

Obsah	/9
Předmluva	/13
Úvod	/15
Nejlepší praktiky softwarového vývoje	/17
Hodnota software, Nejčastější problémy, Šest nejlepších praktik	
Šest nejlepších praktik	/23
Iterativní vývoj, Správa požadavků, Komponentová architektura, Vizualní modelování, Ověřování kvality, Řízení změn, Rational Unified Process	
Rational Unified Process	/35
Co je RUP?, Iterativní vývoj, Řízení požadavků, Komponentová architektura, Vizualní modelování, Kvalita, Konfigurační a změnové řízení, Vývoj orientovaný na Případ užití, Konfigurace RUP, Podpora nástrojů	
Základní model RUP	/47
Úvod, Osoby, Aktivity, Artefakty, Pracovní postupy	
Iterativní vývoj	/57
Úvod, Počáteční fáze, Milník Rozsah systému, Elaborační fáze, Milník Definice architektury, Konstrukční fáze, Milník Beta verze, Fáze nasazení, Milník Nasazení, Shrnutí	
Systémová architektura	/71
Úvod, Využití modelů, Znázornění architektury, Znázornění vrstev, Model 4+1	
Model 4+1	/79
Modely a pohledy	

Případy užití /83

Úvod, Definice, Příklad, Model Případů užití, Použití Případů užití při vývoji,
Struktura modelu

Pracovní postupy /93

Úvod

Pracovní postupy – Řízení projektu /97

Vývoj obchodního případu, Identifikace rizik, Vytvoření plánu projektu, Personální obsazení projektu, Vytvoření plánu iterace, Provádění plánu iterace, Vyhodnocení iterace

Pracovní postupy – Obchodní modelování /103

Vytvoření společného slovníku, Nalezení obchodních aktérů a Případů užití, Podrobný popis obchodních Případů užití, Strukturování obchodního modelu Případů užití, Revize obchodního modelu Případů užití, Nalezení obchodních osob a entit, Podrobný popis obchodních osob, Podrobný popis entit, Revize obchodního objektového modelu

Pracovní postupy – Správa požadavků /109

Vytvoření obchodního případu, Vytvoření vize, Zjištění potřeb zainteresovaných osob, Řízení závislosti, Vytvoření společného slovníku, Nalezení aktérů a Případů užití, Strukturování modelu Případů užití, Přiřazení priorit k Případům užití, Detailní specifikace Případů užití, Modelování uživatelského rozhraní, Prototypování uživatelského rozhraní, Revize požadavků

Pracovní postupy – Analýza a návrh /117

Analýza architektury, Analýza Případů užití, Návrh architektury, Popis souběžnosti, Popis distribuce, Revize architektury, Návrh subsystémů, Návrh tříd, Návrh Případů užití, Návrh databáze, Revize návrhu

Pracovní postupy – Implementace	/123
Strukturování implementačního modelu, Plánování systémové integrace, Plánování integrace subsystemů, Implementace komponent, Oprava defektů, Provedení jednotkových testů, Revize kódu, Integrace subsystemů, Integrace systému	
Pracovní postupy – Testování	/129
Plánování testování, Návrh testů, Implementace testů, Návrh testovacích balíků a tříd, Implementace testovacích komponent a subsystemů, Provedení integračních testů, Provedení systémových testů, Provedení výkonnostních testů, Vyhodnocení testů	
Pracovní postupy – Konfigurační řízení a řízení změn	/135
Vytvoření procesu změnového řízení produktu, Definice postupů pro zjišťování stavu a pro správu verzí, Strukturování implementačního modelu, Definice plánu konfigurací, Vytvoření implementačního modelu, Definice pracovních prostorů a prostorů pro kompilaci, Vytvoření privátních pracovních prostorů, Check -in/-out artefaktů, Propagace konfiguračních položek, Vytvoření integračních pracovních prostorů, Sestavení produktu, Reportování o defektech, Vytvoření stabilní verze produktu, Uvolnění subsystemů	
Unicorn Process Manager	/141
Dodatek – Přehled osob	/149
Seznam obrázků	/154
Odkazy na www stránky	/155