

Část 1 – Produktivita práce vývojáře	1
1 – IntelliSense	3
Možnosti a vlastnosti IntelliSense	3
Automatické doplňování klíčových slov	3
Rychlá nápověda k příkazům a funkcím (Quick Info)	4
Seznam členů (List members)	6
Časná vazba	7
Seznam hodnot	8
Seznam posledních otevřených souborů	9
Seznamy tabulek, polí a proměnných	10
Konfigurace IntelliSense	10
Správce IntelliSense (IntelliSense Manager)	11
Konfigurace IntelliSense z kódu Visual FoxPro	15
Skriptování IntelliSense	15
Vytváření vlastních zkrácených příkazů	15
Navázání na výchozí skripty IntelliSense	21
Další záležitosti spojené s IntelliSense	24
Souhrn	24
2 – Vylepšení editoru kódu	25
Psaní kódu	25
Porovnávání závorek	25
Indikátor změněného souboru	25
Živé hypertextové odkazy	26
Formátování kódu	27
Tabulátory a mezery	27
Viditelné bílé znaky	28
Další volby, které lze nastavit	29
Další položky v nabídce	31
Práce s existujícím kódem	31
Pohyb v editoru	32
Označení určitých míst v editoru	32
Hledání textu	33
Vyhledávání míst	34
Vylepšený přístup k souborům	35
Souhrn	36
3 – Nové a vylepšené nástroje	37
Moderní nabídky	37
Návrháři tříd a formulářů	41
Rychlý přechod dovnitř kontejnerů pro ovládací prvky	41

Identifikace vlastností, událostí a metod ovládacích prvků ActiveX	41
Identifikace zděděných metod	42
Zachování velikostí písmen v deklaracích parametrů	42
„Skutečné“ souřadnice mřížek	43

Správce projektu (Project Manager) 43

Návrhář sestav (Report Designer) 43

Distribuce aplikací 44

Vytvoření projektu InstallShield Express	45
Uspořádání instalace	46
Data aplikace	46
Konfigurace cílového systému	49
Přizpůsobení vzhledu instalačního programu	51
Požadavky instalátoru	51
Příprava k distribuci	52
Další údaje o programu InstallShield Express	53

Chování oken Visual FoxPro 53

Okna lze ukotvit	53
Vylepšení okna vlastností (Properties)	56
Další vylepšení různých oken Visual FoxPro	56

Seznam úloh (Task List) 57

Zlepšení v oblasti ladění kódu 59

Active Accessibility a Accessibility Browser 60

Automatizované testování	62
--------------------------	----

MODIFY PROCEDURE a VIEW 64

Nové třídy FoxPro Foundation Classes 64

Nové příklady 66

Souhrn 66

4 – Další změny IDE 67

Co již ve Visual FoxPro nenajdete 67

Požadavky na logo Windows 2000 67

Interakce se systémem Windows 68

Co zbývá? 68

Zdrojový soubor s možností sdílení	68
Trvalé okno Command	68
Změny v nabídkách	69
Změny v dialogovém okně Options	69
Spuštění Visual FoxPro	69

Závěrečné poznámky k IDE 70

Část 2 – Vývoj desktopových aplikací 71

5 – Data 73

Nové a vylepšené prvky jazyka 73

ASESSIONSO	73
ATAGINFOO	75
BROWSE	75
GETNEXTMODIFIEDO	75
Klauzule IN	77

ISREADONLY	78
PACK	78
SQL SELECT	78
SET REPROCESS	78
SYS(3054)	79
USE	79
VALIDATE DATABASE RECOVER	80
Návrhář tabulky	80
Události databáze	80
Popisy událostí DBC	82
Využívání událostí databáze	88
Poskytovatel OLE DB pro Visual FoxPro	92
Využití poskytovatele OLE DB	92
Uložení procedury a události databáze	94
Souhrn	96
6 – Vylepšení objektově orientovaného programování	97
Vytváření tříd	97
Zkoumání tříd	98
Nové a vylepšené vlastnosti, události a metody	101
Změny ovlivňující více tříd	101
Vlastnost SpecialEffect	102
Změny formulářů a panelů nástrojů	102
Změny ovládacích prvků	106
Změny objektu ProjectHook	106
Souhrn	107
7 – Řetězce	109
Zlepšení v oblasti slučování textu	109
Separování řetězců	110
Další změny v oblasti řetězců	112
Souhrn	113
8 – Správa zdrojů	115
Překladač a správa proměnných	115
#include	115
Příkazy pro kompilaci	118
Vlastnost _VFP.LanguageOptions	118
Správa souborového systému	119
ADIR()	119
ANETRESOURCES()	119
DISKSPACE()	120
GETDIR() a CD ?	120
Správa knihoven DLL	121
ADLLS()	121
CLEAR DLLS	122
DECLARE DLL	122
Správa neanglických jazyků	122
GETFONT()	122

