Detekce zavření nabídky uživatelem	75
146. Zjištění, zda je zaškrtnuta daná položka nabídky	75
147. Zaškrtnutí položky nabídky	76
148. Zakázání a povolení položky nabídky	76
149. Nastavení bitmapy položce nabídky	76
150. Uživatelsky kreslená nabídka – nastavení příznaku položce	77
151. Nastavení dat položky nabídky	77
152. Obsluha zprávy WM_MEASUREITEM položky nabídky	78
153. Kreslení položky nabídky – zpráva WM_DRAWITEM	78
154. Zjištění dat položky nabídky	79
155. Nastavení barvy položky podle výběru uživatele	79
<b>Klávesové zkratky – accelerator</b>	<b>80</b>
156. Jak přidat klávesové zkratky do prostředků programu	80
157. Načtení tabulky klávesových zkratk	80
158. Úprava smyčky zpráv pro příjem klávesových zkratk	81
<b>Vlastnosti okna</b>	<b>81</b>
159. Nastavení textu okna	81
160. Zjištění délky textu okna	81
161. Zjištění textu okna	81
162. Zjištění polohy okna na obrazovce	82
163. Zjištění rozměrů klientské oblasti okna	82
164. Nastavení polohy okna na obrazovce	82
165. Vlastní barva pozadí (klientské oblasti) okna	83
166. Pozadí okna tvořené bitmapou	83
167. Nastavení malé ikony oknu	84
168. Nastavení velké ikony oknu	84
169. Vykreslení velké ikony nastavené oknu	84
170. Vykreslení malé ikony nastavené oknu	84
171. Nastavení ikony třídě oken	85
172. Nastavení malé ikony třídě oken	85
173. Vykreslení velké ikony třídy okna	85
174. Vykreslení malé ikony třídy okna	86
175. Vytvoření okna s úzkým titulkovým pruhem	86
176. Vytvoření okna v pozici "vždy nadvrchu"	86
177. Jak vytvořit okno přes celou obrazovku	86
178. Nastavení nebo odebrání vlastnosti vždy nadvrchu	87
179. Zjištění, zda je okno v pozici vždy nadvrchu	87
180. Nastavení okna do polohy "vespod"	87
181. Jak omezit velikost roztážitelného okna	88
182. Jak nastavit polohu a rozměry, do kterých se okno maximalizuje	88

183. Vytvoření neobdélníkového okna	89
184. Jak umožnit tažení okna za klientskou oblast	89
185. Jak Windows 2000 a vyšší podporují průhlednost oken	90
186. Nastavení stylu okna pro podporu průhlednosti	91
187. Nastavení parametrů průhlednosti	91
188. Jak realizovat průhlednost při překreslování okna	91
189. Jak zabránit minimalizaci okna nastavením stylu	92
190. Zakázání minimalizace programově	92
191. Jak upozornit uživatele blikáním titulků okna	92
192. Spuštění blikání okna s programovým zastavením	93
193. Další možnosti funkce FlashWindowEx	93
<b>Grafika</b>	<b>95</b>
194. Získání kontextu zařízení při překreslení okna (WM_PAINT)	95
195. Získání kontextu zařízení při "ručním" kreslení	95
196. Získání kontextu zařízení celého okna	95
197. Určení barvy – COLORREF	96
198. Získání barevných složek z hodnoty barvy	96
199. Výpis textu na zadané souřadnice – TextOut	96
200. Formátování textu do zadaného obdélníka	97
201. Nastavení barvy písma	97
202. Nastavení barvy pozadí textu	97
203. Nastavení průhlednosti textu	97
204. Nastavení aktuálního bodu kontextu zařízení	98
<b>Čárové geometrické objekty</b>	<b>98</b>
205. Kreslení čar	98
206. Jak nakreslit elipsu nebo její část	98
207. Vykreslení lomené čáry	99
208. Vytvoření pera určujícího barvu čárových objektů	99
209. Jak určit typ čáry pera	99
210. Nastavení šířky čáry pera	99
211. Nastavení barvy pera	100
212. Zjištění barvy existujícího pera	100
213. Zjištění typu čáry existujícího pera	100
214. Použití vytvořeného pera	100
215. Styl pera PS_INSIDEFRAME	102
<b>Plošné geometrické objekty</b>	<b>103</b>
216. Vykreslení obdélníka	103
217. Vykreslení elipsy	103
218. Vykreslení obdélníka se zaoblenými rohy	104
219. Vytvoření štětce pro výplň plošných objektů	104
220. Štětce tvořené barevnou mřížkou	104
221. Štětce tvořené bitmapou	106
222. Jak použít vytvořený štětce v programu	106
223. Výplň obdélníka aktuálním štětcem	106
224. Výplň obdélníka štětcem z bitmapy v negativním zobrazení	107
225. Orámování obdélníka štětcem	107
226. Nakreslení výseku elipsy	107
227. Nakreslení mnohoúhelníka	108
228. Vytvoření jednoduchého štětce nepřímo	108
229. Vytvoření štětce tvořeného mřížkou nepřímo	108
230. Zjištění barvy existujícího štětce	108

231. Zjištění stylu existujícího štětce	109
232. Význam hodnot stylu štětce	109
233. Získání některého ze systémových štětců	109

## **Písma – objekt HFONT** **109**

234. Vytvoření vlastního fontu – písma	109
235. Výpis textu pod libovolným úhlem	110
236. Zjištění rozměrů daného textu v kontextu zařízení	110
237. Získání seznamu všech nainstalovaných písem	111
238. Získání seznamu všech písem TrueType	112
239. Získání seznamu rastrových písem	112
240. Získání seznamu středoevropských písem	113
241. Získání seznamu písem zvoleného názvu	113
242. Získání seznamu písem tiskárny	113

## **Bitmapy** **115**

243. Zjištění rozměrů a počtu barev bitmapy	115
244. Vykreslení bitmapy do okna I. – BitBlt	115
245. Vykreslení negativu bitmapy	116
246. Vykreslení bitmapy do okna II – DrawState	116
247. Vykreslení bitmapy s roztážením do okna – StretchBlt	116
248. Zjištění barvy daného bodu kontextu zařízení	117
249. Nastavení barvy daného bodu	117

## **Regiony** **117**

250. Vytvoření obdélníkového regionu	117
251. Vytvoření eliptického regionu	117
252. Spojení regionů	118
253. Překrývání regionů	118
254. Zjištění shodných regionů	118
255. Inverze regionu	119
256. Posun regionu	119
257. Vytvoření regionu podle masky bitmapy	119
258. Vykreslení ohraničení regionu	120
259. Vykreslení opsaného obdélníka regionu	120
260. Zjištění, zda je bod uvnitř regionu	121

