

OBSAH:

ÚVOD	6
1. PROGRAMOVÁNÍ V PASCALU	6
1.1 JAK ZAČNEME ?.....	6
1.1.1 Zápís programu.....	7
1.1.2 Základy programování.....	8
2. DOPORUČENÍ PRO TVORBU PROGRAMŮ	13
2.1 MAZÁNÍ OBRAZOVKY.....	13
2.2 ČTENÍ DAT.....	13
2.3 PROMĚNNÁ JAKO POLE.....	14
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK TURBO PASCAL 7.0	17
3.1 ZÁKLADNÍ POJMY.....	17
3.1.1 Lexikální elementy.....	17
3.1.2 Klíčová - Rezervovaná slova.....	17
3.1.3 Identifikátory.....	18
3.1.4 Konstanty.....	18
3.1.5 Návěští.....	20
3.1.6 Komentáře.....	20
3.2 ORGANIZACE PROGRAMU - PROGRAMOVÉ BLOKY.....	21
3.2.1 Deklarace návěští.....	21
3.2.2 Definice konstant.....	21
3.2.3 Definice typů.....	22
3.3 DEKLARACE PROMĚNNÝCH A DEFINICE KONSTANT.....	23
3.3.1 Celočíslný datový typ.....	23
3.3.2 Reálný datový typ.....	23
3.3.3 Datový typ znak.....	24
3.3.4 Datový typ řetězec.....	24
3.3.5 Datový typ Boolean.....	25
3.3.6 Typy definované programátorem.....	25
3.4 PŘÍKAZOVÁ ČÁST.....	26
3.4.1 Aritmetické operátory.....	26
3.4.2 Logické operátory.....	27
3.4.3 Bitové operátory.....	28
3.4.4 Relační operátory.....	28
3.4.5 Řetězcové operátory.....	28
3.5 STANDARDNÍ FUNKCE A PROCEDURY.....	29
3.5.1 Standardní funkce.....	29
3.5.2 Standardní procedury.....	32
3.6 PŘÍKAZY.....	34
3.6.1 Přiřazovací příkazy.....	34
3.6.2 Příkazy vstupu a výstupu.....	35
3.6.3 Strukturované příkazy.....	38
3.7 OPERACE PRO JEDNODUCHÉ TYPY DEKLAROVANÉ PROGRAMÁTOREM.....	44
3.7.1 Výčetový typ.....	44
3.7.2 Typ interval.....	45
3.7.3 Typová změna proměnné a výrazu.....	46
3.8 ZÁPIS JEDNODUCHÝCH PROGRAMŮ.....	49
3.8.1 Příklad: Určení počtu symbolů.....	49
3.8.2 Příklad: Výpočet kořenů kvadratické rovnice.....	50
3.8.3 Příklad: Určení počtu bodů v kvadrantech.....	51
3.8.4 Příklad: Vyhledání maxima a minima v řadě čísel.....	52
3.8.5 Příklad: Součet lichých čísel z řady.....	53
3.8.6 Příklad: Součet lichých čísel s koncovou značkou.....	54
3.8.7 Příklad: Výpočet výsledku výrazu.....	55
3.8.8 Příklad: Výčetka platidel.....	56
3.9 DEKLARACE UŽIVATELSKÝCH PROCEDUR A FUNKCÍ.....	58
3.10 STRUKTUROVANÉ TYPY.....	67
3.10.1 Typ pole.....	67
3.10.2 Typ záznam.....	73

3.10.3	Typ množina.....	79
3.10.4	Typ soubor.....	82
4.	DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY.....	91
4.1	SEKVENČNÍ A DYNAMICKÁ DATOVÁ STRUKTURA.....	91
4.2	SEZNAM.....	93
5.	VLASTNÍ A STANDARDNÍ JEDNOTKY UNIT.....	98
5.1	VLASTNÍ JEDNOTKY.....	98
5.2	STANDARDNÍ JEDNOTKY.....	99
	<i>INTEGROVANÉ VÝVOJOVÉ PROSTŘEDÍ TURBO PASCALU - IDE.....</i>	<i>100</i>
	HLAVNÍ MENU A DALŠÍ VNOŘENÁ MENU.....	100
	OBLAST OKÉNEK.....	101
	DIALOGOVÁ OKÉNKA.....	102
	VYTVOŘENÍ NOVÉHO SOUBORU.....	104
	EDITACE - ÚPRAVA SOUBORU.....	105
	KOPIROVÁNÍ TEXTU.....	105
	KOPIROVÁNÍ PŘÍKLADŮ Z HELPU.....	106
	TRASOVÁNÍ PROGRAMU.....	106
	LITERATURA.....	108