

Obsah

Úvodem	9
1. Ovládání prostředí Visual Basicu	11
Jak vytvořit vzhled aplikace	11
2. Vlastnosti ovládacích prvků, pojem událost a handler	13
Tvoříme první aplikaci	14
Co je to událost	15
Co je to handler	15
Píšeme první handler	16
Cvičení	17
3. Jak měnit vlastnosti ovládacích prvků	19
Změna vlastnosti prvku při běhu aplikace	19
Prvek <i>Label</i> a některé jeho vlastnosti	21
Cvičení	23
4. Vlastnosti <i>Enabled</i> a <i>Visible</i>	25
Cvičení	28
5. Podmíněný příkaz	29
Cvičení	32
6. Prvek <i>TextBox</i>	33
Některé důležité vlastnosti prvku <i>TextBox</i>	33
O události <i>Change</i>	34
Cvičení	36
7. Prvky <i>CheckBox</i> a <i>OptionButton</i>	37
Společné vlastnosti prvků <i>OptionButton</i> a <i>CheckBox</i>	38
O umístění prvků <i>OptionButton</i>	39
Události pro prvky <i>OptionButton</i> a <i>CheckBox</i>	40
8. Barvy ve Visual Basicu	45
Cvičení ke kapitolám 7 a 8	48

9. Index ovládacího prvku	49
<i>Cvičení.....</i>	<i>54</i>
10. Prvky <i>HscrollBar</i> a <i>VscrollBar</i>	55
Vlastnosti prvků <i>HscrollBar</i> a <i>VscrollBar</i>	55
Událost <i>Change</i>	56
První malý program	57
Barvení oblasti	57
Míchání barev trochu jinak	58
Kalkulačka.....	59
<i>Cvičení.....</i>	<i>61</i>
11. Události <i>Load</i> a <i>Activate</i>	63
12. Prvky <i>ListBox</i> a <i>ComboBox</i>.....	65
Vlastnosti prvků <i>ListBox</i> a <i>ComboBox</i>	67
Další dvě metody	68
Několik aplikací pro prvek <i>List</i>	69
Prvek <i>ComboBox</i>	71
Složitější aplikace s prvkem <i>ComboBox</i>	73
<i>Cvičení.....</i>	<i>75</i>
13. Ovládací prvek <i>Timer</i>.....	77
Vlastnosti prvku <i>Timer</i>	77
Několik malých aplikací	78
Blikající nápis	80
<i>Cvičení.....</i>	<i>81</i>
14. Proměnná typu <i>Integer</i>.....	83
<i>Cvičení.....</i>	<i>91</i>
15. Řetězcová proměnná.....	93
Typ <i>String</i>	93
Co lze dělat s řetězci	94
16. Proměnná typu <i>Single</i>, <i>Double</i> a <i>Long</i>.....	97
Souvislost mezi typem číselným a řetězcovým	98
Převod čísla na řetězec.....	99
První počítající aplikace.....	100
<i>Cvičení.....</i>	<i>103</i>

17. Prvky PictureBox a Image.....	105
Vlastnost Picture.....	106
Cvičení.....	109
18. Vlastnosti Top, Left, Width a Height.....	111
Událost Resize.....	117
Cvičení.....	118
19. Dialogová okna	121
Okno MessageBox.....	121
Cvičení.....	123
20. Práce s několika okny	125
Jak přidat nový formulář.....	125
Práce s více okny	125
Cvičení.....	128
21. Funkce Format\$	129
22. Funkce Date a Time	131
Jak Visual Basic chápe datum a čas	131
Co se dá s datem a časem dělat	131
Cvičení.....	136
23. Události související s myší	137
Událost Mouse Move.....	138
Význam parametrů u „myších“ událostí.....	139
Cvičení.....	140
24. Cyklus s daným počtem opakování.....	141
Cvičení.....	145
25. Cyklus řízený podmínkou	147
Kdy použít cyklu řízeného podmínkou.....	147
Zápis cyklu řízeného podmínkou a první aplikace.....	148
Prohledávání seznamu.....	150
Cvičení.....	152
26. Ošetření chybových stavů	153
Příkaz On Error	153

Příklady použití příkazu <i>On Error</i>	154
27. Grafika ve Visual Basicu	157
Kam se dá kreslit.....	157
Co se dá kreslit.....	157
Jak se kreslí bod.....	157
Jak se kreslí úsečka	159
Souřadnicová soustava a její přizpůsobení	162
Jak se kreslí kružnice a kruhové oblouky	163
Jak zařídit vybarvení obdélníku či kružnice	164
<i>Cvičení</i>	165
28. Indexovaná proměnná.....	167
Co je indexovaná proměnná	167
Proč indexovat proměnné	167
Deklarace indexované proměnné.....	168
<i>Cvičení</i>	169
29. Jak vytvořit systém nabídek.....	171
Vytvoření nabídky.....	171
30. Soubory VBX a OCX	177
31. Projekt, jeho ukládání, distribuce aplikací	181
Co je to projekt	181
Jak můžete použít formuláře z jiných projektů	182
Distribuce hotového programu	183
Doslov.....	185
Literatura	186
Rejstřík	187