## **Plocha a obrazovka** **122**

261. Vyplnění plochy (okna) vzorem z pracovní plochy	122
262. Kreslení přímo na obrazovku	122
263. Další možnost získání kontextu obrazovky	122
264. Získání kontextu obrazovky potřeť	123
265. Získání bitmapy celé obrazovky	123

## **Ikony a kurzory** **123**

266. Jak nastavit ikonu okna v aplikaci MFC	123
267. Dialog s vlastní systémovou ikonou	124
268. Dialog s vlastní ikonou – WM_SETICON	124
269. Načtení ikony specifické velikosti	125
270. Použití animovaného kurzoru ze souboru – I.	125
271. Použití animovaného kurzoru ze souboru – II.	126
272. Jak nastavit oknu kurzor v aplikaci MFC	126

## **Myš** **126**

273. Zjištění polohy myši na obrazovce	126
274. Nastavení kurzoru do středu obrazovky	127

275. Nastavení myši do středu okna	127
276. Skrytí kurzoru	127
277. Zobrazení kurzoru	127
278. Nahrazení některého systémového kurzoru vlastním	127
279. Omezení rozsahu pohybu kurzoru	127
280. Uvolnění pohybu kurzoru	128
281. Nastavení snadného vyhledání kurzoru – mouse sonar	128
282. Aktivovat zobrazování stínu pod kurzorem	128

## Grafická knihovna GDI+

129

283. Co je to GDI+	129
284. Na jakém systému může běžet program používající GDI+?	129
285. Objektový základ knihovny GDI+	129
286. Použití GDI+ v programu	129
287. Inicializace knihovny GDI+ při běhu programu	130
288. Uvolnění knihovny GDI+	130
289. Třída Graphics v GDI+	130
290. Třída Color v GDI+	130
291. Nakreslení poloprůhledné elipsy v GDI+	131
292. Nakreslení elipsy s výplní tvořenou obrázkem jpg	131
293. Jednoduchý výpis textu v GDI+	131
294. Vycentrování textu do okna	131
295. Zarovnání textu ve vertikálním směru v GDI+	132
296. Zarovnání textu v horizontálním směru v GDI+	132
297. Vytvoření barevných přechodů v GDI+	132
298. Nakreslení čáry barevným přechodem	133
299. Elipsa s poloprůhledným barevným přechodem	133
300. Vytvoření metasouboru v GDI+	134
301. Jednoduché vykreslení bitmapy pomocí GDI+	134
302. Změna velikosti výsledného obrázku v GDI+	134
303. Výřez obrázku v GDI+	135
304. Vykreslení souboru jpg na pozadí okna	135
305. Rotace obrázku v GDI+	136
306. Zkosení obrázku v GDI+	137
307. Nastavení kvality interpolace obrázku	137
308. Vytvoření náhledu obrázku	139
309. Použití třídy CachedBitmap pro zvýšení výkonu	139
310. Zjištění instalovaných dekodérů v GDI+	140
311. Zjištění instalovaných kodeků v GDI+	140
312. Zjištění identifikátoru třídy grafického kodeku	141
313. Konverze z formátu BMP do JPG pomocí GDI+	142
314. Nastavení kvality při ukládání do formátu JPG	142

## Běžné dialogy Windows

144

315. Co to jsou "Běžné dialogy Windows"?	144
316. Dialog výběru (otevření) souboru	144
317. Dialog výběru souboru k uložení	144
318. Filtr typů souborů v souborovém dialogu	145
319. Nastavení výchozího filtru v souborovém dialogu	145
320. Nastavení výchozí přípony v souborovém dialogu	146
321. Nastavení titulku souborového dialogu	146
322. Nastavení výchozí složky v souborovém dialogu	146
323. Dialog pro výběr barvy	147

324. Plné otevření dialogu výběru barvy	148
325. Jak zakázat plné otevření dialogu výběru barvy	148
326. Jak omezit výběr na spojitě barvy	148
327. Nastavení vlastních barev v dialogu výběru barvy	148
328. Vytvoření hákovací funkce pro dialog výběru barvy	149
329. Jak umožnit použití vlastní hákovací funkce dialogu výběru barvy	150
330. Vytvoření dialogu výběru písma	150
331. Jak omezit rozsah velikosti vybraného písma	151
332. Další volby vlastností dialogu výběru písma	151

## Ovládací prvky Windows 152

333. Přehled tříd ovládacích prvků Windows – Controls	152
334. Přehled běžných prvků – Common Controls	152

### Button – tlačítko 153

335. Detekce stisku tlačítka na dialogu	153
336. Zakázání tlačítka	153
337. Povolení zakázaného tlačítka	153
338. Víceřádkový text tlačítka	153
339. Detekce vstupu myši na tlačítko ve Windows XP	154
340. Tlačítko se sadou stavových obrázků	155
341. Obrázky odpovídající stavům Buttonu	156
342. Zjištění ideální velikosti Buttonu ve Windows XP	156

### Check Box – zaškrťovací políčko 156

343. Zjištění stavu Check Boxu	156
344. Nastavení stavu Check Boxu	157
345. Check Box s textem vlevo	157
346. Check Box se vzhledem tlačítka	157
347. Check Box s ikonou místo textu	157
348. Check Box s bitmapou místo textu	157

### Prvek Static 157

349. Víceřádkový text prvku Static	157
350. Zobrazení ikony pomocí prvku Static	158
351. Zobrazení kurzoru pomocí prvku Static	158
352. Zobrazení bitmapy pomocí prvku Static	158
353. Oddělovací čára pomocí prvku Static – Picture Control	158
354. Jednoduchý rámeček pomocí prvku Static – Picture Control	158
355. Zachycení klepnutí na prvek Static	158

### Edit – textový rámeček 159

356. Víceřádkový prvek Edit	159
357. Prvek Edit pro zadávání čísel	159
358. Prvek Edit pro zadání hesla	159
359. Určení znaku nahrazujícího text při zadávání hesla	159
360. Jak programově vybrat text v Editu	159
361. Jak programově zrušit výběr textu v Editu	160
362. Načtení aktuálně vybraného textu Editu	160
363. Nastavení Editu při spuštění dialogu	160
364. Nastavení příznaku "beze změny" prvku Edit	161
365. Zjištění, zda došlo ke změně obsahu prvku Edit	161
366. Průběžné sledování změn textu prvku Edit	161
367. Zjištění okrajů textu prvku Edit	162
368. Zvětšení okrajů textu prvku Edit	162