Zdrojové soubory pro jednotlivé jazyky SYS(2300)	122 123
Zadáání a zobrazení údajů	123
DISPLAYPATH()	123
INPUTBOX()	123
SYS(602)	124
Nastavení systému Windows	124
_DblClick a _IncSeek	124
Set('Century')	125
Správa operační paměti	125
SYS(1104)	125
SYS(2600)	125
Další změny	126
_Screen a _VFP	126
ASTACKINFO()	127
HOME()	128
SET HELP	128
Úvodní obrazovka Visual FoxPro	128
Soubory pro runtime prostředí	128
VERSION()	128
Souhrn	129
9 – Pole proměnných	131
Pole proměnných jako návratová hodnota funkce	131
Vylepšené prohledávání a řazení polí	134
Zlepšené prohledávání polí	134
Řazení polí nerozlišující mezi malými a velkými písmeny	135
Souhrn	136
10 – Různé drobnosti	137
BITORO, BITXOR() a BITAND()	137
CTOT()	137
EXECSCRIPT()	137
MESSAGEBOX()	138
OSO	139
QUARTER()	139
Souhrn	139
Část 3 – Vývoj komponent	141
11 – Tvorba aplikací složených z komponent	143
Vytváření monolitických aplikací	143
Vytváření vícevrstevných aplikací složených z komponent	144
Úvod do obchodních objektů	145
Výhody plynoucí z používání obchodních objektů	146
Přemostění sémantických mezer	146
Definitivní vyřešení problému s umístěním kódu	146
Normalizace aplikační logiky	146
Obchodní objekty v serverech COM	147

Transparentnost umístění objektů DCOM	147
Co je MTS a COM+	148
Co pro komponenty COM znamená nová platforma .NET?	148
Common Language Runtime (CLR)	148
Standard .NET pro vytváření komponent	149
Souhrn	149
12 – Psaní špičkových serverů COM	151
Tvorba serveru COM	151
Vnitroprocesové a mimopprocesové servery	151
Ukládání tříd COM ve Visual FoxPro 7	152
Co jsou typové knihovny	153
Soubory pro registraci v systémovém registru	154
Prohlížeč objektů	154
Otevření typové knihovny	155
Prohlížení obsahu typové knihovny	155
Prohlížení podrobných údajů o třídách	155
Vyrovnávací paměť Object Browseru	156
Konstanty a enumerace typových knihoven	156
Prohledávání typových knihoven	157
Možnosti prohlížeče objektů	158
Instalace doplňků Object Browseru	158
Identifikátor runtime prostředí VFP	158
Rozsah platnosti (dostupnost) metod a vlastností	159
Dostupnost ve VFP 6	159
Určování dostupnosti objektů a jejich členů ve Visual FoxPro 7	160
Jak vytvořit vlastnosti jen ke čtení a jen pro zápis	161
Atributy vlastností a metod	161
Zadávání atributů pomocí COMATTRIB	161
Atributy metod	162
Pevné zadávání datových typů	162
Jak vrátit v metodě prázdnou hodnotu	163
Předávání parametrů s pevně zadaným datovým typem odkazem	164
Třída Session a její využití v serverech COM	164
Předávání polí proměnných do serverů COM	165
Vracení údajů o objektech COM	165
Přístup ke komponentám COM v prostředí .NET	165
Komplety a manifesty .NET	166
Časná a pozdní vazba objektů .NET	166
Používání časně vazby pomocí importéru typové knihovny	166
Pomůcka IL pro získání zdrojového kódu RCW	166
Přístup k serverům COM z kódu ASP.NET	167
Pokročilé schopnosti serverů COM	168
Nová funkce COMPROPO	168
SYS(2336) – podpora kritické sekce	168
SYS(2339) – odstranění odkazů na nepoužívané knihovny z paměti	169
SYS(2340) – podpora služeb Windows NT	169
Souhrn	169

