

	ÚVOD	1
I.	VKLÁDÁNÍ ZNAKŮ	2
II.	ZOBRAZENÍ	8
III.	MONITOR	9
	1. Práce s kazetovým magnetofonem	16
IV.	PROGRAMOVÁNÍ V JAZYKU BASIC - G	22
	1. Přímý režim	24
	1.1. Číselný formát	25
	1.2. Aritmetické proměnné	25
	1.3. Operátory aritmetických výrazů	26
	1.4. Operátory logických výrazů	26
	1.5. Operátory v relačních výrazech	26
	1.6. Matematické funkce	27
	1.7. Kalkulátor	28
	2. Programový režim	32
	3. Příkazy pro grafiku	46
	4. Modifikace systému	68
	5. Vstupně-výstupní kanály	71
	6. Práce s magnetofonem	72
	7. Chybové hlášení	74
	8. Seznam příkazů a funkcí BASIC - G	76
V.	ZÁVĚR	77