369. Zjištění počtu řádků prvku Edit	162
370. Zjištění délky zadaného řádku v prvku Edit	163
371. Zjištění délky aktuálního řádku prvku Edit	163
372. Zjištění textu daného řádku prvku Edit	163
373. Zjištění textu aktuálního řádku prvku Edit	164
374. Nastavení pozice na začátek daného řádku prvku Edit	164
375. Akce "vzít zpět" prvku Edit	164
376. Zjištění, zda je možno "vzít zpět"	165
377. Získání textu víceřádkového prvku Edit	165
378. Omezení počtu znaků prvku Edit	165
379. Omezení plochy textu ve víceřádkovém prvku Edit	165
380. Odolování řádků prvku Edit	166
381. Přidání posuvníků prvku Edit za běhu programu	166
382. Jak zajistit, aby se projevil změny stylu	166
383. Odebrání okraje 3D prvku Edit	166

## **Rich Edit – rozšířený rámeček**

167

384. Jak aktivovat funkčnost prvku Rich Edit	167
385. Nastavení barvy pozadí prvku Rich Edit	168
386. Nastavení písma prvku Rich Edit	168
387. Nastavení tučného písma výběru v Rich Editu	168
388. Nastavení kurzivy výběru Rich Editu	169
389. Nastavení podtrženého písma výběru Rich Editu	169
390. Zjištění, zda má vybraný text Rich Editu tučné písmo	169
391. Zjištění, zda má vybraný text Rich Editu kurzivu	170
392. Zjištění, zda má vybraný text Rich Editu podtržené písmo	170
393. Vytvoření okna Rich Edit mimo dialog	170
394. Přizpůsobení velikosti Rich Editu oknu vlastníka	171
395. Načtení souboru RTF do prvku Rich Edit	171
396. Uložení obsahu Rich Editu do souboru	172
397. Zjištění počtu znaků prvku Rich Edit	173
398. Nalezení textu v prvku Rich Edit	174
399. Nalezení textu v prvku Rich Edit s rozlišením malá-velká písmena	174
400. Vyhledání celých slov v prvku Rich Edit	174
401. Nastavení zvětšení písma prvku Rich Edit	174
402. Nastavení zarovnání textu vpravo prvku Rich Edit	175
403. Nastavení vzdálenosti řádků Rich Editu	175

## **List Box – seznam**

175

404. Tříděný a netříděný List Box	175
405. Počet položek List Boxu	175
406. Index aktuálně vybrané položky List Boxu	176
407. Nastavení vybrané položky List Boxu	176
408. Přidání položky do List Boxu	176
409. Přidání položky List Boxu s určením pozice položky	176
410. Jak naplnit List Box seznamem souborů ve složce	176
411. Odstranění všech položek List Boxu	177
412. Optimalizace při přidávání velkého množství položek List Boxu	177
413. Detekce změny výběru List Boxu	178
414. Detekce poklepání na položku List Boxu	178
415. Odebrání vybrané položky List Boxu	178
416. Určení první položky ve viditelné části List Boxu	179
417. Získání položek List Boxu s vícenásobným výběrem	179
418. Nastavení vícenásobného výběru List Boxu	180

419. Vyhledání položky v List Boxu – I.	180
420. Vyhledání položky v List Boxu – II.	180
421. Vyhledání položky v List Boxu – III.	181
422. List Box s vlastním kreslením položek	181
423. Zpracování zpráv uživatelsky kresleného List Boxu	182
424. Vícesloupcový List Box s vlastním kreslením položek	184
425. Použití dat položky List Boxu	186
426. Nastavení dat do přidané položky List Boxu	186
427. Načtení dat položky List Boxu	186
428. Uvolnění paměti pro data položky List Boxu	187
<b>Combo Box – výklopný seznam</b>	<b>188</b>
429. Nastavení výšky Combo Boxu v editoru prostředků	188
430. Přidání položky do Combo Boxu	188
431. Přidání položky Combo Boxu s určením polohy	188
432. Nastavení vybrané položky Combo Boxu	189
433. Zajištění viditelnosti určité položky	189
434. Nastavení dat položky Combo Boxu	189
435. Načtení dat položky Combo Boxu	189
436. Zjištění, zda je Combo Box právě rozbalen	189
437. Zjištění vybrané položky Combo Boxu	190
438. Načtení textu vybrané položky Combo Boxu	190
439. Programové sbalení a rozbalení Combo Boxu	190
440. Omezení délky rozbalovacího seznamu Combo Boxu	190
441. Minimální počet položek viditelných v rozbaleném Combo Boxu	190
442. Nastavení textu v editačním poli prvku Combo Box	191
443. Získání informací o Combo Boxu	191
<b>TrackBar – posuvník</b>	<b>192</b>
444. Nastavení rozsahu prvku TrackBar	192
445. Zjištění nastaveného rozsahu prvku TrackBar	192
446. Nastavení polohy prvku TrackBar	193
447. Zjištění aktuální pozice prvku TrackBar	193
448. Detekce změny polohy TrackBaru uživatelem	193
449. Zobrazení značky na danou pozici v prvku TrackBar	194
450. Nastavení hustoty značek prvku TrackBar	194
451. Odstranění všech značek prvku TrackBar	194
452. Nastavení krokování posuvu TrackBaru klávesnicí	194
453. Nastavení délky jezdcy prvku TrackBar	195
<b>Progress Bar – indikátor průběhu</b>	<b>195</b>
454. Nastavení barev prvku Progress Bar	195
455. Nastavení rozsahu prvku Progress Bar	195
456. Nastavení velikosti kroku prvku Progress Bar	195
457. Programové krokování prvku Progress Bar	196
458. Animace prvku Progress Bar ve Windows XP	196
459. Zastavení animace prvku Progress Bar	196
<b>Prvek Up-Down (Spin Control)</b>	<b>197</b>
460. Nastavení asociovaného prvku – buddy	197
461. Nastavení rozsahu prvku Up-Down	197
462. Nastavení výchozí hodnoty prvku Up-Down	197
463. Automatické zobrazování hodnoty prvku Up-Down	197
464. Zjištění aktuální logické hodnoty prvku Up-Down	197

