

# Obsah

<b>1</b>	<b>Historie a současnost</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Vývoj programů v jazyce C</b>	<b>6</b>
2.1	Kompilátor gcc . . . . .	6
2.2	Sestavovací program ld . . . . .	7
2.3	Tvorba rozsáhlých programů make . . . . .	8
2.4	Knihovnik ar . . . . .	9
2.5	Ostatní . . . . .	10
2.5.1	Systémový analyzátor lint . . . . .	10
2.5.2	Ladící prostředky . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Zápis programu v Céčku</b>	<b>10</b>
3.1	Struktura programu . . . . .	10
3.2	Deklarace a výrazy . . . . .	13
3.2.1	Deklarace . . . . .	13
3.2.2	Výrazy . . . . .	15
3.3	Tok řízení . . . . .	16
3.3.1	Rozhodovací konstrukce . . . . .	17
3.3.2	Cykly . . . . .	19
3.3.3	Příkazy ze skupiny „goto“ . . . . .	20
3.4	Ukazatele . . . . .	21
3.5	Struktury . . . . .	22
3.5.1	Homogenní struktury – pole, řetězce . . . . .	22
3.5.2	Heterogenní struktury . . . . .	25
3.6	Argumenty příkazového řádku . . . . .	28
3.7	Knihovny . . . . .	30
3.7.1	Používání knihoven . . . . .	30
3.7.2	Standardní knihovny . . . . .	31
<b>4</b>	<b>Referenční příručka jazyka C</b>	<b>37</b>
4.1	Příkazy preprocesoru . . . . .	37
4.2	Struktura programu . . . . .	37
4.3	Datové typy a deklarace . . . . .	37
4.4	Inicializace . . . . .	38
4.5	Konstanty . . . . .	38
4.6	Ukazatele a struktury . . . . .	38
4.7	Operátory (seřazené podle priority) . . . . .	39
4.8	Tok řízení . . . . .	39

<b>5</b>	<b>Standardní knihovny</b>	<b>40</b>
5.1	Vstup a výstup <stdio.h> . . . . .	40
5.2	Standardní funkce <stdlib.h> . . . . .	41
5.3	Řetězcové operace <string.h> . . . . .	41
5.4	Testy znaků <ctype.h> . . . . .	42
5.5	Matematické funkce <math.h> . . . . .	42
5.6	Velikostní konstanty <limits.h> . . . . .	42
5.7	Reálné konstanty <float.h> . . . . .	43
5.8	Funkce pro práci s časem a datem <time.h> . . . . .	43
<b>6</b>	<b>Literatura</b>	<b>44</b>