

## OBSAH:

<b>Úvod .....</b>	<b>6</b>
<b>1 Základní paradigmata programování .....</b>	<b>8</b>
1.1 Nižší programovací jazyky.....	9
1.2 Vyšší programovací jazyky .....	10
1.3 Procedurální paradigma .....	11
1.4 Funkcionální paradigma .....	12
1.5 Logické paradigma .....	12
1.6 Paralelní programování .....	13
1.7 Objektově orientované paradigma.....	13
Shrnutí kapitoly .....	13
<b>2 Objektově orientované programování .....</b>	<b>14</b>
2.1 Základní principy objektově orientovaného programování.....	15
2.2 Objektově orientované programovací jazyky .....	16
Shrnutí kapitoly .....	17
<b>3 Moderní přístupy ve výuce programování.....</b>	<b>18</b>
Shrnutí kapitoly .....	20
<b>4 Návrh kurzu Objektově orientované programování .....</b>	<b>22</b>
Shrnutí kapitoly .....	24
<b>5 Třídy a objekty .....</b>	<b>26</b>
Shrnutí kapitoly .....	35
<b>6 Objektový návrh .....</b>	<b>36</b>
Shrnutí kapitoly .....	37
<b>7 UML.....</b>	<b>38</b>
Shrnutí kapitoly .....	44
<b>8 Návrhové vzory ve výuce .....</b>	<b>46</b>
Shrnutí kapitoly .....	52
<b>9 Knihovny, kolekce, moduly.....</b>	<b>54</b>
Shrnutí kapitoly .....	61
<b>Citovaná a doporučená literatura .....</b>	<b>62</b>
<b>Seznam obrázků .....</b>	<b>63</b>
<b>Pracovní list č. 1 .....</b>	<b>64</b>
<b>Pracovní list č. 2 .....</b>	<b>66</b>
<b>Pracovní list č. 3 .....</b>	<b>67</b>
<b>Pracovní list č. 4 .....</b>	<b>69</b>
<b>Pracovní list č. 5 .....</b>	<b>71</b>