<b>Prvek Scroll Bar – posuvník</b>	<b>198</b>
465. Nastavení rozsahu a polohy posuvníku	198
466. Reakce na požadavek rolování prvku Scroll Bar	198
467. Nastavení barvy pruhu prvku Scroll Bar – posuvník	199
<b>Prvek Hot Key – klávesová zkratka</b>	<b>200</b>
468. Nastavení klávesové zkratky přes celý systém	200
469. Nastavení horké klávesy ovládacímu prvku Hot Key	200
470. Detekce změny hodnoty ovládacího prvku Hot Key	200
471. Zjištění okamžité hodnoty ovládacího prvku Hot Key	201
472. Detekce stisku horké klávesy	201
<b>List View</b>	<b>202</b>
473. Naplnění jednoduchého prvku List View	202
474. Nastavení zdroje obrázků prvku List View	202
475. Přidání položek do List View	203
476. Detekce výběru položky List View myši a údajů vybrané položky	203
477. Detekce změny výběru List View	204
478. "Otevření" položky List View na poklepání	205
479. Zachycení klávesy Enter v prvku List View	206
<b>Date-Time Control – datum a čas</b>	<b>207</b>
480. Nastavení formátu prvku Date-Time	207
481. Nastavení hodnoty prvku Date-Time	207
482. Nastavení povoleného rozsahu prvku Date-Time	208
483. Zjištění a vypsání aktuální hodnoty data prvku Date-Time	208
484. Zjištění a vypsání aktuální hodnoty času prvku Date-Time	209
485. Detekce změny data nebo času prvku Date-Time uživatelem	209
<b>Month Calendar Control – kalendář</b>	<b>210</b>
486. Zobrazení čísel týdnů v prvku Month Calendar	210
487. Nastavení data prvku Month Calendar	210
488. Nastavení barev prvku Month Calendar	210
489. Zjištění a vypsání hodnoty kalendáře	211
490. Detekce změny výběru data prvku Month Calendar	211
<b>Prvek Animation Control</b>	<b>211</b>
491. Použití animace AVI – prvek Animation Control	211
492. Spuštění přehrávání animace v prvku Animation Control	212
493. Jak zastavit přehrávání animace	212
494. Nastavení animace na určený obrázek (frame)	212
495. Animace bez vnořeného okraje	213
496. Nastavení průhlednosti animace	213
497. Vlastní pozadí animace	213
<b>Vlastní ovládací prvek – Custom Control</b>	<b>214</b>
498. Vytvoření vlastního ovládacího prvku	214
499. Registrace třídy vlastního ovládacího prvku	214
500. Procedura okna vlastního ovládacího prvku	215
501. Vytvoření okna vlastního ovládacího prvku	215
502. Vlastní kreslení ovládacího prvku	216
503. Realizace hypertextového odkazu pomocí vlastního prvku	216
504. Registrace třídy pro hypertextový odkaz	216
505. Procedura okna hypertextového odkazu	217
506. Přizpůsobení velikosti odkazu textu	217

507. Vykreslení okna hypertextového odkazu	218
508. Vlastní prvek na základě systémové třídy	219
509. Procedura okna vlastního prvku odvozeného od tlačítka	219
510. Obsluha zprávy až po jejím výchozím zpracování	220
<b>Status Bar – stavový řádek</b>	<b>221</b>
511. Vytvoření vícesložkového stavového řádku ve Win API	221
512. Nastavení vlastní barvy pozadí stavového řádku	221
513. Zobrazení ikony ve stavovém řádku	221
514. Výpis aktuálního času do stavového řádku	221
515. Výpis stavu "přepínacích kláves" do stavového řádku	222
<b>Toolbar – panel nástrojů</b>	<b>223</b>
516. Vytvoření panelu nástrojů ve Win API	223
517. Nastavení bitmapy s tlačítky panelu nástrojů	224
518. Přidání tlačítka na panel nástrojů	224
519. Přidání oddělovače tlačítek na panel nástrojů	224
520. Nastavení velikosti tlačítek panelu nástrojů	224
521. Zapnutí přepínacího tlačítka panelu nástrojů	225
522. Zjištění stavu zapnutí tlačítka panelu nástrojů	226
523. Zobrazení plovoucí nápovědy na panelu nástrojů ve Win API	226
<b>Barvy ovládacích prvků</b>	<b>227</b>
524. Vlastní barvy dialogu a prvků Windows	227
525. Co musíme vědět o zprávě WM_CTLCOLORBUTTON	227
526. Jak reagovat na zprávy skupiny WM_CTLCOLOR	228
527. Inicializace dialogu s upraveným vzhledem	228
528. Nastavení vlastního pozadí dialogu	229
529. Vlastní barvy prvku Static	230
530. Vlastní barvy prvku Edit	230
531. Vlastní barvy prvku List Box	230
<b>Ovládací prvky ve Windows XP</b>	<b>231</b>
532. Vzhled ovládacích prvků ve stylu Windows XP	231
533. Význam verze knihovny comctl32.dll	231
534. Co je to manifest?	232
535. Přidání manifestu do prostředí programu	232
536. Aplikace manifestu jako externího souboru	233
537. S čím je třeba počítat při použití externího manifestu	233
<b>Tisk</b>	<b>234</b>
538. Použití standardního dialogu nastavení tisku	234
539. Jednoduchý tisk grafiky a textu	235
<b>Systém</b>	<b>237</b>
<b>Práce s pamětí</b>	<b>237</b>
540. Použití funkcí jazyka C/C++ pro práci s pamětí	237
541. Funkce Win32 pro práci s haldou	237
542. Alokace virtuální paměti	237
543. Uvolnění alokované virtuální paměti	238
544. Načtení souboru pomocí Win API	238
545. Zápis do souboru pomocí Win API	239
546. Vytvoření paměťově mapovaného souboru	240
547. Načtení dat z mapovaného souboru	240

