

1	Úvod.....	6
2	Terestrické 3D skenovací systémy – základní princip	6
2.1	Prostorová polární metoda.....	6
3	Podstata problému.....	7
4	Použité algoritmy ortogonálního prokládání.....	12
4.1	Algoritmus pro kružnici	12
4.2	Algoritmus pro kouli	14
5	Simulace působení systematického vlivu.....	15
5.1	Výsledky simulace skenování kružnice.....	15
5.2	Výsledky simulace skenování koule.....	16
6	Závěr	18
	Literatura	19
	Ing. Martin Štroner, Ph.D.	20