

# OBSAH

## ÚVOD 3

## ÚVOD DO MANAŽERSKÝCH KOMPETENCÍ, PRAKTIK A NÁSTROJŮ 9

VEDENÍ LIDÍ	9
KOMPETENCE MANAŽERA	9
STYL MANAŽERSKÉ PRÁCE	10
LEADERSHIP	11
MODELY ŘÍZENÍ	12
ŘÍZENÍ PROJEKTŮ	12
ŘÍZENÍ RIZIK	15
STRATEGICKÉ ŘÍZENÍ	17
SWOT ANALÝZA	17
MOTIVACE	18
PRÁCE JAKO RADOST	18
MOTIVAČNÍ NÁSTROJE	19
MOTIVAČNÍ PROGRAMY	20
TECHNIKY VEDENÍ LIDÍ	21
ACT FAIR	21
DOSAHOVÁNÍ SYNERGIE	22
TEAMBUILDING	23
ZPĚTNÁ VAZBA	23
ROZHODOVACÍ TECHNIKY	24
REPORTING	24
MYŠLENKOVÁ MAPA	25
OCCAMOVA BŘITVA	26
ŠEST BAREVNÝCH KLOBOUKŮ	26

## **INFORMAČNÍ MANAGEMENT 28**

BÝT BOHATÝ JAKO ROTHSCHILD	28
MANAGEMENT DAT	29
MANAGEMENT INFORMACÍ	31
ZNALOSTNÍ MANAGEMENT	32
PŘÍNOSY DATOVÉHO, INFORMAČNÍHO A ZNALOSTNÍHO MANAGEMENTU	33

## **PŘÍPRAVA VEŘEJNÉ ZAKÁZKY 35**

### **MENTORING, KOUČOVÁNÍ A SUPERVIZE 38**

MENTORING	38
PEDAGOGICKÁ EVALUACE	40
KOUČINK	43
EVALUACE ZE STRANY PŘEDNÁŠEJÍCÍCH	44
KOMPETENCE MENTORA ČI KOUČE	44
ZÁKLADNÍ KOMPETENČNÍ RÁMCE	46
SUPERVIZE	49
EVALUACE A MĚŘENÍ EFEKTIVITY	49
EVIDENCE BASED LEARNING	50
PTÁME SE ÚČASTNÍKŮ - KIRKPATRICKŮV MODEL	51

### **CLOUD VE ŠKOLE 53**

ZÁKLADNÍ VLASTNOSTI	54
VYBRANÉ CLOUDOVÉ APLIKACE PRO ŠKOLNÍ VYUŽITÍ	55
GOOGLE APPS A DALŠÍ GOOGLE SLUŽBY	56
OFFICE 365 EDUCATION	63
PINTEREST	65
EVERNOTE	67
TRELLO	69

### **INKLUSIVNÍ ŠKOLA 71**

CÍLE INKLUSE 71

KLÍČOVÁ ROLE PEDAGOGICKÝCH KOMUNIT 72

ANDROID PRO NEVIDOMÉ A SLABOZRAKÉ 73

ZÁVĚREM 75

## **STRATEGIE DIGITÁLNÍHO VZDĚLÁVÁNÍ DO ROKU 2020 76**

NEDISKRIMINAČNÍ PŘÍSTUP K DIGITÁLNÍM VZDĚLÁVACÍM ZDROJŮM 77

PODMÍNKY PRO ROZVOJ DIGITÁLNÍ GRAMOTNOSTI A INFORMATICKÉHO MYŠLENÍ ŽÁKŮ 77

PODMÍNKY PRO ROZVOJ DIGITÁLNÍ GRAMOTNOSTI A INFORMATICKÉHO MYŠLENÍ UČITELŮ 78

BUDOVÁNÍ A OBNOVA DIGITÁLNÍ VZDĚLÁVACÍ INFRASTRUKTURY 79

INOVAČNÍ POSTUPY, SLEDOVÁNÍ, HODNOCENÍ A ŠÍŘENÍ JEJICH VÝSLEDKŮ 79

SYSTÉM PODPORUJÍCÍ ROZVOJ ŠKOL V OBLASTI INTEGRACE DIGITÁLNÍCH TECHNOLOGIÍ DO VÝUKY A DO ŽIVOTA ŠKOLY 79

POROZUMĚNÍ VEŘEJNOSTI CÍLŮM A PROCESŮM INTEGRACE DIGITÁLNÍCH TECHNOLOGIÍ DO VZDĚLÁVÁNÍ 80

**ZÁVĚREM 82**

**LITERATURA 83**