13 – Zavádění rozhraní	171
Co je rozhraní COM	172
Rozhraní u serverů COM Visual FoxPro	172
Dědičnost rozhraní	172
Podpora více rozhraní	174
Vytvoření nového rozhraní pro nové verze komponent COM	174
Implementace rozhraní ve Visual FoxPro 7	174
Zadání výchozích implementací pro členy rozhraní	175
Jak se vyhnout chybám při kompilaci	176
Implementace rozhraní pomocí Prohlížeče objektů	177
Ochrana metod implementovaného rozhraní	177
Vytváření rozhraní ve Visual FoxPro	178
Rozhraní IUnknown, virtuální tabulky a časná vazba	179
Rozhraní IDispatch a pozdní vazba	180
Visual FoxPro v úloze klienta s časnou vazbou	180
Časná vazba pomocí CREATEOBJECTEX()	180
Časná vazba pomocí funkce GETINTERFACE()	181
Pokročilé příkazy pro práci se servery COM	181
SYS(3095) – ukazatel rozhraní IDispatch na objekt	181
SYS(3097) a SYS(3098)	181
Souhrn	182
14 – Jak plácát co nejlepší bábovičky COM+	183
Vázání událostí COM	183
Vstupní a výstupní rozhraní	183
Připojitelné objekty	184
Výstupní rozhraní a Visual FoxPro	185
Vázání událostí pomocí funkce EventHandler()	185
Nevýhody vazeb událostí	187
Úvod do služeb COM+	187
Aplikace COM+	187
Vytvoření aplikace COM+	188
Události COM+	189
Ukázka událostí COM+	189
Trvalé a přechodné odběry událostí	190
Ukázka trvalého odběru událostí COM+	191
Jak to vše funguje	191
Vytvoření a konfigurace třídy BookPub	193
Vytvoření a konfigurace odběratele BookSub1	193
Ukázka přechodného odběru událostí COM+	196
Komponenty ve frontě	198
Rozhraní komponent ve frontě	199
Ukázka komponenty ve frontě	200
Úvodní nastavení ukázky	200
Spuštění ukázky komponenty ve frontě	202
Jak to vlastně funguje	202
Spuštění ukázky komponenty ve frontě s vypnutým posluchačem	204
Opětovné zapnutí posluchače	204
Souhrn	205

15 – Jak na webové služby	207
Úvod do XML	207
Struktura dokumentu XML	208
Elementy	208
Atributy	209
Komentáře	209
Správně strukturované XML	209
Vyhrazené znaky	209
XML zaměřené na elementy a na atributy	210
Schémata a platné XML	211
Funkce Visual FoxPro 7 pro práci s XML	213
Funkce CURSORXML()	213
Funkce XMLTOCURSOR()	214
Funkce XMLUPDATEGRAM()	214
VFPXMLProgID	218
Úvod do webových služeb	218
Skutečné a živé webové služby!	219
Protokol SOAP (Simple Object Access Protocol)	219
Pracujeme se SOAP Toolkitem 2.0	220
Instalace SOAP Toolkitu	220
Jazyk pro popis webových služeb WSDL (Web Services Description Language)	220
Metajazyk webových služeb WSML (Web Services Meta Language)	221
Posluchači SOAP	221
Rozšíření Visual FoxPro 7.0 pro webové služby	221
Registrace webové služby	221
Volání webové služby	222
Publikování webové služby	223
Automatické generování webové služby	228
Souhrn	228
Dodatek – Novinky při instalaci Visual FoxPro	229
Instalace Visual FoxPro 7	229
Instalace dalších součástí	230
Další záležitosti týkající se instalace Visual FoxPro	231
Souhrn	231
Rejstřík	233