548. Zápis do paměťově mapovaného souboru	241
549. Zrušení paměťově mapovaného souboru	241
550. Zápis textu na začátek souboru	242
<b>Schránka</b>	<b>242</b>
551. Vložení textu do schránky	242
552. Načtení textového obsahu schránky	243
553. Vložení bitmapy do schránky	244
<b>System a Shell</b>	<b>244</b>
554. Maximální délka souboru včetně cesty	244
555. Zjištění místního času	244
556. Výpis dne v týdnu – I.	245
557. Výpis dne v týdnu – II.	245
558. Zjištění světového času	245
559. Zobrazení časového intervalu zadaného v milisekundách	246
560. Výpis názvu místní časové zóny	246
561. Zjištění kódu země	246
562. Zjištění nastaveného formátu zobrazení data	246
563. Zjištění formátu zobrazování času	247
564. Zjištění způsobu zobrazení času	247
565. Výpis krátkých názvů dnů v týdnu	248
566. Výpis plných názvů dnů v týdnu	248
567. Výpis krátkých názvů měsíců	249
568. Výpis plných názvů měsíců	249
569. Zjištění názvu země	249
570. Zjištění zkratky země	250
571. Zjištění názvu země v angličtině	250
572. Zjištění desetinného oddělovače	250
573. Zjištění symbolu měny	250
574. Zjištění názvu měny v angličtině	251
575. Zjištění jména počítače	251
576. Zjištění jména přihlášeného uživatele	251
577. Zjištění, zda je přihlášen administrátor	251
578. Zjištění verze Windows	252
579. Zjištění celkové fyzické paměti	253
580. Zjištění volné fyzické paměti	253
581. Celková velikost virtuální paměti	253
582. Velikost volné virtuální paměti	253
583. Zjištění a nastavení volby "Zobrazit okno při tažení"	254
584. Nastavení zobrazení okna při tažení	254
585. Zjištění počtu tlačítek myši	254
586. Zjištění výchozího rozměru minimalizovaného okna	255
587. Zjištění výchozího rozměru maximalizovaného okna	255
588. Zjištění šířky okna s roztažitelným okrajem	255
589. Zjištění výšky titulkového pruhu	255
590. Rozměry velkých ikon	256
591. Rozměry malých ikon	256
592. Ověření správné funkce myši	256
593. Zjištění, zda myš má kolečko	256
594. Zjištění barvy oken	257
595. Zjištění barvy textu oken	257
596. Zjištění barvy plochy Windows	257
597. Zjištění dalších systémových barev	257

598. Získání štětce některé systémové barvy	257
599. Nastavení barvy plochy	257
600. Záměna barev pozadí a textu okna	258
601. Zjištění, jak byl systém Windows spuštěn	258
602. Programové odhlášení uživatele	258
603. Programové ukončení Windows	259
604. Programový restart systému	259
605. Vypnutí Windows bez vypnutí počítače	259
606. Zamknutí stanice ve Windows řady NT	259
607. Vyvolání dialogu vyzývajícího k restartu	260
608. Otevření souboru (dokumentu) v přidruženém programu	260
609. Otevření složky	260
610. Prozkoumání složky	260
611. Spuštění vyhledávání souboru	260
612. Vyvolání a použití dialogu výběru složky	261
613. Programové vyvolání dialogu z Ovládacích panelů	263
614. Vyvolání dialogu Otevřít čím?	264
615. Vytvoření e-mailové zprávy k odeslání	265
616. Otevření zvolené stránky WWW ve výchozím prohlížeči	265
617. Zobrazení vlastností souboru	265
618. Vytvoření zástupce souboru	265
619. Vytvoření zástupce na ploše	266
620. Vytvoření zástupce v nabídce "Po spuštění"	267
621. Nalezení asociovaného programu	267
622. Zjištění, zda je soubor spustitelný	267
623. Zjištění typu jednotky	268
624. Zjištění, zda je povolena Aktivní plocha	268
625. Zjištění zobrazování přípon všech typů	269
626. Zjištění, zda je zobrazován dialog potvrzení přesunu do koše	269
627. Nastavení zobrazování všech přípon souborů	269
628. Nastavení zobrazení všech objektů	269
629. Nastavení potvrzení přesunu do koše	269
630. Systémový dialog výběru ikony	270

## Souborové operace

631. Zjištění existence souboru	270
632. Zjištění dostupnosti souboru	270
633. Zjištění existence objektu	271
634. Nalezení přípony v zadané plné cestě	271
635. Nalezení jména souboru v zadané plné cestě	271
636. Odebrání přípony z plného jména souboru	272
637. Zkopírování souboru – I.	272
638. Zkopírování souboru – II.	272
639. Pravidlo "dvě nuly" funkce SHFileOperation	272
640. Zjištění úspěchu funkce SHFileOperation	273
641. Potlačení zobrazení chybových hlášení funkce SHFileOperation	273
642. Zobrazení průběhu operace funkce SHFileOperation	273
643. Přesunutí souboru do koše	273
644. Úplné odstranění souboru – I.	273
645. Úplné odstranění souboru – II.	273
646. Přesunutí souboru – I.	273
647. Přesunutí souboru – II.	274
648. Přesunutí více souborů najednou	274

649. Přesunutí celé složky	274
650. Přesunutí všech souborů z jedné složky do jiné	274
651. Vytvoření složky	275
652. Přesun složky i s jejím obsahem do koše	275
653. Úplné odstranění složky bez dotazu	275
654. Vysypání koše	275

## Multimédia

277

655. Přehrání vlnového zvuku WAVE ze zdrojů bez čekání na konec	277
656. Přehrání vlnového zvuku WAVE ze zdrojů s čekáním na konec	277
657. Přehrání zvuku s "nekonečným" opakováním	277
658. Přehrání vlnového zvuku ze souboru	277
659. Ukončení přehrávání zvuku programově	278

## MCI – Media Control Interface

278

660. Přehrání multimediálního souboru pomocí MCI	278
661. Otevření multimediálního souboru v okně přehrávače	278
662. Spuštění přehrávání v okně MCI – od aktuální pozice	279
663. Přerušování přehrávání souboru bez návratu na začátek	279
664. Zastavení přehrávání s návratem na začátek	280
665. Nastavení velikosti (zoomu) při přehrávání klipu	280
666. Nastavení hlasitosti přehrávání	280
667. Zpomalení přehrávání	280
668. Zrychlení přehrávání	280
669. Krokování média vpřed	281
670. Krokování média vzad	281
671. Zavření okna MCI přehrávače záznamů	281
672. Jak zaznamenat zvuk pomocí MCI	281
673. Jak zjistit popis chyby zařízení MCI	281
674. Typy proměnných v aplikaci pro záznam zvuku	282
675. Spuštění záznamu zvuku	282
676. Ukončení záznamu a uložení zvuku do souboru	283
677. Přehrání nahraného záznamu	283
678. Předčasné ukončení přehrávání nahraného zvuku	284
679. Detekce dokončení přehrání záznamu	284

