Obsah

Úvod 5

1 Sběrnice platformy PC 6

1.1 Základní pojmy - sběrnice (bus) 6

1.2 Sběrnice pro platformu PC 7

2 Rozšiřující karty 12

2.1 Videokarty (grafické karty) - základní pojmy 12

2.2 Typy grafických karet 13

2.3 Síťové karty 16

2.4 Modemy a faxmodemy 17

2.5 Zvukové karty 19

3 Pevné disky, disketové mechaniky, CD mechaniky 22

3.1 Pevné disky – základní pojmy 22

3.2 Pevné disky a jejich geometrie 24

3.3 Rozhraní pevných disků 26

3.4 Logická struktura pevného disku 30

3.5 Pružné disky (FDD) – základní pojmy 32

3.6 Disketové mechaniky 34

3.7 Mechaniky CD-ROM – základní pojmy 34

3.8 CD-ROM a jeho fyzikální princip 36

4 Počítačové skříně, napájecí zdroje, I/O rozhraní, pravidla pro sestavení počítače třídy PC 38

4.1 Počítačové skříně 38

4.2 Zdroje napájení 41

4.3 Vstupní/výstupní rozhraní 43

4.4 Pravidla pro sestavení počítače 45

Autor 52