

# OBSAH

ÚVOD .....	3
LEGENDA .....	4
PÍSNÍČKA RUMCAJS .....	5
ORGANIZACE HRY .....	7
HLAVNÍ OSOBY .....	8
HODNOCENÍ .....	10
PRŮBĚH HRY .....	11
RANNÍ PROGRAMY .....	11
VEČERNÍ PROGRAMY .....	12
DOPLŇKOVÉ VEČERNÍ PROGRAMY .....	14
ÚVOD DO HRY .....	15
JEDNOTLIVÉ DENNÍ ETAPY .....	25
JAK KNÍŽEPÁN LIČIL RUMCAJSOVI NA JELENA .....	25
TRÍDĚNÍ KRMIVA PRO LESNÍ ZVĚŘ .....	26
JAK CIPÍSEK PŘECHYTRÁCIL LIŠKU, PŘEDBĚHL JELENA A POVALIL MEDVĚDA .....	28
JAK SE RUMCAJS ZNOVU DAL NA LOUPEŽNÍČINU .....	33
JAK SI RUMCAJS KOUPII NOVOU PISTOL .....	34
JAK KNÍŽEPÁN ZA SEBE POSLAL MANCE NÁJEMNÍKA .....	35
JAK RUMCAJS ZAVŘEL KNÍŽEPÁNA DO VĚŽE .....	37
JAK ŠEL RUMCAJS PRO ČERVENÉ JABLKO .....	39
JAK RUMCAJS UTOPII DRAKA .....	40
JAK CÍSAŘOVNA CHTĚLA VZÍT MANCE DRAHOKAMÍNEK .....	41
JAK RUMCAJS S MANKOU BEZ HALÍŘE VYPLATILI SPRÁVCE JAMRA .....	42
JAK RUMCAJS S MANKOU POMOHLI JENERÁLOVI NA ŠOPRONĚ .....	44
JAK ŠEL RUMCAJS PRO SŮL .....	45
JAK RUMCAJS VYTRESTAL HORNÍHO MLYNÁŘE .....	46
JAK MANKA LÁDOVALA KRÁLI FRICKOVI PATRONY .....	47
JAK RUMCAJS VYSADIL DUHU NA NEBE .....	49
JAK RUMCAJS PŘESTŘÍLEL KNÍŽEPÁNOVY KANONÝRY .....	50
JAK RUMCAJS POMOHL MAŠINFÍROVI .....	51
ZÁVĚR HRY .....	52
PŘÍLOHY .....	53
DALŠÍ HRY NA DOPLNĚNÍ PROGRAMU .....	53
Z Encyklopedie her .....	53
TVOŘIVÉ ČINNOSTI (možnosti) .....	60
REKVIZITY .....	61
POMŮCKY .....	62