## Zobrazení a záznam obrazu z videokamery pomocí MCI

285

680. Co potřebujeme k zobrazení obrazu z videokamery	285
681. Vytvoření okna pro zobrazení videa	285
682. Připojení ovladače digitalizace obrazu	285
683. Nastavení frekvence obnovy obrazu	286
684. Nastavení formátu videa	286
685. Nastavení parametrů zdroje videa	286
686. Nastavení zobrazení videa	286
687. Povolení Overlay	287
688. Spuštění zobrazení videa	287
689. Zastavení a skrytí obrazu bez odpojení ovladače	288
690. Nastavení souboru pro zachytávání videa	288
691. Alokace videosouboru	288
692. Spuštění zachytávání videa do souboru	289
693. Ukončení zachytávání videa	289
694. Otevření souboru pro ukládání jednotlivých snímků	289
695. Uložení snímku do videosouboru	289
696. Uzavření souboru pro snímkování	290

<b>Media Player</b>	<b>290</b>
697. Vložení objektu Media Player do aplikace MFC	290
698. Spuštění přehrávání vybraného souboru	290
699. Přehrání souboru v aplikaci Media Player	290
<b>DirectShow</b>	<b>291</b>
700. Vytvoření jednoduchého přehrávače pomocí DirectShow	291
701. Spuštění přehrávání souboru v DirectShow	291
702. Zjištění rozměrů videoklipu	292
703. Přizpůsobení rozměrů videa oknu přehrávače	292
704. Přepnutí zobrazení videa do vlastního okna za běhu programu	293
705. Přepnutí zobrazení videa do okna přehrávače	293
706. Přerušení přehrávání DirectShow	293
707. Pokračování přehrávání DirectShow	293
708. Ukončení přehrávání v DirectShow	294
709. Přepnutí přehrávání videa na celou obrazovku	294
710. Přepnutí přehrávání do běžného okna	294
711. Nastavení okna pro příjem zpráv okna videa	294
712. Reakce na zprávy z okna videa	295
713. Nastavení zoomu zobrazení videa	296
714. Uvolnění použitých rozhraní DirectShow	296
<b>Aplikace a procesy</b>	<b>297</b>
715. Zjištění plného jména souboru exe aplikace	297
716. Zjištění příkazového řádku	297
717. Výpis prvků příkazového řádku	297
718. Detekce získání a ztráty fokusu aplikace	297
719. Použití více vláken v aplikaci	299
720. Získání seznamu všech samostatných oken v systému	300
721. Nalezení okna jiného programu	300
722. Zavření samostatného okna jiného programu	301
723. Jednoduché spuštění jiného programu	301
724. Spuštění programu s detekcí jeho ukončení	301
725. Seznam všech modulů, které aplikace využívá	303
726. Seznam spuštěných procesů	303
727. Čas spuštění programu	304
728. Čas spuštění vybraného procesu	305
<b>Knihovny DLL</b>	<b>308</b>
729. Vytvoření jednoduché knihovny DLL	308
730. Vstupní bod (funkce) knihovny DLL	308
731. Parametry funkce DllMain dynamické knihovny DLL	308
732. Vytvoření funkce v knihovně DLL	308
733. Export funkce z knihovny DLL	309
734. Možnosti načtení knihovny DLL – dynamické načtení	309
735. Jak získat adresu exportované funkce z knihovny DLL	310
736. Použití funkce z knihovny DLL	310
737. Statické linkování knihovny DLL	311
738. Deklarace funkce při statickém linkování knihovny DLL	311
739. Vytvoření dialogu v knihovně DLL	312
740. Spuštění dialogu umístěného v knihovně DLL	313
741. Vytvoření okna v knihovně DLL	313
742. Použití okna vytvořeného v knihovně DLL	314



**Obrazovka**

743. Zjištění rozlišení monitoru	316
744. Zjištění počtu barev obrazovky	316
745. Výpis seznamu všech režimů grafického adaptéru	317
746. Seznam grafických režimů podle schopností monitoru	317
747. Přepnutí do zvoleného nastavení obrazovky	318
748. Detekce změny grafického režimu	318
749. Velikost obrazovky pomocí systémové metriky	318
750. Rozměry pracovní oblasti obrazovky	319
751. Velikost obrazovky při použití více monitorů	319
752. Zjištění počtu monitorů	319
753. Spuštění spojiče obrazovky	320
754. Přepnutí monitoru do úsporného režimu	320

**WindowsX**

755. K čemu může být soubor windowsx.h?	321
756. Použití maker pro rozklad zpráv	321
757. Použití maker zpráv List Boxu	321
758. Nastavení ikony prvku Static pomocí windowsx	322
759. Subclassing pomocí makra z windowsx	322
760. Výhoda odstranění nutnosti přetypování	322

**Knihovna ATL**

761. Kdy použít knihovnu ATL?	324
762. Jak použít typ CString v aplikaci bez MFC	324
763. Použití kolekce ATL CAtlArray	324
764. Použití seznamu CAtlList	324

**Knihovna MFC**

765. Získání handle instance aplikace	326
766. Získání handle pro načítání prostředků	326
767. Nastavení modulu pro načítání prostředků	326
768. Získání jména aplikace	326
769. Nastavení jména aplikace MFC	327
770. Získání ukazatele na hlavní okno aplikace	327
771. Získání parametrů příkazové řádky	327
772. Kam umístit vlastní inicializační kód v aplikaci MFC	327
773. Kam umístit kód volaný před ukončením aplikace	327
774. Kam umístit kód volaný po vytvoření hlavního okna aplikace	327
775. Kdy použít AfxMessageBox	328
776. Jak vytvořit vlastní Message Box	328
777. Vyvolání vlastního Message Boxu v aplikaci	329
778. Dialog otevření souboru	329
779. Dialog výběru souboru pro uložení	330
780. Dialog výběru barvy	330
781. Přizpůsobení dialogu výběru barvy	330
782. Dialog výběru písma	331
783. Dialog výběru tiskárny	331
784. Výběr tiskárny a získání jejího kontextu zařízení	331
785. Dialog nastavení vlastností stránky	332
786. Rozšířený dialog tisku – Windows 2000 a vyšší	332
787. Vytvoření dialogu v MFC	332

