

Obsah

Předmluva	xv
Změna názvu knihy a soda s Wordem 2000	xvi
Komu je knia určena	xvi
Organizace této kniy	xvii
Ukázkové zdrojové kódy v knize	xviii
Konvence použité v této knize	xix
Jak nás kontaktovat	xix
Poděkování	xx
Kapitola 1	
Úvod	1
Kapitola 2	
Co byste měli vědět na úvod	5
Co je to vlastně programovací jazyk?	5
Styl programování	7
Část I	
Prostředí jazyka VBA	13
Kapitola 3	
Editor jazyka Visual basic, část I	15
Okno Project	15
Okno Properties	20
Okno Code	20
Okno Immediate	23
Uspořádání oken	24

Události objektu	25
Kapitola 4	
Editor jazyka Visual Basic, část II	29
Ovládání IDE	29
Práce s nápovědou	31
Vytváření procedur	31
Režim běhu programu, režim návrhu a režim přerušení	32
Chyby	33
Odladování	37
Makra	43
Část II	
Programovací jazyk VBA	47
Kapitola 5	
Proměnné, datové typy a konstanty	49
Komentáře	49
Pokračování řádků	49
Konstanty 50	
Proměnné a datové typy	53
Operátory VBA	69
Kapitola 6	
Funkce a rutiny	71
Volání funkcí	71
Volání rutin	73
Formátování a skutečné parametry	74
Parametry volané odkazem versus, parametry volané hodnotou	76
Opouštění procedur	78
Veřejné a privátní procedury	78
Odkazy na projekt	79

Kapitola 7**Vestavěné funkce a příkazy** **81**

Funkce MsgBox	82
Funkce InputBox	84
Řetězové funkce VBA	85
Různé funkce a příkazy	88
Kapitola 8	
Řídící If ... Then	91
Cyklus For	92
Cyklus For Each	93
Cyklus Do	94
Konstrukce Select Case	97
Závěrečné slovo k VBA	98

Část III**Objekty a objektové modely** **101****Kapitola 9****Objektové modely** **103**

Objekty, vlastnosti a metody	103
Hierarchie objektového modelu	109
Syntaxe objektového modelu	110
Objektové proměnné	112

Kapitola 10**Objektový model Wordu** **121**

Pohled na objektový model Wordu	121
Výčty ve Wordu	124
Prohlížeč objektů ve VBA	125

Kapitola 11**Objekt Application** **127**

Vlastnosti a metody	127
Objekt Options	133

Objek Task	135
Objekt Pane	144
Vlastnosti a metody objektu Pane	145
Objekt View	145
Objekt Zoom	147

Kapitola 12

Objekt Document 151

Vlastnosti , které obsahují kolekce	154
Vlastnosti a metody související s kontrolou pravopisu	155
Kolekce Documents	157
Přidávání, otevírání a ukládání dokumentů	158
Vlastnosti související s hesly	162
Vlastnosti a metody související s ochranou dokumentu	163
Vlastnost name	164
Metody související s tiskem	164
Další vlastnosti a metody objektu Document	167
Potomci objektu Document	168
Příklad: Tisk nadpisů v dokumentu	187
Příklad: Hledání použitých stylů	189

Kapitola 13

Objekty Section a HeaderFooter 193

Přidání nového oddílu	193
Objek PageSetup	194
Vlastnosti objektu Section	194
Objekt HeaderFooter	195

Kapitola 14

Objekty Range a Selection 201

Srovnání objektů Range a Selection	205
Proměnné typu Range a Selection	206
Vytvoření objektu Range nebo Selection	207
Změny objektu Range	216
Vlastnosti a metody objektů Range a Selection	226

Kapitola 15**Objekty Find a Replace****237**

Hledání textu	237
Hledání formátování	240
Nahrazení	241
Metoda Execute	241
Příklad: Opakované hledání	242

Kapitola 16**Objekt Table****245**

Vlastnosti a metody související s formátem	245
Metoda Cell	247
Vlastnosti Columns a Rows	247
Metoda ConvertToText	248
Řadicí metody	249
Metoda Split	250
Příklad: Vytváření tabulek ze seznamu ve Wordu	252
Příklad: "Sražení" tabulky	245

Kapitola 17**Objekt List****259**

Typy seznamů	259
Objekt List	264
ObjektListTemplate a ListGalleries	265
Příklad: Prohlížení seznamů	275

Kapitola 18**Přiřazení vazby na klávesovou zkratku****277**

Hledání vazby na klávesovou zkratku	278
Vytvoření vazby na klávesovou zkratku	279
Objekt KeyBinding	279

Kapitola 19**Vestavěné dialogy****287**

Metoda Show	290
Metody Display a Execute	290
Vlastnosti DefaultTab	291
Vlastnost Type	292
Metoda update	292
Příklad: Tisk statistiky dokumentu	292

Kapitola 20**Co je vlastně objekt UserForm?****297**

Příklad: Přidávání závěrečné fáze do dopisů	301
Příklad: Krycí list faxové zprávy	306
Příklad: Rychlý výběr	309

Kapitola 21**Nabídky a panely nástrojů****313**

Přehled	313
Kolekce CommandBars	315

Část IV**Dodatky****323****Dodatek A**

Programování Wordu z jiných aplikací	325
Nastavení odkazu na objektový model Wordu	325
Získání odkazu na objekt Wordu Application	325
Alternativní postup	327

Dodatek B

Objekt Shape	329
Objekty Shape a InLineShape	329
Z-order	329

Vytvoření InLineShapes	333
Vytváření tvarů	333
Příklady	337

Dodatek C

Získání seznamu instalovaných tiskáren	345
--	-----

Dodatek D

Vysokoúrovňové a nízkoúrovňové jazyky	349
Basic	351
Visual basic	352
C a C++	353
Visual C++	354
Pascal	355
FORTRAN	355
COBOL	356
Lisp	357