

# Obsah

<b>Předmluva .....</b>	<b>11</b>
<b>Práce s kapesním průvodcem Visual Basic 5 .....</b>	<b>12</b>
<b>1. Základy a instalace .....</b>	<b>15</b>
1.1 Úvod .....	16
1.2 Možnosti Visual Basicu .....	17
1.3 Co nového přináší verze 5.....	19
1.4 Tři verze Visual Basicu .....	20
1.5 Visual Basic, VBA a VBScript .....	21
1.6 Instalace.....	22
1.6.1 Systémové požadavky Visual Basicu .....	22
1.6.2 Varianty instalace.....	23
1.6.3 Instalace .....	23
1.6.4 Odebrání Visual Basicu.....	25
1.7 Microsoft Internet Explorer .....	26
1.7.1 Koexistence s jinými prohlížeči .....	26
1.8 Spuštění a ukončení Visual Basicu.....	27
1.9 Práce s myší a klávesnicí.....	28
<b>2. IDE Visual Basicu .....</b>	<b>29</b>
2.1 Úvod .....	30
2.2 Struktura pracovní plochy.....	31
2.3 Zacházení se základními prvky.....	33
2.3.1 Správa oken.....	33
2.4 Systém nápovědy .....	35
2.4.1 Nápověda Visual Basicu .....	35
2.4.2 Online dokumentace Visual Basicu.....	37
2.5 Systém nabídek.....	39
2.5.1 Nabídka File.....	39
2.5.2 Nabídka Edit .....	40
2.5.3 Nabídka View.....	42



2.5.4 Nabídka Project.....	43
2.5.5 Nabídka Format.....	44
2.5.6 Nabídka Debug.....	46
2.5.7 Nabídka Run.....	46
2.5.8 Nabídka Tools .....	47
2.5.9 Nabídka Add-Ins .....	47
2.5.10 Nabídka Window.....	47
2.5.11 Nabídka Help .....	48
<b>2.6 Panely nástrojů .....</b>	<b>49</b>
2.6.1 Tlačítka .....	49
2.6.2 Konfigurace panelů nástrojů.....	51
<b>2.7 Klávesové zkratky .....</b>	<b>53</b>
<b>2.8 Konfigurace Visual Basicu.....</b>	<b>56</b>
<b>2.9 Add-Ins.....</b>	<b>59</b>
<b>3. Jazyk Visual Basicu .....</b>	<b>61</b>
<hr/>	
3.1 Úvod .....	62
3.2 Základy.....	63
3.2.1 Klíčová slova ve Visual Basicu .....	63
3.2.2 Datové typy .....	63
3.2.3 Komentáře .....	66
3.2.4 Značka pokračování řádku .....	67
<b>3.3 Proměnné, konstanty, pole, struktury .....</b>	<b>68</b>
3.3.1 Proměnné a konstanty.....	68
3.3.2 Pole .....	72
3.3.3 Výčty (Enums) .....	75
3.3.4 Uživatelsky definované typy .....	77
3.3.5 Konvence pro tvorbu jmen .....	78
<b>3.4 Operátory .....</b>	<b>84</b>
3.4.1 Pořadí provádění operací.....	87
<b>3.5 Řízení toku programu .....</b>	<b>88</b>
3.5.1 Rozhodovací příkazy .....	88
3.5.2 Cykly .....	92
3.5.3 Podmíněná kompilace .....	96
<b>3.6 Procedury a funkce.....</b>	<b>98</b>
3.6.1 Funkce Visual Basicu.....	104



<b>3.7 Objekty a třídy .....</b>	<b>116</b>
3.7.1 Používání objektů .....	117
3.7.2 Vytváření tříd .....	122
3.7.3 Polymorfismus.....	125
<b>4. Vytváření programů, testování a ladění .....</b>	<b>127</b>
<b>4.1 Úvod .....</b>	<b>128</b>
<b>4.2 Tvorba programu .....</b>	<b>129</b>
4.2.1 Filosofie programování ve Visual Basicu.....	129
4.2.2 Ukázkový program.....	131
4.2.3 Programovací konvence .....	133
4.2.4 Pokyny k programování.....	135
4.2.5 Projekty .....	140
4.2.6 Editor formuláře .....	145
4.2.7 Okno vlastností.....	151
4.2.8 Editor kódu.....	153
4.2.9 Průvodci (Wizards) .....	158
<b>4.3 Ladění .....</b>	<b>168</b>
4.3.1 Druhy chyb .....	168
4.3.2 Metody odstraňování chyb .....	169
4.3.3 Body přerušení .....	170
4.3.4 Řízení běhu programu .....	172
4.3.5 Přímé okno (Immediate window) .....	176
4.3.6 Další ladicí nástroje.....	177
<b>5. Základní programovací techniky .....</b>	<b>181</b>
<b>5.1 Úvod .....</b>	<b>182</b>
<b>5.2 Standardní ovládací prvky .....</b>	<b>183</b>
<b>5.3 Myš, klávesnice, události .....</b>	<b>207</b>
5.3.1 Myš.....	208
5.3.2 Klávesnice .....	214
<b>5.4 Nabídky a dialogová okna.....</b>	<b>220</b>
5.4.1 Nabídky .....	220
5.4.2 Prvky uživatelského rozhraní .....	227
5.4.3 Textová pole .....	234
5.4.4 Dialogová okna .....	240