788. Spuštění modálního dialogu	333
789. Vytvoření nemodálního okna dialogu	333
790. Jak zajistit řádné zrušení nemodálního dialogu	333
791. Ovládací prvky Windows jako třídy MFC	334
792. Vytvoření proměnné typu třídy ovládacího prvku	334
793. Dynamické vytváření oken ovládacích prvků	335
794. Správné nastavení identifikátoru prvku při dynamickém vytvoření	335
795. Správné nastavení písma prvku při dynamickém vytváření	335
796. Ovládací prvek Static jako třída MFC	335
797. Nastavení bitmapy prvku Static	336
798. Jak zajistit řádné zrušení grafického objektu prvku Static	336
799. Ovládací prvek Edit jako třída MFC	336
800. Zjištění aktuálního textu prvku Edit	337
801. Detekce změny textu prvku Edit v MFC	337
802. Znemožnění příkazu "vzít zpět" prvku Edit	337
803. Vytvoření tlačítka v MFC	337
804. Vytvoření tlačítka představovaného ikonou v MFC	337
805. Změna stylu tlačítka a nastavení ikony za běhu programu	338
806. Použití Check Boxu v MFC	338
807. Zjištění stavu Check Boxu v MFC	338
808. Check Box vypadající jako tlačítko	338
809. Vytvoření List Boxu v MFC	339
810. Naplnění položek List Boxu v MFC	339
811. Nastavení aktuálního výběru List Boxu v MFC	339
812. Zjištění aktuálního výběru List Boxu v MFC	339
813. Zjištění textu vybrané položky List Boxu v MFC	339
814. Přidání položky List Boxu na zadané pořadí v MFC	340
815. Zrušení výběru List Boxu v MFC	340
816. Odstranění všech položek List Boxu v MFC	340
817. Nastavení dat položky List Boxu v MFC	340
818. Načtení dat položky List Boxu v MFC	340
819. Vytvoření Combo Boxu v MFC	341
820. Naplnění položek Combo Boxu v MFC	341
821. Detekce výběru položky Combo Boxu v MFC	341
822. Nastavení dat položky Combo Boxu v MFC	342
823. Průběžné sledování změny vybrané položky Combo Boxu	342
824. Detekce okamžiku rozbalení Combo Boxu v MFC	342
825. Detekce změny textu editačního pole Combo Boxu	343
826. Zjištění počtu položek Combo Boxu v MFC	343
827. Zrušení všech položek Combo Boxu v MFC	343
828. Prvek Tree View Control v MFC	343
829. Nastavení spojovacích čar prvku Tree View	343
830. Nastavení rozbalovacích tlačítek prvku Tree View	344
831. Nastavení Image Listu prvku Tree View v MFC	344
832. Nastavení barev prvku Tree View v MFC	344
833. Naplnění Tree View položkami v MFC	344
834. Detekce změny výběru položky Tree View v MFC	345
835. Programové rozbalení vybrané položky Tree View v MFC	345
836. Programové zabalení vybrané položky Tree View v MFC	345
837. Odstranění vybrané položky Tree View v MFC	345
838. Jak umožnit uživatelí změnu textu položky Tree View	346
839. Odstranění všech položek prvku Tree View v MFC	346
840. Zjištění aktuálního počtu položek Tree View v MFC	346

841. Seřídění položek prvku Tree View v MFC	346
842. Datum a čas v MFC – třída CDateTimeCtrl	347
843. Nastavení data a času třídy CDateTimeCtrl	347
844. Zjištění vybraného data třídy CDateTimeCtrl	347
845. Prvek Trackbar v MFC – Slider Control	347
846. Nastavení rozsahu prvku Slider v MFC	348
847. Nastavení polohy prvku Slider v MFC	348
848. Zjištění aktuální polohy posuvníku prvku Slider	348
849. Nastavení hustoty značek	348
850. Nastavení vlastních značek prvku Slider	348
851. Kdy používat třídy MFC ovládacích prvků?	349
852. Překreslování okna pomocí MFC	349
853. Jednorázové kreslení do okna pomocí MFC	350
854. Jednorázové kreslení pomocí MFC – II.	350
855. Získání handle kontextu zařízení v MFC	350
856. Vytvoření a použití pera v MFC	350
857. Vytvoření a použití štětce v MFC	351
858. Písmo (font) v MFC	351
859. Použití bitmapy v MFC	351
860. Načtení souboru v MFC – třída CFile	352
861. Načtení souboru v MFC – II.	352
862. Zápis do souboru pomocí MFC	352

## Internet

## 354

### Programování prohlížeče Internet Explorer

### 354

863. Vložení prvku ActiveX Prohlížeč	354
864. Otevření zadané adresy URL	354
865. Vytvoření objektu (rozhraní) prohlížeče	354
866. Skrytí a zobrazení panelu nástrojů prohlížeče IE	355
867. Skrytí a zobrazení stavového řádku prohlížeče IE	355
868. Skrytí a zobrazení adresového řádku prohlížeče IE	355
869. Návrat na předchozí stránku prohlížeče	355
870. Navigace "vpřed" prohlížeče IE	356
871. Přejít na domovskou stránku v prohlížeči IE	356
872. Přepnutí prohlížeče IE do zobrazení přes celou obrazovku	356
873. Výpis textu do stavového řádku prohlížeče IE	356
874. Ukončení instance prohlížeče Internet Explorer	356
875. Uvolnění rozhraní prohlížeče	357

### Připojení k Internetu

### 357

876. Zjištění stavu připojení k Internetu	357
877. Jak vytočit modemové připojení	358
878. Jak ukončit modemové připojení	358
879. Otevření připojení ve Winlnet	358
880. Zavření připojení ve Winlnet	359
881. Ověření aktuální dostupnosti adresy URL	359
882. Stažení stránky do souboru	360
883. Stažení souboru z Internetu – II.	360

### FTP

### 361

884. Připojení k serveru FTP	361
885. Odpojení od serveru FTP	362
886. Vytvoření složky na serveru FTP	362

887. Nastavení aktuální složky na serveru FTP	362
888. Zrušení složky na serveru FTP	363
889. Přejmenování souboru v aktuální složce na FTP	363
890. Zkopírování souboru na server FTP	363
891. Stažení souboru ze serveru FTP	365

## WinSock

892. Inicializace knihovny rozhraní WinSock	366
893. Uvolnění knihovny rozhraní WinSock	366
894. Zjištění adresy IP místní stanice	367
895. Zjištění názvu místní stanice	367
896. Zjištění adresy IP podle názvu stanice nebo webové adresy	367
897. Zjištění názvu stanice podle IP	368
898. Jak vytvořit jednoduchý chatovací program	368
899. Jak aktivovat naslouchání na zadaném portu	369
900. Detekce přijatého socketu	370
901. Odeslání socketu se zprávou	371
902. Uzavření naslouchacího socketu	372

