

ÚVOD	ix
BASE OF	
I.1 výpočet, digitální údaj, von Neumann, CPU, paměť, periférie, disky	13
I.2 program, programovací jazyky, algoritmus, programovací techniky	27
I.3 operační systémy, servery a koncové stanice	37
I.4 uživatelé a jejich data, průzkum, adresáře a soubory	49
CONNECT TO	
II.1 propojení počítačů, multiplexing, vrstvení, technologie internet, DNS	63
II.2 klient a server	81
II.3 síťové aplikace: přenos dat, vzdálená práce, sdílení zdrojů, komunikace, publikování	91
ENJOY IT	
III.1 kód, text a obraz	125
III.2 desktop, okna, grafické aplikace, grafické formáty, zvukové formáty, video, kompozice	135
III.3 informační systémy a databáze, SQL, XML, datové sklady	167
III.4 bezpečnost, viry, červi, ochrana, šifrování	191
ZÁVĚR	211
PŘÍLOHY	
A kódování: ASCII, UNICODE	215
B adresace v Internetu: URL, IP	221
C tagy HTML, značkovací jazyky	225
D editor vi	233
E klávesové zkratky	239
F SQL: přehled dotazů	253
G standardy a typy licencí v IT	259
LITERATURA	263
REJSTŘÍK	269