

Obsah

Poděkování

Odkud nejlépe začít

Odkud v této knize nejlépe začít

Novinky ve Visual Basicu 6

Připomínky, náměty, požadavky

Navštivte lokalitu Microsoft Press na síti World Wide Web

Instalace a využívání souborů k procvičení

Instalace souborů ke cvičení na počítač

Práce se soubory cvičení

Podpora souborů pro cvičení

Konvence použité v této knize

Konvence

Další zajímavé prvky této knihy

vii

xix

xix

xxi

xxi

xxii

xxiii

xxiii

xxiv

xxix

xxxii

xxxii

xxxii

ČÁST 1

Začínáme s Visual Basicem

1

LEKCE 1

Otevření a spuštění programu Visual Basic

3

Programové prostředí Visual Basic

3

Podoba uživatelského rozhraní

8

Souprava nástrojů Toolbox

9

Okno vlastností Properties

9

Okno projektu Project

11

Nápověda

13

Jak Visual Basic ukončit

15

Stručné shrnutí lekce 1

15

LEKCE 2

Náš první program

Šťastná sedmička: první program ve Visual Basicu

Postup programování

Vytvoření uživatelského rozhraní

Definice vlastností

Zápis programového kódu

Uložení programu

Sestavení spustitelného souboru

O krok dále: rozšíření programu

Stručné shrnutí lekce 2

17
17
18
18
24
30
36
38
39
41

LEKCE 3

Práce s ovládacími prvky

Základní funkce ovládacích prvků: program „Hello World“

Objekty souborového systému

Objekty pro pořízení vstupních údajů

Spouštění aplikací pomocí objektu OLE

Prohlížení databáze Microsoft Access s objektem typu Data

Provádění modifikací v databázi

O krok dále: instalace ovládacích prvků ActiveX

Stručné shrnutí lekce 3

43
44
48
54
61
66
70
71
74

LEKCE 4

Nabídky a dialogy

Vytvoření nabídky pomocí editoru nabídek Menu Editor

Výběr z nabídky a jeho zpracování

Práce s objekty společných dialogů

Procedury událostí, které pracují se společnými dialogy

Přirazení horkých kláves nabídkám

Stručné shrnutí lekce 4

77
77
83
87
93
99
101

LEKCE 5**Proměnné a operátory Visual Basicu****105**

Anatomie programového příkazu ve Visual Basicu 105

Ukládání informací do proměnných 106

Uložení vstupních údajů do proměnné 111

Využití proměnných pro výstup 113

Práce s jednotlivými datovými typy 115

Operátory Visual Basicu 121

Závorkování výrazů 128

Stručné shrnutí lekce 5 129

LEKCE 6**Rozhodovací struktury****131**

Událostmi řízené programování 131

Podmínkové výrazy 133

Rozhodovací struktura If...Then 134

Rozhodovací struktura Select Case 141

Hledání a opravování chyb 145

Příkaz Stop pro vstup do módu přerušení 152

Stručné shrnutí lekce 6 153

LEKCE 7**Cykly a časovače**

Cykly For...Next 155

Cykly typu Do 166

Práce s objekty typu časovač 170

Definice časového limitu pomocí časovače 172

Stručné shrnutí lekce 7 175

Jak vytvořit dobré uživatelské rozhraní

177

LEKCE 8

Formuláře, tiskárny a ovladače chyb

179

Přidání nového formuláře do programu 179

Příkazy pro formuláře v programovém kódu 180

Práce s více formuláři: program Italian 182

Odeslání výstupu programu na tiskárnu 187

Tisk celého formuláře pomocí metody PrintForm 192

Zpracování chyb v ovladačích chyb 194

Další techniky pro ovladače chyb 198

Stručné shrnutí lekce 8 200

LEKCE 9

Grafika a speciální efekty

201

Tvorba grafických objektů pomocí ovladačích prvků typu Line a Shape 201

Vytváření grafických příkazových tlačítek 206

Podpora techniky drag-and-drop 214

Animace 220

Pojmenování objektů v programu 227

Stručné shrnutí lekce 9 232

ČÁST 4

Práce s rozsáhlými daty

LEKCE 10

Moduly a procedury

237

Standardní moduly 237

Veřejné proměnné 240

Vytváření obecně použitelných procedur	244
Procedury typu Function	246
Procedury typu Sub	250
Předávání parametrů hodnotou	257
Stručné shrnutí lekce 10	259

LEKCE 11

Kolekce a pole

Kolekce objektů	261
Pole proměnných	268
Vícerozměrná pole	278
Stručné shrnutí lekce 11	281

LEKCE 12

Textové soubory a zpracování řetězců

Zobrazení textového souboru pomocí objektu typu TextIOBox	283
Vytvoření nového souboru na disku	288
Zpracování textových řetězců v programovém kódu	292
Operátor Xor	302
Stručné shrnutí lekce 12	305