## Použití prvků ActiveX

903. Prohlížení dokumentů PDF ve vlastní aplikaci	373
904. Přidání třídy MFC založené na prvku ActiveX	373
905. Aplikace MFC bez dokumentu a pohledu	373
906. Otevření a zobrazení dokumentu PDF	373
907. Přízpůsobení rozměrů dokumentu velikostí okna	374
908. Odstranění nežádoucího blikání při roztahování okna	374
909. Zaškrtnutí položky nabídky při otevřeném dokumentu	374
910. Volba zobrazení panelu nástrojů dokumentu PDF	375
911. Podmíněné zakázání položky nabídky	375

## Ukázkové aplikace

### Textový editor

912. Vytvoření jednoduchého textového editoru	376
913. Načtení a použití textů z prostředků	376
914. Dialog pro výběr souboru	377
915. Dialog pro uložení souboru	378
916. Načtení textového souboru do editačního pole	378
917. Uložení obsahu editačního pole do souboru	380
918. Vytvoření stavového řádku (Win API)	380
919. Zjištění pozice v textu editačního pole	381
920. Přesměrování procedury okna – subclassing	382
921. Volba písma editačního pole	383
922. Volba barvy pozadí editačního pole	384
923. Zápis konfigurace do registrační databáze	385
924. Načtení hodnot z registrační databáze	386

### Ikona v oznamovací oblasti

925. Oznamovací ikona	386
926. Vytvoření ikony v oznamovací oblasti ("tray-ikona")	387
927. Odebrání ikony z oznamovací oblasti	388
928. Zachytávání zpráv z oznamovací ikony	388
929. Zobrazení kontextové nabídky oznamovací ikony	389
930. Animace oznamovací ikony	390

**Spořič obrazovky**

- 931. Vytvoření spořiče obrazovky
- 932. Zjištění režimu spuštění spořiče obrazovky
- 933. Dialog nastavení parametrů spořiče obrazovky
- 934. Spuštění spořiče obrazovky v normálním režimu
- 935. Ochrana spořiče obrazovky heslem ve Windows 95/98/Me
- 936. Spuštění spořiče obrazovky v režimu náhledu

**Systémové háky zpráv**

- 937. Detekce všech zpráv v systému – háky zpráv
- 938. Co jsou to háky zpráv?
- 939. Jak fungují systémové háky
- 940. Vytvoření knihovny DLL s hákovacími funkcemi
- 941. Použití zprávy WM\_COPYDATA
- 942. Vytvoření procedur háků
- 943. Hák typu WH\_CALLWNDPROC
- 944. Hák typu WH\_CALLWNDPROCRET
- 945. Hák typu WH\_GETMESSAGE
- 946. Hák typu WH\_SHELL
- 947. Aktivace háků zpráv
- 948. Deaktivace instalovaných háků
- 949. Inicializace háků z řídicí aplikace
- 950. Příjem zpráv z hákovacích funkcí
- 951. Detekce zprávy WM\_CHAR systémovým hákem
- 952. Detekce vytvoření nového hlavního okna
- 953. Detekce zrušení hlavního okna
- 954. Detekce pohybu myši na celé obrazovce
- 955. Počítání stisknutí tlačítka myši
- 956. Kreslení do titulkového pruhu všech oken
- 957. Všeobecně k použití systémových háků

**Vytvoření vlastní odvozené třídy MFC**

- 958. Kdy vytvářet vlastní třídu MFC
- 959. Vytvoření nové třídy MFC v projektu
- 960. Vytvoření metody pro přidání souboru
- 961. Povolení příjmu souborů přetažením
- 962. Detekce přetažení souborů
- 963. Volba barevného schématu
- 964. Volba zobrazení – malé nebo velké ikony
- 965. Zpráva WM\_MEASUREITEM uživatelsky kresleného prvku
- 966. Zpráva WM\_DRAWITEM uživatelsky kresleného prvku
- 967. Otevření souboru uloženého v položce
- 968. Ovládání List Boxu pomocí kláves
- 969. Reakce na zprávu WM\_KEYUP
- 970. Odstranění položky na klávesu Delete
- 971. Přidání nové položky na klávesu Insert
- 972. Otevření souboru na klávesu Enter
- 973. Vyvolání dialogu Vlastnosti souboru na Ctrl+Enter
- 974. Vytvoření kontextové nabídky List Boxu
- 975. Funkce pro dynamické vytvoření plovoucí nabídky
- 976. Vyvolání kontextové nabídky
- 977. Detekce výběru položek kontextové nabídky

**391**391  
392  
393  
395  
397  
398**400**400  
400  
401  
401  
402  
403  
403  
404  
406  
407  
408  
409  
410  
412  
413  
414  
414  
414  
415  
415  
416**417**417  
417  
417  
418  
418  
419  
420  
420  
420  
421  
422  
422  
423  
423  
424  
424  
425  
425  
426  
427

**Obecně oblíbené chyby****428**

978. V čem programátoři často chybují?	428
979. Konzolová aplikace není program pro DOS	428
980. Neodpovídající typ projektu a zdrojového kódu	428
981. Program nelze spustit z důvodu chybějících knihoven DLL	428
982. Nebyl nalezen vstupní bod funkce xxx	428
983. Chybný zápis volání funkce bez parametrů	429
984. Použití operátoru přiřazení (=) v porovnávání	429
985. Zrušením třídy MFC se nezruší objekt okna	430
986. Program vyžaduje administrátorská oprávnění	430
987. Není místo pro ukončovací nulu	430
988. Verze Debug běží bez problémů, Release padá	430
989. Program během činnosti zdánlivě zatuhne	431
990. Okno programu se nedostane do popředí	431
991. Program při ukončení Windows neuloží nastavení	431

**Několik obecných doporučení na závěr****432**

992. Uspořádání vzhledu oken Visual C++ .NET	432
993. Nastavení klávesových zkratk vývojového prostředí	432
994. Nastavení vhodného písma	432
995. Výhody použití tabulátorů	432
996. Zvolte vhodný nástroj podle daného cíle	432
997. Nevnučujte uživateli nestandardní ovládání	433
998. Volte vhodně klávesové zkratky	433
999. Rozměry načítejte ze systémové metriky	433
1000. Vytvořte si a dodržujte vlastní "rukopis"	433
1001. Použijte komentáře	434
1002. Jak se poučit z ukázek zdrojového kódu	434
1003. Zůstaňte věrní jazyku C/C++	434