

Obsah

Věnování	8
Poděkování	9
1 Úvod: Co se stalo na řece Halys	11
1.1 Na scénu přicházejí definice	12
1.2 Jazyk a komunikace	14
1.3 O čem tedy vlastně tato kniha bude a proč ji číst?	15
2 Něco málo z historie	17
2.1 Původ jazyka	17
2.2 Původ lingvistiky	18
3 Něco málo o teorii her	23
4 Křížovky a vícesměrky	27
4.1 Klasifikace	27
4.2 Křížovky	28
4.3 Vícesměrka	36
4.4 Další informace o křížovkových hráčech: časopisy a internet	41
4.5 Kombinovaná úloha	43
5 Čtverce z písmen	49
6 Přesmyčky	55
7 Víceslovné výrazy. Jazyk a počítače	61
7.1 Homonymie a uzávorkování	61
7.2 Jak s jazykem pracují počítače	63
7.3 Zavádějící věty	64
8 Scrabble	67
8.1. Pravidla a příklady hry	67
8.2 Povolená slova a slovníky	71

8.3 Modifikace scrabble	71
8.4 Bludiště Lewise Carrola	73
9 Taje chytré hry jménem stupido	75
9.1 Slovní fotbal	75
9.2 Konečně stupido	78
9.3 Hry na principu stupida	87
10 Jazyk v testech inteligence	91
10.1 Co najdeme v testech inteligence	91
10.2 Jazyk a hemisféry; typy úloh	93
10.3 Úlohy a jejich řešení	95
11 Kryptografie, hry s šiframi	105
11.1 Historie šifrování	107
11.2 Luštění substituční šifry	108
11.3 Zajímavost: Frekvence slov	112
11.4 Šifrování „knihou“	113
12 Stará písmá	115
12.1 Perský klínopis	116
12.2 Lineární písmo B	117
12.3 Egyptské hieroglyfy	118
13 Jazykové hry v literatuře	121
13.1 Matematici přicházejí	122
13.2 Literární lahůdky	124
13.3 Ve znamení OuLiPo	125
13.4 Aliterační kousky	127
13.5 Hry s písmeny	129
14 Poezie a jazykové prostředky v magii	131
14.1 Nejstarší poezie: ještě jednou o aliteraci	131
14.2 Pravá jména a onomatopoická slova	134
14.3 Kratylos a jeho nástupci	135
14.4 Co se nesmí říkat	136
15 Etymologie aneb O původu slov	139
15.1 Počátky etymologizací	139
15.2 Etymologické hádanky	140
16 Na rozloučenou...	145
Seznam literatury	146