<b>5.5 Vstupní a výstupní operace se soubory .....</b>	<b>246</b>
5.5.1 Sekvenční přístup k souborům .....	246
5.5.2 Přímý přístup k souborům .....	249
5.5.3 Binární přístup k souborům .....	255
<b>5.6 Tisk .....</b>	<b>257</b>
5.6.1 Jednoduché tisky .....	257
5.6.2 Objekt Printer .....	257
<b>5.7 Ošetřování chyb .....</b>	<b>262</b>
<b>5.8 Knihovny DLL a API .....</b>	<b>269</b>
5.8.1 Syntaxe .....	269
5.8.2 Prohlížeč API (Text API Viewer) .....	271
5.8.3 Příklad .....	272
<b>6. ActiveX .....</b>	<b>279</b>
<b>6.1 Úvod .....</b>	<b>280</b>
<b>6.2 Dodatečné ovládací prvky .....</b>	<b>283</b>
6.2.1 Dodatečné ovládací prvky v jazyce Visual Basic .....	284
6.2.2 Použití dodatečných ovládacích prvků .....	290
6.2.3 Programování vlastních ovládacích prvků .....	298
6.2.4 Dialogy .....	306
<b>6.3 Ovládací prvek OLE .....</b>	<b>326</b>
<b>6.4 Add-Ins pro Visual Basic .....</b>	<b>336</b>
6.4.1 Použití Add-Ins .....	336
6.4.2 Programování Add-Ins .....	337
<b>7. Multimédia – grafika, zvuk a jiné .....</b>	<b>343</b>
<b>7.1 Úvod .....</b>	<b>344</b>
<b>7.2 Formulářové objekty a ovládací prvky PictureBox .....</b>	<b>345</b>
7.2.1 Souřadnicové systémy .....	345
7.2.2 Grafické funkce .....	346
7.2.3 Práce s obrázky .....	348
<b>7.3 Ovládací prvek Image .....</b>	<b>350</b>
<b>7.4 Písma .....</b>	<b>351</b>
<b>7.5 Barvy .....</b>	<b>357</b>
7.5.1 Používání barev .....	358



7.6 Ovládací prvky Shape a Line .....	365
7.7 Animace .....	370
7.7.1 Základy.....	370
7.7.2 Další možnosti.....	379
7.8 Multimediální soubory .....	381
7.8.1 Možnosti Visual Basicu .....	381
7.8.2 Ovládací prvek MCI.....	381
7.8.3 Ovládací prvek Animate.....	395
7.8.4 Přehrání souboru Wave pomocí funkce API .....	399
<b>8. Programování pro Internet .....</b>	<b>405</b>
8.1 Úvod .....	406
8.2 Dokumenty pro Internet .....	407
8.2.1 Vytvoření dokumentu ActiveX.....	407
8.2.2 Instalační program.....	416
8.3 Programování prohlížeče .....	418
8.4 Dálkové ovládání Internet Exploreru.....	428
8.5 FTP klient.....	434
8.6 Další možnosti.....	441
<b>9. Databáze.....</b>	<b>443</b>
9.1 Úvod .....	444
9.2 Ovládací prvek Data.....	448
9.2.1 Průvodce formulářem – Data Form Wizard.....	458
<b>10. Stručný výklad prvků Visual Basicu.....</b>	<b>463</b>
10.1 Úvod .....	464
10.2 Vlastnosti.....	465
10.3 Události.....	481
10.4 Metody .....	485
10.5 Objekty .....	490
<b>Rejstřík .....</b>	<b>493</b>