

CHIP

Adresa redakce: Václavské náměstí 56
Poštovní styk: P.O.BOX 146, 111 21 Praha 1
Telefony:
sekretariát: (02) 2403 2793, 2403 2796, 2422 1565,
2422 7707;
předplatné: (02) 2403 2600;
inzerce: (02) 2403 2795, 2403 2607, 2421 7368;
ekonomický úsek: (02) 2403 2797;
odd. dokumentace: (02) 2403 2603, 2421 6878;
výroba: (02) 2403 2792.

MAGAZÍN

Spektrum

6 O čem se hovoří ve světě i u nás.

Alfa beta gama

26 S obchodním ředitelem firmy Digital Equipment o firmě a výrobcích.

Děláme to jinak

28 S ředitelem české pobočky Dellu nejen o firmě.

Stačí chtít

30 Počítač řízený myšlenkou: již je vhodná doba...

Bůh v pilotní kabině

36 Pomohou nám již dnes expertní systémy?

Berlínský lógr

40 Naši externisté na cestě za virtuální relikou.

HARDWARE

DECi v kleci

42 V naší pouti za počítači, jejichž jednotícím prvkem je procesor RISC, jsme se tentokrát zastavili u firmy Digital Equipment.

Ticho patří minulosti

48 Chip pro vás otestoval dvanáct zvukových karet.

Na klíč

64 Chip přibližuje cenově nenáročný workgroup server.

Rychlejší a s dálkovou diagnózou

66 Hewlett-Packard nespí a přichází na trh s novou tiskárnou LaserJet 4 Plus.

Zaručeně z nerezí

68 Jedenáct siláků, počítačů s procesorem DX4 a Pentium, se objevilo v testovací laboratoři Chipu.

Chraňte si svá data!

84 Chip otestoval bezpečnostní kartu Security Card od firmy Decros.

Nadupaná kamínka

88 Na dlouhodobém testu se zastavil v redakci notebook od firmy Coda.

Krátké testy

90 Lexmark WinWriter 600, Dataproduct LZR 800, NEC Multispin 4X Pro, Turboscript, Twinhead SlimNote-486E.

Novinky

100 Krátké zprávy o nových výrobcích.

SOFTWARE

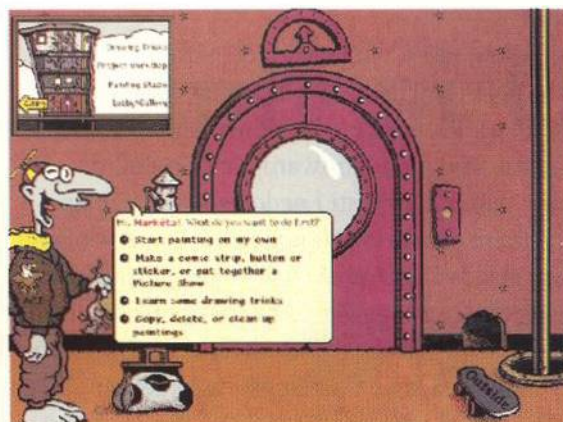
Nakresli si sám!

102 Recenze programu Fineartist, který přístupnou formou seznamuje děti s kouzelným světem počítačů.



48

V testovací laboratoři Chipu se sešlo celkem dvanáct zvukových karet.



Pro seznámení dětí s počítači se může docela dobře hodit Fineartist.

102

Laboratorium na obrazovce

- 106** *Test dalšího z nástrojů pro ovládání měřicích přístrojů pomocí počítače.*
- Zatíh bez morphingu**
- 110** *Adobe Premiere 1.0 může být dobrým pomocníkem nejen při tvorbě animací.*
- Bitevní loď v novém kurzu**
- 112** *Na trhu se objevil CorelDraw ve verzi 5.0 s novou tvář.*
- Síla intuice**
- 114** *Recenze kompletu Powersoft Enterprise Series.*
- Jaro až na podzim?**
- 118** *Předlouze očekávaná dBASE for Windows je konečně tady...*

CIA nechá pozdravovat

- 120** *Představujeme vám Wordperfect Infocentral 1.0 pro Windows.*
- Zvláštní hora**
- 122** *Chip se netoulal po horách, ale zato otestoval účetnický balík s názvem K2.*

Tři kohouti na smetišti

- 124** *Závěrečná část srovnávací recenze počeštěných textových editorů pro Windows.*

Krátké testy

- 130** *Sail Simulator 2.1, Photofinish 3.0, Caddy Junior 9.0, Linerunner 1.0 pro Windows, FaxWare 3.0, Charisma 4.0.*

Novinky

- 136** *Krátké zprávy o nových výrobcích.*

KOMUNIKACE

Utajené a bezpečné komunikace

- 138** *Pokračování seriálu s možností výhry.*

Ve "WANĚ"

- 142** *Článek přibližující možnosti Internetu.*

Novinky

- 146** *Krátké zprávy o nových výrobcích.*

PRAXE

Nenechme skener zahálet

- 148** *Druhá část seriálu věnovaného zpracování obrázků v počítači.*

Air conditioned

- 152** *Jak snížit teplotu uvnitř počítače?*

Atari se zřejmě začíná oreintovat na herní konzoly. Jedna špičková se jmenuje Jaguar...

183



Hrdinové z džungle

- 154** *Osm alternativních paměťových nosičů - který je nejlepší?*

Zvuk zadarmo?

- 158** *Je možné si postavit zvukovou kartu s malými náklady?*

Výjimky už nejsou výjimkou

- 162** *Pár zajímavých řádek na téma C++ pro příznivce programování v tomto jazyce.*

- 171** *Tipy, triky, makra.*

SERVIS

- 174** *Knihy.*

- 178** *CD-ROM.*

- 180** *Hry.*

Rychlý jako blesk

- 183** *Představujeme vám novou herní konzolu Atari Jaguar.*

SW Chip

- 186** *Bart Simpson a ti ostatní.*

Soutěž

- 188** *S firmou Microsoft o několik zajímavých programových balíčků.*

- 189** *Vyhodnocení soutěže z čísla 5/94.*

Burza

- 190** *Inzeráty čtenářů zdarma i za peníze.*

- 202** *O čem si přečtete v příštím čísle.*