

Obsah

1. Úvod	1
1.1 Spuštění AutoCADu	1
1.2 Popis obrazovky	2
1.3 Význam tlačítek na myši	4
1.4 Zadávání příkazů	4
1.5 Ovládání nástrojových panelů	5
1.6 Zadávání souřadnic	7
2. Práce se soubory	8
2.1 Zahájení editace nového výkresu	8
2.2 Ukončení práce s AutoCADem	8
2.3 Otevření existujícího výkresu	8
2.4 Uložení výkresu na pevný disk	9
2.5 Uzavření okna s výkresem	10
3. Kreslení základních entit	11
3.1 Kreslení úsečky	11
3.2 Kreslení konstrukčních čar	12
3.3 Kreslení kružnice	13
4. Práce s obrazovkou	16
4.1 Interaktivní změna zobrazení	17
4.2 Přednastavená kreslicí plocha	18
5. Kreslicí nástroje a pomůcky	19
5.1 Pomocný režim KROK	19
5.2 Pomocná mřížka RASTR	19
5.3 Nastavení hustoty mřížky RASTR a mřížky pro režim KROK	20
5.4 Pomocný režim ORTO	20
5.5 Pomocný režim POLÁR	20
5.6 Zjednodušené zadávání vzdálenosti	21
5.7 Zachycení na významné geometrické pozice	22
5.8 Režim automatického uchopení objektu UCHOP	24
5.9 Zachycení v dané vzdálenosti od bodu	26
5.10 Trasování	26
5.11 Měření souřadnic, vzdáleností a ploch, zjištění vlastností entit	29
6. Základní editační funkce	32
6.1 Vymazání entit	33
6.2 Posunutí entit na výkrese	36
6.3 Otočení entit	33

6.4 Změna velikosti entit	34
6.5 Kopírování entit	34
6.6 Mnohonásobné kopírování entit	35
6.7 Zrcadlení entit	35
6.8 Vytváření obdélníkového pole entit	36
6.9 Vytváření kruhového pole entit	36
6.10 Ořezávání entit	37
6.11 Přerušení entit	37
6.12 Prodloužení entit	37
6.13 Protažení entit	38
6.14 Změna délky entity	38
6.15 Rovnoběžka s entitou v dané vzdálenosti	40
6.16 Srážení hran	40
6.17 Zaoblení hran	41
7. Bezpříkazová editace - uzly	43
7.1 Výběr entit do uzlů	43
7.2 Editace pomocí uzlů	44
8. Hladiny, barvy a typy čar	45
8.1 Základní operace s hladinami	47
8.2 Změna měřítka všech přerušovaných čar na výkrese	49
8.3 Změna hladiny a měřítka u již existující entity	49
8.4 Kopírování vlastností entit	51
9. Šrafování	52
9.1 Technologie šrafování	54
9.2 Editace šrafování	54
10. Psaní textů	56
10.1 Textový styl (písmo)	56
10.2 Psaní řádkového textu	57
10.3 Psaní odstavcového textu	59
10.4 Editace textu	61
11. Kótování	64
11.1 Kótovací styl	64
11.2 Nastavení kótovacích čar a šipek	67
11.3 Nastavení kótovacího textu	69
11.4 Automatické umísťování kótovacího textu a šipek	71
11.5 Nastavení jednotek kót	73
11.6 Nastavení tolerancí	74
11.7 Vytváření kót (kótovací příkazy)	75
11.8 Editace kót	80

12. Bloky, vytváření, editace	84
12.1 Vytvoření bloku	84
12.2 Vložení bloku (nebo souboru z disku) do výkresu	86
12.3 Technologie práce s bloky	87
13. Atributy	89
13.1 Technologie použití atributů	90
14. Kreslení některých dalších entit	92
14.1 Kreslení mnohoúhelníka	92
14.2 Kreslení obdélníka	93
14.3 Kreslení vyplněného mezikruží	94
14.4 Kreslení vyplněných desek	94
14.5 Kreslení elipsy	94
14.6 Kreslení hladké křivky - spline	95
14.7 Kreslení bodu	96
15. Křivky, vytváření, editace	97
15.1 Vytváření křivek příkazem Křivka	97
15.2 Editace křivek	99
16. Práce s více výkresy, DesignCenter	103
16.1 Práce s více výkresy	103
16.2 AutoCAD DesignCenter	104
17. Tisk výkresu na výstupním zařízení	108
17.1 Styl vykreslování	108
17.1.1 Barevně závislý styl vykreslování	109
17.1.2 Pojmenovaný styl vykreslování	112
17.2 Nastavení vzhledu stránky	112
17.3 Vlastní tisk	114
18. Modifikace pracovního prostředí - úvod	116
18.1 Nastavení tlačítek na myši	116
18.2 Nastavení automatického uchopení	117
18.3 Nastavení způsobu vybírání entit	118
18.4 Nastavení chování uzlů	118
18.5 Nastavení pracovních jednotek a přesnosti	119
18.6 Prototypové výkresy - šablony	119
Rejstřík funkcí podle významu	121
Rejstřík funkcí podle abecedy	127