

Obsah

1.	Co to je léčivo?	7
	Definice léčiva.....	7
	Dělení léčiv dle ATC-klasifikace	8
2.	Historie vývoje léčiv	10
	Rozvoj výzkumu léčiv	11
	Kde hledat nová léčiva?	12
	Aktuální zdroje léčiv	12
3.	Výzvy současného vývoje léčiv	13
	Fáze vývoje a schvalování léčiva	14
	Přehled typů testů léčiv	18
4.	Základy racionálního návrhu léčiv	19
	Nejčastější mechanismus působení léčiv	20
	Energetika vazby ligandu k enzymu či receptoru	25
	Mezimolekulární interakce	26
5.	Co dělá molekulu léčivem?	29
	Chemický prostor	29
	Podmínky kladené na léčiva	30
	Časté strukturní motivy	32
	Zakázané skupiny	33
	Odhad toxicity	34
6.	Chemoinformatika – reprezentace a ukládání "klíčů"	35
	Ukládání struktur v počítači	36
	Chemické knihovny látek	36
	1D reprezentace struktury – textová sekvence	37
	2D reprezentace struktury – topologie	42
	3D reprezentace struktury - geometrie	43
7.	Molekulární cíl – hledání "zámků"	50
	Identifikace cíle	50
	Buněčné zkoušky a DNA čipy	51
	Jak získávat strukturu cíle	51

8.	Výběr metody počítačového návrhu léčiv	60
	Virtuální screening	61
9.	LBDD – Návrh léčiv podle ligandů	62
	Hledání v databázích	62
	Hledání 3D struktur	64
	Farmakofor	66
	QSAR – Kvantitativní vztah mezi strukturou a účinností	68
10.	SBDD – Návrh léčiv podle cíle	76
	Molekulové dokování	76
	<i>de novo</i> design	89
11.	Kontrola kvality počítačového návrhu léčiv	90
	Obecná kontrola - korelační koeficient	90
	Kontrola dokování	90
	Kontrola kvality u virtuálního screeningu	91
12.	Závěrem	93
	Doporučená literatura	94
	Vědecké časopisy s tematikou návrhu léčiv pomocí <i>in silico</i> metod	94
	Významový slovník	95
	Dodatky	97
	Zpracování velkých objemů dat	97
	Vizualizace dat	99