LEKCE 13

Správa databází Microsoft Access

Práce s databázemi ve Visual Basicu	309
Objekt Recordset	314
Přidávání záznamů do databáze Students.mdb	317
Odstraňování záznamů z databáze Students.mdb	320
Vytvoření záložní kopie souboru	322
Stručné shrnutí lekce 13	324

LEKCE 14

Propojení na Microsoft Office

Vytvoření podnikového informačního systému	327
Programování aplikačních objektů pomocí mechanismu Automation	337

Ovládání programu Microsoft Word z Visual Basicu	341
Ovládání programu Microsoft Excel z Visual Basicu	346
Ovládání programu Microsoft Outlook z Visual Basicu	347
Ovládání programu Microsoft PowerPoint z Visual Basicu	351
Stručné shrnutí lekce 14	353

ČÁST 5

Nástroje a techniky dostupné ve verzi Professional Edition 355

LEKCE 15

Zpracování textu v ovládacím prvku typu RichTextBox 357

Instalace ovládacích prvků ActiveX ve verzi Professional Edition	358
Úvod do ovládacího prvku typu RichTextBox	361
Procedury událostí pro formátování RTF	366
Editace textu přes schránku systému Windows	367
Souborové operace s ovládacím prvkem typu RichTextBox	369
Zobrazení kódů formátu RTF v dokumentu	372
Stručné shrnutí lekce 15	374

LEKCE 16

Zobrazení informací o postupu a stavu programu 377

Zobrazení postupu práce pomocí ovládacího prvku typu Progress Bar	378
Program Progress	379
Grafický vstup z ovládacího prvku typu Slider	383
Zobrazení informací o aplikaci v ovládacím prvku typu Status Bar	386
Zobrazení stavu kláves Caps Lock a Num Lock	391
Stručné shrnutí lekce 16	392

LEKCE 17**Integrace hudby a videa
v ovládacím prvku Multimedia MCI**

Přehrávání zvuku ze souborů typu .WAV

Přehrávání videa ze souborů typu .AVI

Přehrávání zvuku ze zvukového CD

Stručné shrnutí lekce 17

515
393
393
398
401
404
535**LEKCE 18****Za hranicemi Visual Basicu:
práce s rozhraním API Windows**

Uvnitř rozhraní API Windows

Utilita API Viewer

Monitorování údajů o využití paměti počítače

Ukončení programu příkazem Unload

Stručné shrnutí lekce 18

407
407
411
415
419
420**ČÁST 6****Základy programování pro Internet 421****LEKCE 19****Načítání souborů pomocí
ovládacího prvku Internet Transfer**

Načítání dokumentů HTML ze sítě World Wide Web

Přenos souborů protokolem FTP

Ošetření chyb při přenosu na Internetu

Stručné shrnutí lekce 19

423
424
431
436
438**LEKCE 20****Zobrazení dokumentů HTML v Internet Exploreru**

Úvod do práce s Internet Explorerem

Zobrazení dokumentů HTML

439
439
443

Reakce na události Internet Exploreru 448

Stručné shrnutí lekce 20 451

LEKCE 21

Návrh stránek dynamického HTML pro Web 452

Uvnitř dynamického HTML 453

Úvod do návrháře stránek DHTML 456

Vytváření dokumentů HTML v Microsoft Wordu 468

Stručné shrnutí lekce 21 471

LEKCE 22

Přidávání elementů panelu nástrojů Toolbox a ovládacích prvků ActiveX na stránky DHTML 473

Úvod do elementů panelu nástrojů Toolbox 474

Vytváření a uživatelské přizpůsobení elementů 478

Vkládání ovládacích prvků ActiveX do stránek DHTML 484

Procedury událostí pro elementy DHTML 485

Kompilace aplikací DHTML 491

Stručné shrnutí lekce 22 493

ČÁST 7

Pokročilé programování databází 495

LEKCE 23

Práce s daty v mřížce typu FlexGrid 497

Ovládací prvek typu FlexGrid jako univerzální tabulka 498

Zobrazení záznamů z databáze v ovládacím prvku typu FlexGrid 505

Prohledávání databáze Biblio.mdb 510

Stručné shrnutí lekce 23 513

LEKCE 24

Objekty pro práci s daty ActiveX Data Objects (ADO)	515
Uvnitř rozhraní ADO	515
Ovládací prvek ActiveX ADO	517
Programový kód pro objekty ADO	524
Vytváření datových objektů ActiveX pomocí návrháře Data Environment Designer	529
Další zdroje informací o programování ve Visual Basicu	533
Stručné shrnutí lekce 24	535

Kniha *Microsoft Visual Basic Professional 6.0 Krok za krokem* je vyčerpávající učebnicí programování v Microsoft Visual Basicu 6 Professional Edition. Celý kurz jsem připravoval s ohledem na možnou různou úroveň čtenářů, takže navíc se z něj mohou na samostatných úkonech a reálných závěra směřovat k základům vývoje softwaru. Programáři s určitými zkušenostmi ve Visual Basicu zde naleznou důležité nástroje a techniky programování.

Rejstřík

537