

## OBSAH

<b>Úvod .....</b>	<b>11</b>
<b>KAPITOLA 1.</b>	
<b>Základní pojmy .....</b>	<b>13</b>
<b>1.1 Pohybové a sportovní hry .....</b>	<b>13</b>
<b>1.2 Třídění sportovních a pohybových her .....</b>	<b>15</b>
<b>1.3 Systémová teorie .....</b>	<b>19</b>
1.3.1 Základní pojmy v teorii systémů – statické pojetí .....	19
1.3.2 Dynamické pojetí systému .....	21
1.3.3 Systémová analýza .....	21
<b>KAPITOLA 2.</b>	
<b>Herní výkon .....</b>	<b>23</b>
<b>2.1 Vlastnosti družstva ve SH jako systému .....</b>	<b>24</b>
2.1.1 Prvky systému družstva ve SH .....	24
2.1.2 Vlastnosti týmu jako interakčního systému .....	25
<b>2.2 Vlastnosti interakcí (chování) .....</b>	<b>28</b>
2.2.1 Nemožnost nekomunikovat .....	29
2.2.2 Obsahová a vztahová rovina chování .....	29
2.2.3 Historická determinace chování .....	30
<b>2.3 Chování systému v čase .....</b>	<b>30</b>
2.3.1 Stavy systému v čase .....	30
2.3.2 Tréninkové jednotky (TJ) a jejich typologie .....	31
2.3.3 Utíkání .....	37
<b>2.4 Zpětná vazba (feed back) .....</b>	<b>37</b>
<b>2.5 Definice pojmu IHV a THV .....</b>	<b>39</b>
<b>2.6 Výkonové indikátory .....</b>	<b>39</b>
<b>2.7 Souhrn vlastností týmu jako systému .....</b>	<b>41</b>

## KAPITOLA 3.

<b>Tréninkový proces</b> .....
<b>3.1 Řízení pohybů</b> .....
3.1.1 Zpracování informací .....
3.1.2 Otevřený a uzavřený systém kontroly .....
3.1.3 Pohybové programy .....
<b>3.2 Řízení tréninkového procesu</b> .....
<b>3.3 Diagnostický subsystém</b> .....
3.1.1 Přehled diagnostických prostředků .....
3.3.2 Pozorování .....
3.3.3 Metody hodnocení interakce trenér – hráči .....
3.3.4 Metody hodnocení intenzity zatižení .....
3.3.5 Testování .....
3.3.6 Subjektivní metody .....
<b>3.4 Řídicí substitém</b> .....
3.4.1 Typy řídicích procesů .....
3.4.2 Struktura řídicího substitému .....
3.4.2.1 Systémy ležící v okolí řídicího substitému .....
3.4.2.2 Evidence výsledků .....
3.4.2.3 Zpracování a evaluace informací .....
3.4.2.4 Rozhodování a plánování .....
<b>3.5 Význam indikátorů HV v tréninkovém procesu</b> .....

## KAPITOLA 4.

### **Charakteristika utkání** .....

<b>4.1 Utkání jako celek</b> .....
<b>4.2 Charakter činností v jedné směně</b> .....
4.2.1 Standardní situace (SS) .....
4.2.2 Proměnlivá situace (PS) .....
4.2.2.1 Jednometový odpal na středního polaře s obsazenou první metou .....
4.2.2.2 Krádež druhé mety .....
4.2.2.3 Odpal po zemi do levé části vnitřního pole – na spojku .....
4.2.2.4 Odpal do pravé části vnitřního pole – na druhého metaře .....
4.2.2.5 Obrana proti ulejkám .....
<b>4.3 Útočné herní činnosti v softballu</b> .....
4.3.1 Rozbor výkonu pálkáře indikátory výkonu .....
4.3.1.1 Na lavičce .....
4.3.1.2 V přípravném kruhu .....
4.3.1.3 Při vstupu do pálkářského území .....
4.3.1.4 Po vstupu do pálkářského území .....
4.3.1.5 Po zahájení nadhozu .....
4.3.1.6 Po vypuštění míče .....

<b>4.3.1.7 Zahájení švihu</b>	108
<b>4.3.1.8 Vedení švihu</b>	110
<b>4.3.1.9 Po kontaktu s míčem</b>	111
<b>4.3.2 Rozbor činnosti běžícího pálkaře</b>	112
<b>4.3.2.1 Start po ukončení činnosti pálkaře</b>	112
<b>4.3.2.2 Startovní akcelerace, letmý úsek běhu a zakončení běhu přímým během</b>	113
<b>4.3.3 Rozbor činnosti běžců</b>	121
<b>4.3.3.1 Stav před nadhozem</b>	123
<b>4.3.3.2 Stav v okamžiku nadhozu – Start z mety</b>	128
<b>4.3.3.3 Stav v průběhu proměnlivé situace – výběrová činnost</b>	133
<b>4.3.3.4 Zakončení činnosti</b>	134
<b>4.4 Obranné herní činnosti v softballu</b>	136
<b>4.4.1 Role nadhazovače v obraně</b>	136
<b>4.4.2 Nadhazování</b>	137
<b>4.4.2.1 Faktory ovlivňující výkon nadhazovače</b>	139
<b>4.4.2.2 Indikátory správného provedení</b>	139
<b>4.4.2.3 Obecná statistika z utkání – výsledkové indikátory</b>	139
<b>4.4.2.4 Indikátory taktiky</b>	141
<b>4.4.3 Chytání odpalů po zemi – model herní činnosti</b>	148
<b>4.4.3.1 Výběr místa</b>	149
<b>4.4.3.2 Základní postavení</b>	150
<b>4.4.3.3 Zaujetí siřehu</b>	150
<b>4.4.3.4 Činnosti během proměnlivé situace</b>	151
<b>Výkladový slovník softballových termínů</b>	157
<b>Souhrn</b>	161
<b>Summary</b>	162
<b>Zusammenfassung</b>	163
<b>Резюме</b>	165
<b>Literatura</b>	167